

手描きチャット説明書

この説明書は、手描きチャットについて説明しています。

“手描きチャット”が入っている製品同士で、手描きの文字や絵、写真をやりとりできます。自分の画面に手描きをしたり写真を貼り込むと、相手の画面に同じ内容がすぐに表示されるので、会話をしているように楽しめます。

- 対応機種：手描きチャットのホームページ (<http://tegakichat.jp/>) をご覧ください。
- 月額料：有料*
- 通信料：有料

※ 無料期間中の月額料は、かかりません。

ただし無料期間内でも通信料はお客様のご負担となります。



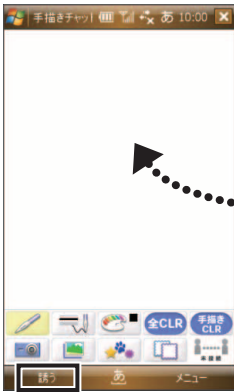
手描きチャットを行う

手描きチャットを行います。最初に前ページの準備ができていないか確認してください。ここでは、準備ができていないものとして説明します。

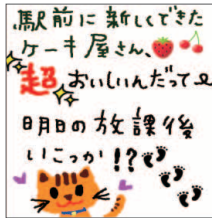
誘う場合

誘いをかける

- 1 **スタート**メニューの“プログラム”をタップして、プログラム画面の“手描きチャット”をタップします。



誘う前(手順2の前)に手描きしておくとお誘いメールとともに送ることができます。



- 2 画面左下の**誘う**をタップします。
- 3 誘う相手を選ぶか、メールアドレスを直接入力して、誘いをかけます。



履歴をタップします。
※ **履歴削除**をタップすると履歴すべてを削除します。

“電話帳”画面で、誘う相手をタップし、メールアドレスをタップします。

表示された画面で相手のメールアドレスを入力し、**決定**をタップします。

ネットワークに接続し、相手にお誘いの連絡をします(メールを送信します)。

誘われた場合



お誘いの連絡 (メール受信)



誘う場合 ～つづき～

誘った相手を待つ



契約申し込み画面が表示されたときは

無料期間終了後、契約申し込み画面が表示されます。利用規約をご確認の上、申し込み手続きを行ってください（※7ページ）。

※無料期間終了後、このサービスは有料になります。

画面右下のアイコンが「未接続」から「接続中」になります。



相手からの連絡を待ちます。

相手から一定時間応答がないと、自動的にお誘いを中止します。再度、誘うときは、手順2から行います。



5 誘った相手が参加すると画面右下のアイコンが「チャット中」になります。



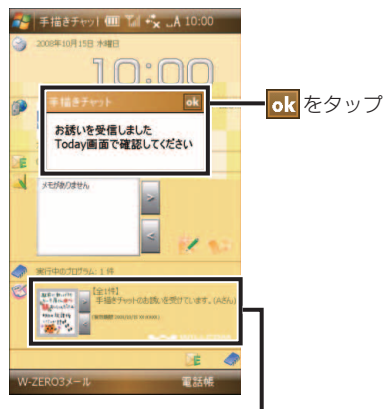
次ページへつづく



誘われた場合 ～つづき～

誘いを受ける

1 お誘いを受けたことのお知らせが画面に表示されますので、**ok** をタップします。



2 Today 画面（待ち受け画面）のお誘いメッセージをタップします。

“手描きチャット” 画面が表示され、ネットワークに接続します。



契約申し込み画面が表示されたときは

無料期間終了後、契約申し込み画面が表示されます。利用規約をご確認の上、申し込み手続きを行ってください（※7ページ）。

※無料期間終了後、このサービスは有料になります。



3 画面右下のアイコンが「チャット中」になります。





誘う場合 ～つづき～

誘われた場合 ～つづき～



手描きチャットを開始



文字や絵（イラスト）を描いたり、写真を貼り付けたり、スタンプやフレームで会話をするように楽しめます。

<p> ペン</p> <p>写真やフレームの上にペンで直接手描きできます。</p>	<p> カメラ</p> <p>写真を撮り、貼り込むことができます。</p> <p>⇒  をタップし、写真を撮って ok をタップします。</p>
<p> 太さ</p> <p>ペンの太さを3段階から選べます。</p> <p>⇒  をタップし、太さをタップします。</p>	<p> 画像の読み込み</p> <p>保存してある画像を読み込むことができます。</p> <p>⇒  をタップし、画像をタップして ok をタップします。</p>
<p> カラーパレット</p> <p>ペンのカラーを24色から選べます。</p> <p>⇒  をタップし、カラーをタップします。</p>	<p> スタンプ</p> <p>スタンプを画面に貼り付けることができます。</p> <p>⇒  をタップし、スタンプをタップします。</p>
<p> すべてクリア</p> <p>手描きした内容、スタンプ、フレーム、写真、画像をすべて消すことができます。</p>	<p> フレーム</p> <p>画面をフレームで囲むことができます。</p> <p>⇒  をタップし、フレームをタップします。</p>
<p> 手描きをクリア</p> <p>手描きした内容とスタンプをすべて消すことができます。</p> <p>※ フレームだけを消すときは、 をタップし、「なし」をタップします。</p>	<p> チャット状態アイコン</p> <p>チャット状態を表しています。</p>

