

SHARP®

インフォメーションディスプレイ

形名

PN-L805H

取扱説明書

HDMI®

お買いあげいただき、まことにありがとうございました。

この取扱説明書をよくお読みのうえ、正しくお使いください。

- ご使用前に「安全にお使いいただくために」(3ページ)を必ずお読みください。
- この取扱説明書は、保証書とともにいつでも見ることができる場所に必ず保管してください。

もくじ

安全にお使いいただくために	3	タッチ操作	21
使用上のご注意	5	タッチ操作	21
付属品を確認する	7	その他の機能について	23
動作条件	7	使用上のご注意	23
各部の名前	8	イレーザについて	23
設置について	10	基本的な操作	24
機器の接続	11	タッチメニューで操作する	24
電源の接続	13	リモコンで操作する	25
ケーブル処理のしかた	13	各種設定メニュー	28
リモコンの準備	14	メニューの基本操作	28
電池の入れかた	14	タッチメニューで設定する	29
リモコンで操作できる範囲	14	メニュー項目の詳細	30
取っ手の外しかた	15	コンピューター画面の調整について	41
WEB カメラの付けかた	15	初期化 (リセット)・機能制限設定 (特別機能)	42
電源の入/切	16	コンピューターで本機を制御する (RS-232C)	43
主電源を入れる	16	接続のしかた	43
電源を入れる	16	通信仕様	43
電源を切る	16	通信手順	43
タッチパネル / タッチペンの準備	18	ガンマのユーザーデータ設定	45
タッチペンアダプターの接続	18	RS-232C コマンド一覧表	46
タッチペンの準備	18	コンピューターで本機を制御する (LAN)	53
コンピューターの準備	18	ネットワークに接続するための設定をする	53
タッチペンの操作	19	コンピューターで制御する	55
タッチペンを追加する (ペアリング)	20	[応用編] コマンドによる制御	62
		故障かな?と思ったら	63
		アフターサービスについて	65
		仕様	66
		設置時の注意事項 (ご販売店・設置業者様用)	71

タッチペン管理ツール、ペンソフト、インフォメーションディスプレイダウンローダーについては、それぞれの取扱説明書をご覧ください。

付属の電源コードは当該製品専用です。他の機器に使用しないでください。

高調波電流規格 JIS C 61000-3-2 適合品

電波障害に関するご注意

この装置は、クラス A 機器です。この装置を住宅環境で使用すると電波妨害を引き起こすことがあります。この場合には使用者が適切な対策を講ずるよう要求されることがあります。

VCCI-A

取扱説明書に従って正しい取り扱いをしてください。

- ※ この製品をラジオ、テレビジョン受信機から十分に離してください。
- ※ この製品とラジオ、テレビジョン受信機を別のコンセントに接続してください。
- ※ クラス A 機器の技術基準に適合させるために、この製品の下記の端子に接続するケーブルは、シールドされたものを使用してください。
HDMI 入力端子、D-sub 入力端子、DisplayPort 入力端子、DisplayPort 出力端子、RS-232C 入力端子

お願い

- ※ この製品は厳重な品質管理と検査を経て出荷しておりますが、万一故障または不具合がありましたら、お買いあげの販売店またはもよりのお客様ご相談窓口までご連絡ください。
- ※ お客様もしくは第三者がこの製品の使用を誤ったことにより生じた故障、不具合、またはそれらに基づく損害については、法令上の責任が認められる場合を除き、当社は一切その責任を負いませんので、あらかじめご了承ください。
- ※ TFT カラー液晶パネルは、非常に精密度の高い技術で作られておりますが、画面の一部に点灯しない画素や常時点灯する画素が存在する場合があります。また、見る角度によっては、色のムラや明るさのムラが生じる場合がありますが、いずれも本機の動作に影響を与える故障ではありませんので、あらかじめご了承ください。
- ※ 同じ画像を長時間表示させないでください。残像現象が起こる場合があります。残像現象は、動画等を表示することで、徐々に軽減されます。
- ※ 本機の廃棄については、各自治体の廃棄ルールに従ってください。
- ※ この製品は付属品を含め、改良のため予告なく変更することがあります。

安全にお使いいただくために

この取扱説明書には、安全にお使いいただくためのいろいろな表示をしています。その表示を無視して、誤った取り扱いをすることによって生じる内容を「警告」「注意」に区分しています。内容をよく理解してから本文をお読みください。

図記号の意味 (図記号の一例です。)



記号は、**気をつける必要がある**ことを表しています。



記号は、**してはいけない**ことを表しています。



記号は、**しなければならない**ことを表しています。



警告

この表示を無視して誤った取り扱いをすると、人が死亡または重傷を負うおそれがある内容を示しています。



電源コードを傷つけない。引っ張らない。無理に曲げない。本機や重いもの下敷きしない。加熱しない。加工しない。また、熱器具に近づけない。電源コードを傷め、火災や感電の原因となります。



電源は、正しい電源電圧のコンセントを使用する。付属の電源コードは AC100V 用です。指定以外の電源を使用すると、火災や感電の原因となります。



雷が鳴り始めたら、本機の電源を切り、電源プラグをコンセントから抜く。火災や感電の原因となります。



発熱したり、煙が出たり、変なにおいがするなどの異常が起きたら、すぐに本機の電源を切り、電源プラグをコンセントから抜く。異常な状態で使用を続けると、火災や感電の原因となります。お買いあげの販売店またはお客様ご相談窓口にご連絡ください。



機器を落としたり、キャビネットを破損したときは、本機の電源を切り、電源プラグをコンセントから抜く。そのまま使用すると火災や感電の原因となります。お買いあげの販売店またはお客様ご相談窓口にご連絡ください。



電源プラグの刃や刃の付近に、ほこりや金属物が付着しているときは、電源プラグを抜いて乾いた布で取り除く。そのまま使用すると火災や感電の原因となります。



内部に水や異物が入ったときは、本機の電源を切り、電源プラグをコンセントから抜く。そのまま使用すると火災や感電の原因となります。お買いあげの販売店またはお客様ご相談窓口にご連絡ください。



クリップやピンなどの異物を機械の中に入れない。火災や感電の原因となります。



ほこりや湿気の多い場所、油煙や湯気の当たる場所で使用しない。腐食性ガス(二酸化硫黄、硫化水素、二酸化窒素、塩素、アンモニア、オゾンなど)の存在する環境で使用しない。火災の原因となります。



本機の裏ぶたを外さない。改造しない。内部には電圧の高い部分があるため、触ると感電の原因となります。内部の点検、修理はお買いあげの販売店またはお客様ご相談窓口にご相談ください。



ぬれた手で電源プラグを抜き差ししない。感電の原因となります。



本機に水がかかるような場所に設置しない。ぬらさない。火災や感電の原因となります。本機の上や近くに花瓶など、水の入った容器を置かないでください。風呂やシャワー室では使用しないでください。エアコン等水を排出する機器にも注意してください。



アースを接続する。アースが接続されないで万一、漏電した場合は火災や感電のおそれがあります。本機の電源プラグはアース付き3ピンプラグです。アースが接続できない場合は、専門の工事業者にご相談ください。