手描きチャットを終了

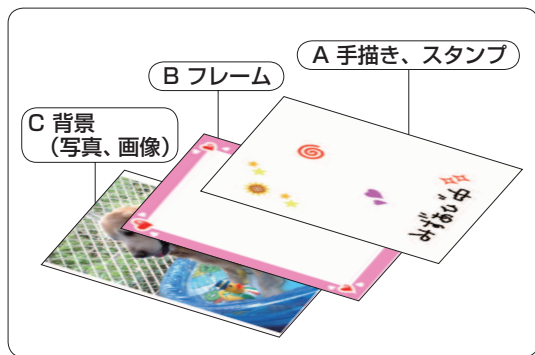
チャットを終了するときは、画面左下の「チャット終了」をタップし、表示された確認画面で「はい」をタップします。

● 無料期間終了後、手描きチャットを利用する場合

- ・ 無料期間終了後は、契約申し込みを行っていただくまで手描きチャットは使えなくなります（無料期間終了後は、「手描きチャット」のサービス（月額料）は有料になります）。
- ・ 契約の申し込みをされるときは、利用規約をご確認の上、無料期間終了後に表示される契約申し込みの画面から行ってください（P5 ページ）。
- お誘いを受けると W-ZERO3 メールにメールを受信します。W-ZERO3 メールからお誘いの内容を表示できます。
- 手描きチャットのソフトウェアが入っていないときは
お誘いを受けると W-ZERO3 メールにメールを受信します。
手描きチャットをご利用になる場合は、W-ZERO3 メールに受信した内容をご確認の上、手描きチャットのソフトウェアをインストールしてください。
- チャット中に回線が切断されチャットが中断することを防ぐために、ご使用中の設定に関係なくシステムが自動的に通信中着信の設定を OFF（無効）にします。
したがって、チャット中は通信中着信の機能が働かないため他の人からの通話やメールを受け取る事が出来ません（アンテナマークが **PT** などの場合、通話が割り込みません）。
画面左下の「チャット終了」をタップし「はい」をタップするか、画面右下の「メニュー」→「終了」をタップし「はい」をタップすると、回線が切断され通信中着信の設定は元に戻ります。

● 手描きチャット画面について

手描きチャットの画面は、下図のように3つの層が重なって1つの画面になっています。写真や画像をすでに貼り付けている場合、新しい写真や画像を貼り付けると、新しいものに置き換わります。



左の3層を重ねて表示



- ・ 手描きした内容とスタンプは A に描かれます。
- ・ フレームは B に描かれます。
- ・ 写真、画像は C に描かれます。

●やり取り例

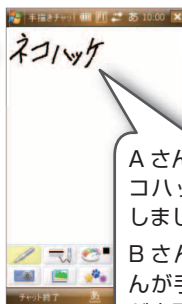
猫が2匹で寄りそっているのを見つけたAさんが、猫好きな友人Bさんを誘って、手描きチャットを開始しました。



Aさんの画面




Bさんの画面



Bさんが自分の画面に「かわい♡」と手描きするとAさんの画面にも表示されていきます。

よく使うスタンプを集める

すでに入っているスタンプの中で、よく使うスタンプだけを集めることができます。

- 1 手描きチャットの画面で  をタップします。
- 2 画面下のタブ（**記号** など）をタップします。
- 3 スタンプの1つをタップしたままにします。
- 4 **My Stamp**へ追加が表示されますので、これをタップします。
My Stampタブに、スタンプが入ります。

手描き画面を保存する

やり取りした手描き画面を画像ファイルとして保存できます。

また、保存したファイルを壁紙として自分だけの待ち受け画面（Today 画面）にすることもできます。

■手描き画面を保存する

- 1 手描きチャット画面右下の **メニュー** - **保存** をタップします。
自動的に保存する日付と時間をファイル名として、「My Documents」フォルダの「マイピクチャ」フォルダの中に保存されます（例えば、2009年5月15日14時35分20秒に保存すると、「20090515143520」のファイル名が付きます）。
保存したファイルは、ファイルエクスプローラから開きます。

MEMO

- 壁紙にする場合は、次のようにします。
 - 1 **スタート** - **プログラム** - **画像とビデオ** をタップし、画像とビデオ画面で保存した画像をタップしたままにして表示されたメニューから **[[Today]の背景に設定する]** をタップします。
 - 2 背景にするときの透過レベルを設定し、**ok** をタップします。

手描きチャットのメニュー

保存	画面の内容を保存する。
ホームページ	手描きチャットのホームページに接続する。
情報	メールアドレスと手描きチャットのバージョンを表示する。 誘うときは、このメールアドレスを指定する（☞ 4 ページの手順 3 ）。
終了	手描きチャットを終了する。