航空機、原子力設備、生命維持にかかわる医療機器などの高度な信頼性を必要とする設備への組み込みや制御などを目的とした使用はできません。



電池は火や水の中に投入したり、加熱・分解・改造・ショートしない。乾電池は充電しない。

注意

この表示を無視して誤った取り扱いをすると、人がけがをしたり財産に損害を受けるおそれがある内容を示しています。

電源コードは、必ず付属または指定のものを使用する。
付属や指定以外のものを使用すると、火災の原因となることがあります。

電源プラグをコンセントから容易に抜き差しできる状態で使用する。

電源コードは、タコ足配線しない。
タコ足配線をすると、過熱により火災の原因となることがあります。

電源プラグはコンセントに根元まで確実に差し込む。
差し込みが不完全だと発熱したり、ほこりが付着して火災の原因となります。また、電源プラグの刃に触れると感電の原因となります。

火災や感電を防ぐために、次のことを守る。

- 電源プラグを抜くときは、必ずプラグを持って抜いてください。
- お手入れのときや、夜間、休業日などで長時間使用しないときは、電源プラグをコンセントから抜いてください。
- 電源プラグや電源コードが熱いとき、またコンセントへの差し込みがゆるく電源プラグがぐらついているときは、使用をやめてお買いあげの販売店またはお客様ご相談窓口にご相談ください。

直射日光の当たる場所や暖房器具の近くなど、高温になる場所で使用しない。
発熱や発火の原因となることがあります。

ぐらつく台の上や、不安定な場所に置かない。強い衝撃や振動を与えない。
落ちたり、倒れたりしてけがの原因となることがあります。

うつ伏せ、逆さまにして使用しない。
熱がこもり、発熱や発火・故障の原因となることがあります。

上にものを置いたり、上に乗ったりしない。
倒れたり、落下したりしてけがの原因となることがあります。

風通しの悪いところに置いたり、じゅうたんや布団の上に置いたり、布などをかけたりしない。
通風を妨げると内部に熱がこもり、故障や発熱、発火の原因となることがあります。

画面を強く押ししたり、衝撃を与えたりしない。
画面に力がかわると、破損や故障、けがの原因となることがあります。

画面を先のとがった物で押さない。
破損や故障、けがの原因となることがあります。

硬いものでこすったり、たたいたりしない。
破損してけがの原因となることがあります。

移動するときは、電源プラグをコンセントから抜き、接続されているケーブルを外す。
コードやケーブルが引っ掛かり、落ちたり、倒れたりしてけがの原因となることがあります。
電源コードが傷つき火災や感電の原因となることがあります。

通風孔に付着したほこりやゴミはこまめに取り除く。
通風孔や内部にほこりがたまると、発熱や発火・故障の原因となることがあります。
内部に入ったほこりの清掃はお買いあげの販売店またはお客様ご相談窓口にご依頼してください。
(内部の清掃費用については、お買いあげの販売店またはお客様ご相談窓口にお問い合わせください。)

乾電池の使用にあたっては、次のことを守る。
使いかたを誤ると、破裂や発火の原因となることがあります。また、液漏れによる機器の腐食、手や衣類を汚す原因となります。

- 指定以外の電池を使用しないでください。
- プラス (+) とマイナス (-) の向きは、表示に従って正しく入れてください。
- 新しいものと、一度使ったものを混ぜて使わないでください。
- 種類の違うものを混ぜて使わないでください。同じ形でも電圧の異なるものがあります。
- 消耗したときは、速やかに交換してください。
- 長時間使わないときは、電池を取り出してください。
- 廃棄するときは、プラス (+) とマイナス (-) をセロハンテープで絶縁して廃棄します。各自治体によって「ゴミの捨てかた」が違います。地域の条例に従ってください。
- 火や水の中に投入したり、加熱・分解・改造・ショートしないでください。

乾電池から液が漏れて皮膚や衣服に付いたときは、ただちに水道水などのきれいな水で洗い流す。また、漏れた液が目に入ったときは、こすらずにすぐに水道水などのきれいな水で十分に洗ったあと、ただちに医師の治療を受ける。
皮膚がかぶれたり、目に障害を与える原因となるおそれがあります。

本機の温度が高くなる部分に長時間触れない。
低温やけどの原因となることがあります。

使用上のご注意

- ・本機の電源 ON 時は、画面に触らないでください。画面に触れると、正しく動作しない場合があります。その場合は、本機の電源を入れ直してください。
- ・タッチパネルを接続しているコンピューターに他の USB 機器が接続されている場合、タッチパネル入力中に USB 機器を動作させないでください。正しく入力できない場合があります。
- ・画面にケーブル類等を近づけないでください。タッチパネルの誤動作の原因となります。

お手入れのしかた

必ず主電源スイッチを切り、コンセントから電源プラグを抜いてから行ってください。

◆キャビネットの部分

- ・汚れは柔らかい布で軽くふきとってください。
- ・汚れがひどいときは、水で薄めた中性洗剤にひたした布をよく絞ってふきとり、乾いた布で仕上げてください。
- ・ベンジン、シンナーなどは、使わないでください。変質したり、塗料がはげることがあります。
- ・殺虫剤など、揮発性のものをかけないでください。また、ゴムやビニール製品などを長時間接触させたままにしないでください。変質したり、塗料がはげるなどの原因となります。

◆画面の部分

- ・画面の表面は、柔らかい布（レンズクロスやガーゼなど）で軽くからぶきしてください。硬い布でふいたり、強くこすったりすると、表面に傷がつかますのでご注意ください。
- ・画面にほこりがついた場合は、市販の静電気除去ブラシ（除じん用ブラシ）をお使いください。
- ・画面の保護のため、ほこりのついた布、しめった布や化学ぞうきんでふきとらないでください。
- ・汚れた布は使用しないでください。傷つく場合があります。

ツメ、鉛筆などの硬いものや鋭利なもので操作しないでください

使用するアプリケーションによっては、タッチペンが機能しない場合があります

本機では、映像を回転させることはできません

- ・縦長で使用する場合は、縦長のコンテンツをあらかじめご用意ください。

電磁波妨害に注意してください

- ・本機の近くで携帯電話などの電子機器を使うと、電磁波妨害などにより機器相互間での干渉が起こり、映像が乱れたり雑音が発生したりすることがあります。

周囲温度は 5℃～ 35℃の範囲内でご使用ください

- ・平置き時（水平面に対し垂直の状態から上向き 20° を超えて傾けるときの）は、周囲温度 5℃～ 30℃の範囲でご使用ください。
- ・別売品取り付け時の周囲温度は、別売品の説明書をご確認ください。別売品を付けると周囲温度が変わる場合があります。

低温になる部屋（場所）でご使用の場合

- ・ご使用になる部屋（場所）の温度が低い場合は、画像が尾を引いて見えたり、少し遅れたように見えることがありますが、故障ではありません。常温に戻れば回復します。
- ・低温になる場所には放置しないでください。キャビネットの変形や故障の原因となります。

直射日光が当たる場所で使用しないでください 熱気は避けてください

- ・直射日光が当たると、キャビネットが変形したり、故障の原因となる場合があります。
- ・温度が高くなる場所に放置すると、キャビネットが変形したり、故障の原因となる場合があります。
- ・液晶や部品に悪い影響を与えますので直射日光が当たる場所や熱器具の近くに置かないでください。

急激な温度差がある部屋（場所）でのご使用は避けてください

- ・急激な温度差がある部屋（場所）で使用すると、画面の表示品位が低下する場合があります。

長時間ご使用にならないとき

- ・長時間ご使用にならないときは、安全のため必ず電源プラグをコンセントから抜いてください。

海外では使用できません

- ・本機を使用できるのは日本国内だけです。
This product is designed for use in Japan only and cannot be used in any other country.

結露（つゆつき）について

- ・本機を寒い場所から暖かい場所へ移動させたときや、暖房などで室温が急に上がったときなど、本機の表面や内部に結露が起こる場合があります。結露が起きた場合は、結露がなくなるまで電源を入れないでください。故障の原因となります。（結露を防ぐためには、徐々に室温を上げててください。）

使用が制限されている場所

- ・航空機の中など使用が制限または禁止されている場所で使用しないでください。事故の原因となるおそれがあります。

LED バックライトについて

- ・本機に使用している LED バックライトには、寿命があります。画面が暗くなったり、点灯しないときは、お買いあげの販売店またはもよりのお客様ご相談窓口にお問い合わせください。

使用上のご注意

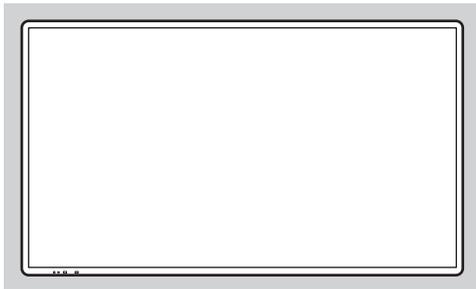
取扱説明書について

- 画面表示を含め本書に記載のイラストは説明用のものであり、実際とは多少異なります。
- 本書に記載している数値は、お客様の環境などにより実際の数値と異なることがあります。
- 本書では、特に断りのない限り、横長で使用する場で説明しています。
- Microsoft、Windowsは、米国Microsoft Corporationの、米国およびその他の国における登録商標または商標です。
- Apple、Mac、Mac OS、macOSは、米国および他の国々で登録されたApple Inc.の商標です。
- GoogleおよびChrome OSは、Google LLCの商標または登録商標です。
- HDMI、High-Definition Multimedia Interface、およびHDMIロゴは、米国およびその他の国におけるHDMI Licensing Administrator, Inc.の商標または、登録商標です。
- DisplayPortはVideo Electronics Standards Associationの登録商標です。
- インテル、Celeron、Intel Coreは、アメリカ合衆国およびその他の国におけるIntel Corporationまたはその子会社の商標または登録商標です。
- RoomView、Crestron RoomView、Crestron Connectedは、Crestron Electronics, Inc.の、米国およびその他の国における商標または登録商標です。
- VESAはVideo Electronics Standards Associationの米国および他の国における登録商標または商標です。
- 本製品は、株式会社リコーが製作、販売したりコービットマップフォントを搭載しています。
- そのほか、本書に記載されている会社名や商品名は、各社の商標または登録商標です。

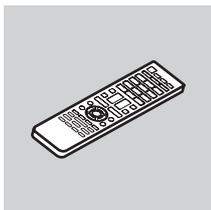
付属品を確認する

万一、不足のものがありましたら、販売店にご連絡ください。

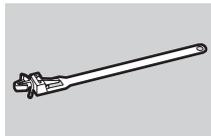
□本体:1台



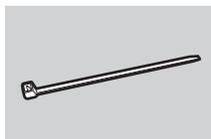
□リモコン:1個



□ケーブルクランプ
(差込式):4個



□ケーブルクランプ:3個



- 電源コード(AC100V用・約3m):1本
- リモコン用乾電池(単4形):2本
- CD-ROM(ユーティリティディスク):1枚
- SHARP ディスプレイコネクトライセンス証書:1部
- セットアップマニュアル:1部
- 保証書:1部
- タッチペン(静電容量タッチパネル用):2本
- タッチペンアダプター:1個
- タッチペン用ペン先(静電容量タッチパネル用):4個
- タッチペン用乾電池(単4形):2本
- トレイ:1個
- スピーカーカバー:2個
- USB ケーブル(約3m):1本
- RS-232C変換ケーブル(Φ3.5mm ミニステレオジャック):1本
- レーザー(静電容量タッチパネル用):1個
- カメラマウント:1個
- カメラ取付ネジ(インチネジ):1個
- スピーカーカバー取付ネジ(M3)/カメラマウント取付ネジ(M3):6個
- タッチペンアダプター固定ネジ(段付ネジ M3):1個
- 縦用シール(ロゴ):1枚
- ブラックシール:1枚

前面のSHARPロゴを隠したいときは、上から貼ってください。

※ CD-ROM 内のソフトウェアの著作権は、シャープ(株)が保有しています。許可なく複製しないでください。
 ※ AC200V (50/60Hz) のコンセントを使用するときは、別売の電源コード (QACCJ1093MPPZ) を使用してください。

動作条件

ハードウェア	USB ポート (2.0 準拠) を有すること インストール時に CD-ROM ドライブが必要
OS	Windows 7 (32 ビット版 / 64 ビット版)、Windows 8.1 (32 ビット版 / 64 ビット版)、 Windows 10 (32 ビット版 / 64 ビット版)
	Mac OS X v10.11、macOS v10.12 (タッチパネル / タッチペンは OS の標準ドライバーで動作します)
	Google Chrome OS バージョン 39 以降 (タッチパネル / タッチペンは OS の標準ドライバーで動作します)

本機で付属のソフトウェア (Windows) を使用する場合は、以下の条件です。

CPU	インテル Core i5-6360U 以上 インテル Core i7-6650U 以上を推奨
映像出力	垂直周波数 60Hz 以上で出力できること
メモリー	4GB 以上
ハードディスク	空き容量 5GB 以上 (データ保存のための空き容量が別に必要)

タッチパネルを使用するには、タッチパネルとコンピューターを接続し、付属の CD-ROM から、タッチペン管理ツール、ペンソフトをコンピューターにインストールする必要があります。

インフォメーションディスプレイダウンローダーをインストールすると、各ソフトウェアの最新版の確認と最新版のダウンロードができます。

各ソフトウェアのインストールについては、それぞれの取扱説明書を参照してください。

コンピューターを接続する端子により使用する USB 端子が異なります。

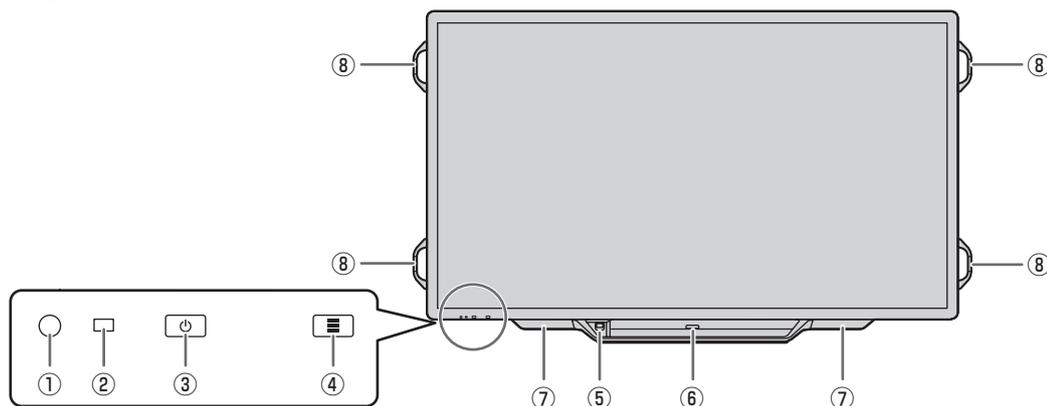
DisplayPort1 入力端子 / HDMI1 入力端子	USB1 端子 (タッチパネル用)
D-sub 入力端子 / DisplayPort2 入力端子 / HDMI2 入力端子 / HDMI3 入力端子	USB2 端子 (タッチパネル用)

(出荷時設定。本体設定メニューの「タッチ出力設定」で変更できます。)

SHARP ディスプレイコネクト、タッチビューアーは、インフォメーションディスプレイダウンローダーでセットアッププログラムをダウンロードします。

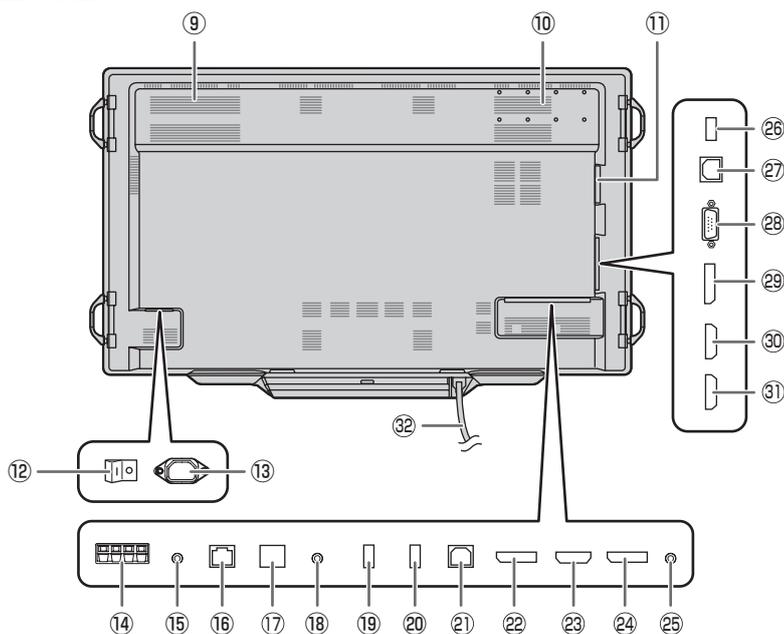
各部の名前

■ 前面



- ① リモコン受光部 (14 ページ)
- ② 電源ランプ (16 ページ)
- ③ POWER (電源) ボタン (16 ページ)
- ④ TOUCH MENU (タッチメニュー) ボタン (24 ページ)
- ⑤ USB 機器用端子 (USB2.0 準拠)
使用するときは、シールをはがし、トレー背面の⑳USB ケーブルをコンピューターに接続してください。(12 ページ)
- ⑥ トレー
- ⑦ スピーカー
- ⑧ 取っ手

■ 背面



- ⑨ 通風孔
- ⑩ オプション取り付け位置
別売品を利用して、機能を拡張する際に利用します。(別売品の発売をお約束するものではありません。)
- ⑪ 拡張スロット
別売品を利用して、機能を拡張する際に利用します。(別売品の発売をお約束するものではありません。)
- ⑫ 主電源スイッチ (16 ページ)
- ⑬ 電源接続端子 (13 ページ)
- ⑭ 外部スピーカー端子 (12 ページ)
- ⑮ 音声出力端子 (12 ページ)
- ⑯ LAN 端子 (12 ページ)
- ⑰ オプション端子
別売品を利用して、機能を拡張する際に利用します。(別売品の発売をお約束するものではありません。)
- ⑱ RS-232C 入力端子 (12 ページ)
- ⑲ タッチペンアダプター接続端子 (18 ページ)
- ⑳ USB 端子 (12 ページ)
- ㉑ USB1 端子 (タッチパネル用) (12 ページ)
- ㉒ DisplayPort 出力端子 (11 ページ)
- ㉓ HDMI1 入力端子 (11 ページ)
- ㉔ DisplayPort1 入力端子 (11 ページ)
- ㉕ 音声入力端子 (11 ページ)
- ㉖ ファームアップデート用端子
通常は使用しません。
- ㉗ USB2 端子 (タッチパネル用) (12 ページ)
- ㉘ D-sub 入力端子 (11 ページ)
- ㉙ DisplayPort2 入力端子 (11 ページ)
- ㉚ HDMI2 入力端子 (11 ページ)
- ㉛ HDMI3 入力端子 (11 ページ)
- ㉜ USB ケーブル (約 1.8m) (12 ページ)

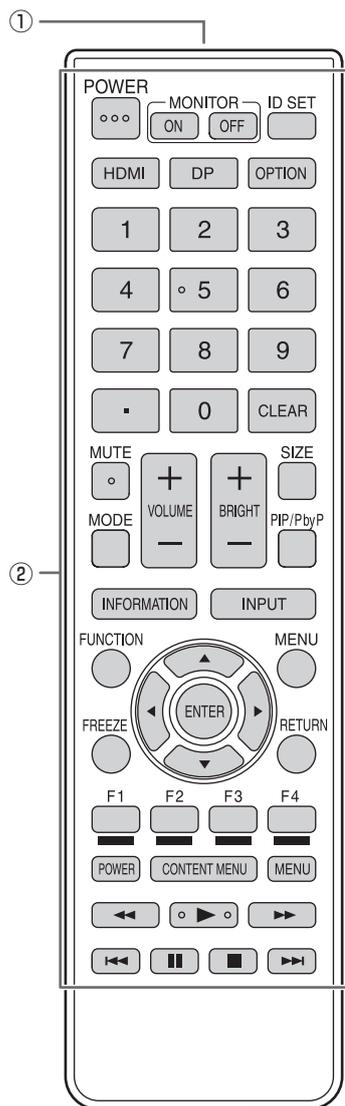
ご参考

- ・本機底面の端子に本機と固定して使用するコンピューターを接続し、本機側面の端子に移動用のコンピューターを接続するなど、使い分けると便利です。

!ご注意

- ・別売品の取り付け、取り外しは、お買いあげの販売店にご相談ください。

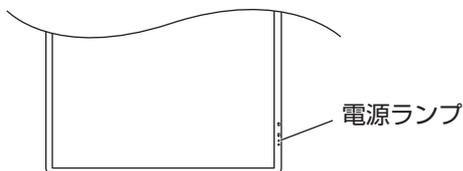
■ リモコン



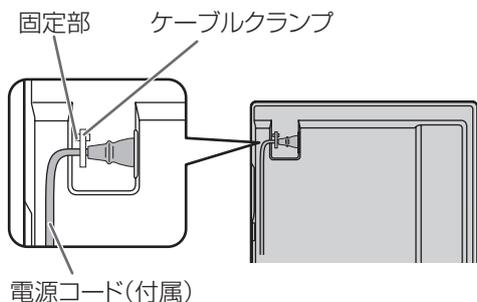
- ① 発信部
- ② 操作ボタン (25 ページ)

設置について

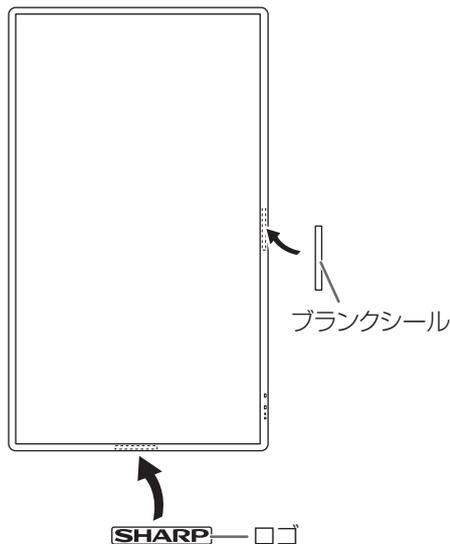
- ・本機は屋内用です。
- ・VESA 規格に準拠したスタンドや取り付け金具が必要です。
- ・本機は重量がありますので、設置や取り外し、移動の際は、お買いあげの販売店にご相談ください。
- ・本機を壁掛けや天吊りなどで使用する場合は、特別な技術による工事が必要です。工事は、専門の取り付け工事業者にご相談ください。お客様ご自身による工事は一切行わないでください。取り付け不備、取り扱い不備による事故、損傷については、当社は責任を負いません。
- ・本機は水平面に対し垂直の状態で使用してください。傾ける場合は、上向き 20° までにしてください。
- ・移動するときなどは、取っ手または本体側面、本体上面、本体底面を持ってください。画面や本体角部、トレー、スピーカー / スピーカーカバーを持たないでください。破損や故障、けがの原因となることがあります。
- ・本機は周囲温度 5℃～35℃の範囲内でご使用ください。
- ・周囲に熱がこもらないように注意してください。ケースに入れて設置するなど空間の確保が困難な場合、周囲温度が 5℃～35℃を超える場合は、ファンを設けるなど、周囲温度が 5℃～35℃になるよう対処してください。
- ・別売品取り付け時の周囲温度は、別売品の説明書をご確認ください。別売品を付けると周囲温度が変わる場合があります。
- ・通風孔をふさがないでください。本機内部の温度が上がると故障の原因となることがあります。
- ・発熱する機器の上に本機を置かないでください。
- ・縦長で使用するときは、次のことをお守りください。故障の原因となることがあります。
 - － 電源ランプを下側に設置してください。



- － モニターメニューの「縦 / 横設置」を「縦」にしてください。(35 ページ)
- － 電源コード (付属) は、必ず固定部に付属のケーブルクランプで固定してください。固定するときは、電源コード (付属) の端子部分に力が加わらないようにしてください。また電源コード (付属) を無理に曲げないようにしてください。

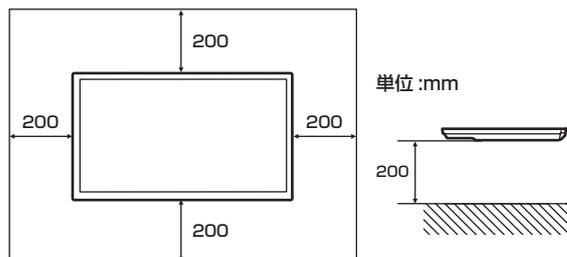


- ・縦長で使用する場合、付属の縦用シールを活用してください。



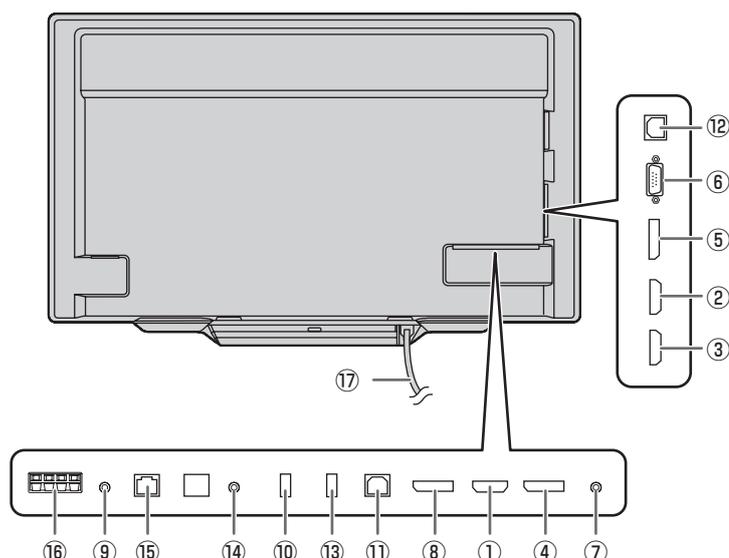
平置き設置について

- ・本機を平置きで使用する (水平面に対し垂直の状態から上向き 20° を超えて傾ける) ときは、お客様ご相談窓口 (セットアップマニュアル) にご相談ください。平置きを設置条件があります。次のことをお守りください。故障の原因となることがあります。
 - － モニターメニューの「水平設置」を「上向き」にしてください。(35 ページ)
 - － 周囲温度 5℃～30℃の範囲内でご使用ください。熱がこもるのを防ぐため、床などの設置面や上下左右に 200mm 以上の周囲空間を確保ください。空間の確保が困難な場合、周囲温度 5℃～30℃を超える場合は、ファンを設けるなど、周囲温度が 5℃～30℃になるよう対処してください。



- － 液晶パネルを強く押ししたり、衝撃を与えたりしないでください。

機器の接続



！ご注意

- 接続ケーブルの取り付け／取り外しは、主電源スイッチを切り、コンセントから電源プラグを抜いてから行ってください。接続する機器の説明書も併せてご覧ください。
- 接続の際、入力端子と出力端子を間違えないように注意してください。誤動作や故障の原因となる場合があります。
- 端子が破損・変形したケーブルを使わないでください。無理に接続すると故障の原因となる場合があります。

ご参考

- タッチパネルを使用するときは、USB ケーブルをコンピューターに接続します。詳しくは、タッチペン管理ツール取扱説明書を参照してください。
- 接続するコンピューター（ビデオカード）によっては、正しく表示されないことがあります。
- 「D-SUB」でコンピューターの画面を初めて表示させたときや、そのコンピューターの設定を変更したあとは、画面の自動調整を行ってください。モニターメニューの「セルフアジャスト」が「する」の場合、自動で画面調整されます。
- 再生機器からスピーカーなどへ音声を直接出力した場合、本機の映像が音声から遅れる場合があります。再生機器と本機の音声入力端子、本機の音声出力端子とスピーカーなどを接続し、本機経由で音声を出力してください。
- 接続先のコンピューターにセットアップ情報をインストールする場合は付属の CD-ROM 内の Readme ファイルをお読みください。
- 各入力モードで使用する音声入力端子は出荷時、下記のように設定されています。

入力モード	音声入力端子 (出荷時設定)
HDMI 1	HDMI 1 入力端子
HDMI 2	HDMI 2 入力端子
HDMI 3	HDMI 3 入力端子
DisplayPort 1	DisplayPort 1 入力端子
DisplayPort 2	DisplayPort 2 入力端子
D-SUB	音声入力端子

本機底面の端子に本機と固定して使用するコンピューターを接続し、本機側面の端子に移動用のコンピューターを接続するなど、使い分けると便利です。

① HDMI 1 入力端子

② HDMI 2 入力端子

③ HDMI 3 入力端子

- 市販の 4K に対応した HDMI ケーブル (HDMI 規格認証品) で接続します。
- 本体設定メニューの「音声設定」で使用する音声入力端子を選んでください。「HDMI」の場合、音声ケーブルを音声入力端子に接続する必要はありません。

④ DisplayPort 1 入力端子

⑤ DisplayPort 2 入力端子

- 市販の 4K に対応した DisplayPort ケーブル (DisplayPort 規格認証品) で接続します。
- 本体設定メニューの「音声設定」で使用する音声入力端子を選んでください。「DisplayPort」の場合、音声ケーブルを音声入力端子に接続する必要はありません。

⑥ D-sub 入力端子

- 市販の信号ケーブル (ミニ D-sub 15 ピン) で接続します。
- 接続する機器に合わせて、本体設定メニューの「端子設定」の「D-SUB」を設定してください。

⑦ 音声入力端子

- 市販の音声ケーブル (ミニステレオジャック) で接続します。音声ケーブルは抵抗がないものを使ってください。
- 入力モードごとに使用する音声入力端子を本体設定メニューの「音声設定」で設定してください。

⑧ DisplayPort 出力端子

- 本機に表示されている画面、出力されている音声を外部機器に出力できます。
- 市販の 4K に対応した DisplayPort ケーブル (DisplayPort 規格認証品) で接続します。
- HDCP により暗号化された映像を出力する場合、HDCP 対応の外部機器が必要です。
- HDCP のバージョンによっては、映像が出力できない場合があります。

機器の接続

⑨ 音声出力端子

- 本機に入力された音声が出力されます。
- 市販の音声ケーブル（ミニステレオジャック）で接続します。
- 出力される音声は、入力モードにより異なります。
- 音量調整で音量が調整できます。
- 本体設定メニューの「音声オプション」の「音声出力」で出力される音量を固定することができます。
- 音声出力端子から出力される音声を、音声調整メニューで調整することはできません。

⑩ タッチペンアダプター接続端子

- タッチペンを使用するためのタッチペンアダプターを接続します。（18 ページ）

⑪ USB1 端子（タッチパネル用）

- 下記の端子に接続したコンピューターでタッチパネルを使用するとき、USB ケーブルを使ってコンピューターに接続します。（出荷時設定。本体設定メニューの「タッチ出力設定」で変更できます。）
 - DisplayPort1 入力端子
 - HDMI1 入力端子

⑫ USB2 端子（タッチパネル用）

- 下記の端子に接続したコンピューターでタッチパネルを使用するとき、USB ケーブルを使ってコンピューターに接続します。（出荷時設定。本体設定メニューの「タッチ出力設定」で変更できます。）
 - D-sub 入力端子
 - DisplayPort2 入力端子
 - HDMI2 入力端子
 - HDMI3 入力端子

⑬ USB 端子

- ペンソフトマルチボードモード（別売）を使用する際、機器の接続に使用します。システムの構築については、弊社営業担当にお問い合わせください。

⑭ RS-232C 入力端子

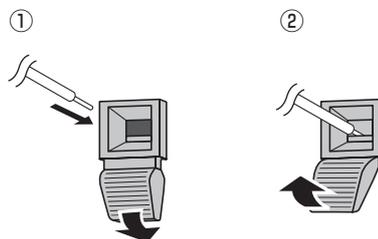
- RS-232C 変換ケーブル（付属）と市販の RS-232C ストレートケーブルを使ってコンピューターに接続すると、本機をコンピューターから制御することができます。

⑮ LAN 端子

- 市販の LAN ケーブルを使ってネットワークに接続すると、本機をネットワーク上のコンピューターから制御することができます。

⑯ 外部スピーカー端子

- 外部スピーカーを利用するときは、本体設定メニューの「音声オプション」の「スピーカー設定」を「外部」に設定してください。
- 外部スピーカーは、必ずインピーダンス 6 Ω、定格入力 10W 以上のものをお使いください。



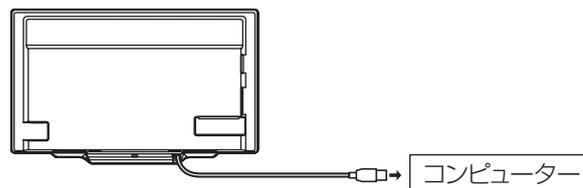
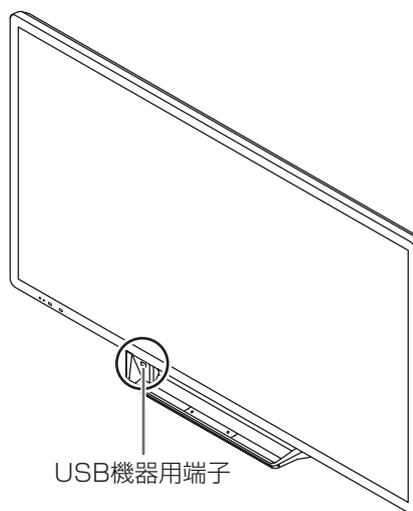
- ① ツマミを押しながら、ケーブルの先端を穴に差し込む。
- ② ツマミを離す。

ご参考

- +と-、左と右を間違えないよう注意してください。
- +と-をショートさせないでください。
- 「スピーカー設定」が「外部」のとき、内蔵スピーカーから音声は出ません。

⑰ USB ケーブル

- トレー前面の USB 機器用端子（USB2.0 準拠）を使用するときは、USB ケーブルをコンピューターの USB 端子に接続します。



※ タッチパネルの接続は、別途必要です。

電源の接続

！ご注意

- 電源コードは必ず付属または指定のものを使用してください。



警告

アースを接続する。

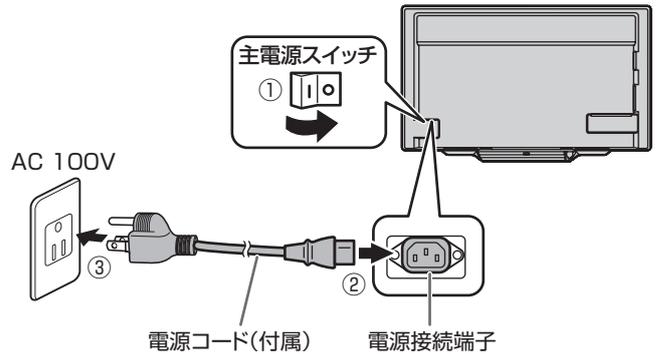
アースが接続されないで万一、漏電した場合は火災や感電のおそれがあります。

本機の電源プラグはアース付き3ピンプラグです。アースが接続できない場合は、専門の工事業者にご相談ください。

電源は、正しい電源電圧のコンセントを使用する。

付属の電源コードは AC100V 用です。指定以外の電源を使用すると、火災や感電の原因となります。

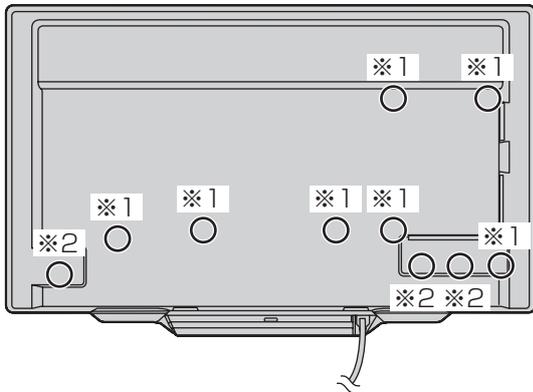
- 主電源スイッチを「切」にする。
- 電源コード（付属）を電源接続端子に差し込む。
- 電源コード（付属）のプラグをコンセントに差し込む。



ご参考

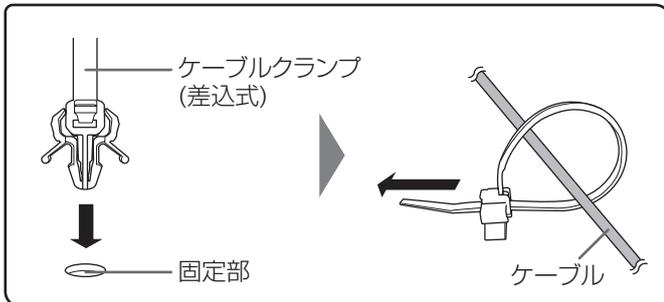
- AC200V (50/60Hz) のコンセントを使用するときは、別売の電源コード (QACCJ1093MPPZ) を使用してください。

ケーブル処理のしかた

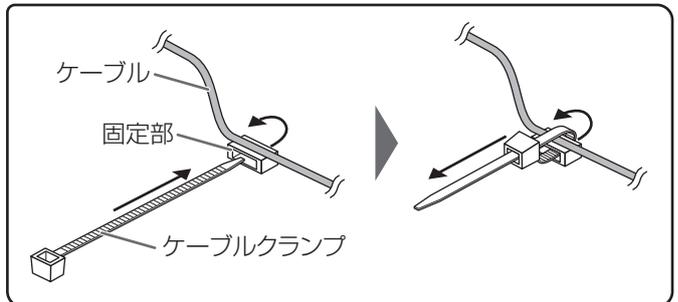


ディスプレイ背面に接続したケーブルやトレー背面の USB ケーブルは、ケーブルクランプで固定することができます。

※1



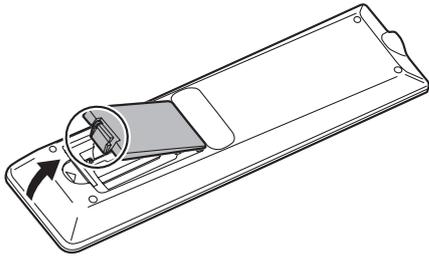
※2



リモコンの準備

電池の入れかた

1. ▲部に指をかけ、カバーを引き上げる。



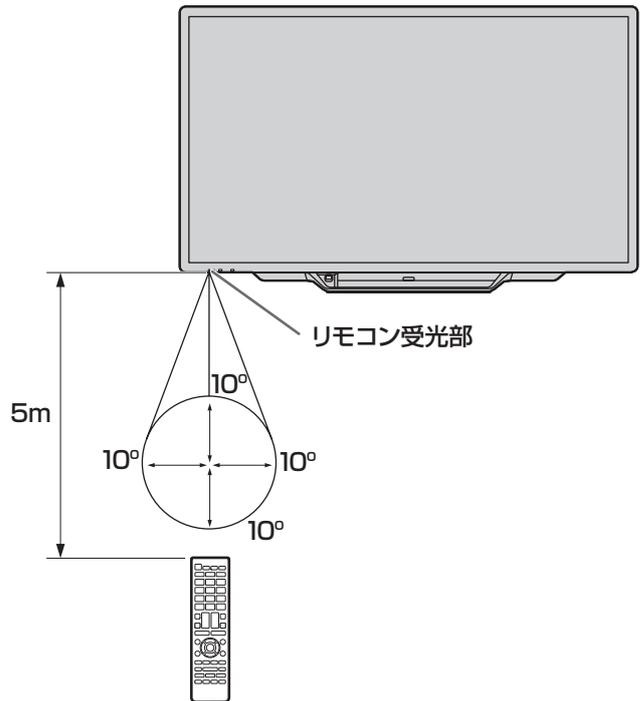
2. 付属の乾電池（単4形×2本）をリモコンに入れる。
リモコン内部の表示に従って、プラス（+）とマイナス（-）の向きを正しく入れてください。
3. カバーを元に戻す。

ご参考

- 電池が消耗したときは、早めに新しい乾電池（市販品）と交換してください。
- 付属の乾電池は保管状態により短期間で消耗することがあります。
- 長期間使用しないときは、乾電池をリモコンから取り出しておいてください。
- 電池は、マンガン乾電池またはアルカリ乾電池を使用してください。

リモコンで操作できる範囲

リモコン受光部から約 5m、上下左右に約 10° 以内です。

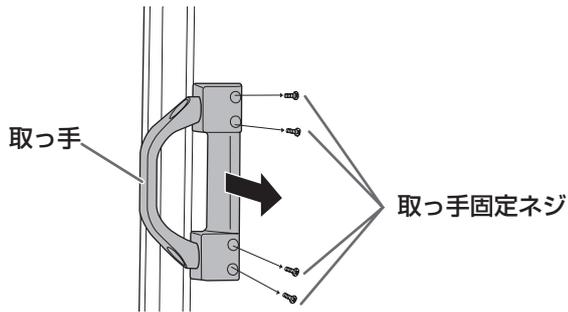


ご参考

- 落としたり、踏んだりして衝撃を与えないでください。故障の原因となります。
- 水にぬらしたり、湿度の高い所に置いたりしないでください。
- リモコン受光部に直接日光や強い照明が当たっているとリモコンが動作しにくくなります。
- リモコンと本体のリモコン受光部との間に障害物があると、操作できないことがあります。
- 電池が消耗してくると、操作できる距離が徐々に短くなります。早めに新しい電池に交換してください。
- 蛍光灯などが近くにある場合は、動作しにくいことがあります。
- エアコンやステレオコンポなど、他の機器のリモコンと同時に使用しないでください。

取っ手の外しかた

取っ手を外すことができます。

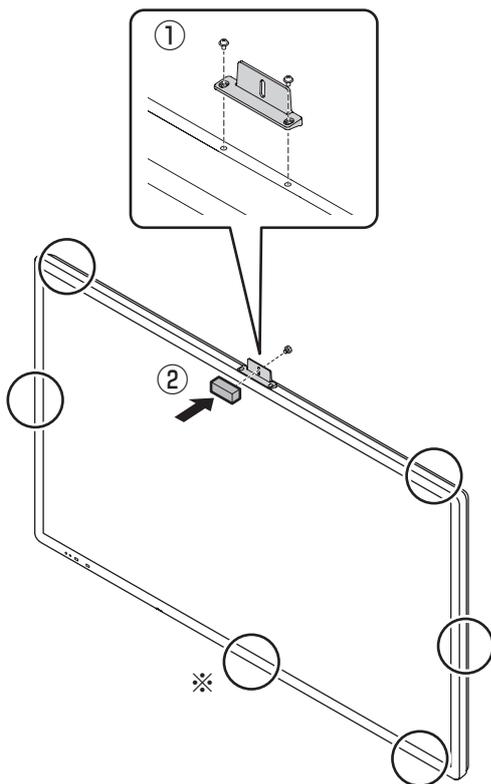


！ご注意

- 外した取っ手、取っ手固定ネジは本機用です。他の機器で使用しないでください。
- 取っ手を付ける際は、必ず本機から外した取っ手、取っ手固定ネジを使用してください。
- 取っ手が確実に固定されていることを確認してください。

WEB カメラの付けかた

市販のWEB カメラを付けることができます。



- ① 付属のカメラマウントを付属のカメラマウント取り付けネジ（2 個）で付ける。
- ② カメラマウントに、付属のカメラ取り付けネジ（インチネジ）（1 個）で市販のWEB カメラを付ける。

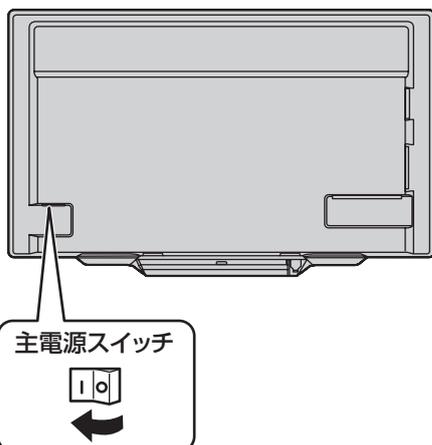
※ トレー取り付け時は、カメラマウントを付けることができません。トレー取り付け金具を外して取り付けします。（72 ページ）

電源の入／切

！ご注意

- 本機の電源を入れたあとに、コンピューターや再生機器の電源を入れてください。
- 電源の切／入は、必ず約5秒以上の間隔を空けてください。間隔が短いと、故障や誤動作の原因となります。

主電源を入れる

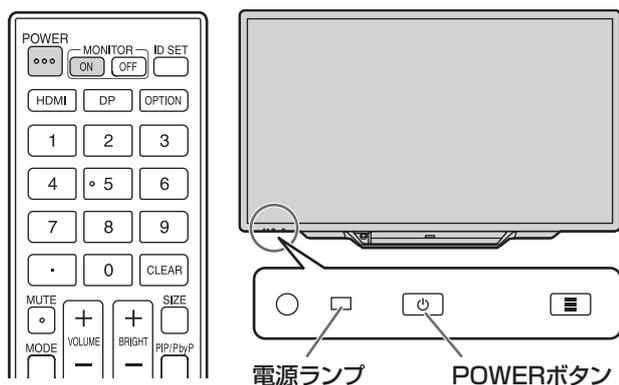


！ご注意

- 主電源の切／入は、主電源スイッチで行ってください。主電源「入」の状態での電源コードの抜き差しや、プレーカーの切／入などは行わないでください。

電源を入れる

POWER ボタン、または MONITOR ON ボタンを押すと、電源を入れることができます。



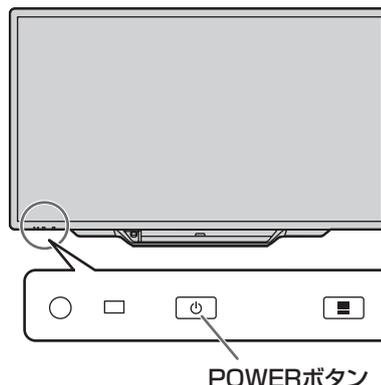
状態	本機の状態
青色点灯	電源「入」
オレンジ色点灯	電源「切」(電源待機状態)
青色点滅	入力信号待機状態

ご参考

- 起動時に表示される入力モードを固定することができます。本体設定メニューの「起動時入力モード」で設定してください。

電源を切る

本体ボタンで電源を切る

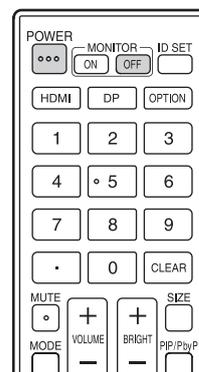


1. POWER ボタンをタッチする。
確認画面が表示されます。
2. 「OK」をタッチする。
電源が切れます。(電源待機状態)

ご参考

- 確認画面を表示したまま約15秒経つと、自動的に電源が切れます。

リモコンで電源を切る



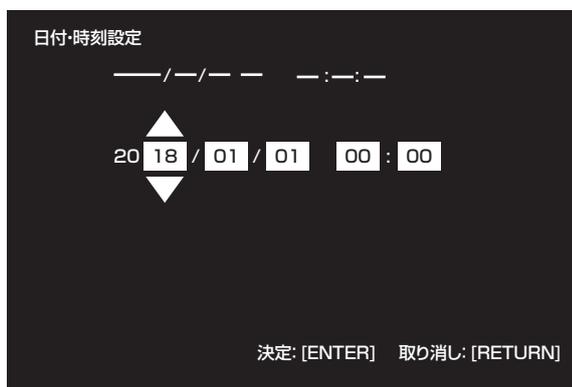
1. POWER ボタン、または MONITOR OFF ボタンを押す。
電源が切れます。(電源待機状態)

ご参考

- 主電源が「切」の場合、電源を入れることはできません。
- 入力信号待機状態のときに POWER ボタンを押すと、電源待機状態になります。
- スケジュールを設定すると、電源待機状態の電源ランプは、オレンジ色に点滅します。
- 電源を入れたときのロゴを表示しない場合は、その他メニューの「ロゴ画面」を「しない」にしてください。(37 ページ)

■ 時計の設定について

- 初めて電源を入れたときなど、時刻が設定されていないときは、日時設定の画面が表示されます。日付と時刻を設定してください。



- ① ◀▶ボタンで項目を選び、▲▼ボタンで数値を変える。
 - ② ENTER ボタンを押す。
- 必ず日付と時刻を設定してください。
 - 日時設定の画面は約 15 秒操作がないと消えます。日時設定の画面が消えたときは、本体設定メニューの「日付・時刻設定」で設定できます。

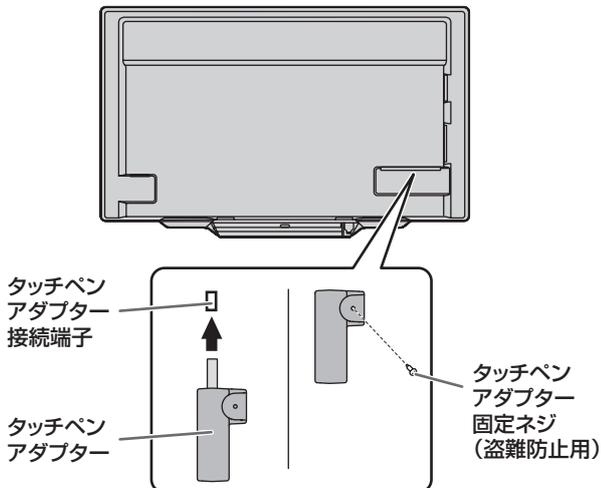
ご参考

- 時刻は 24 時間制で設定してください。
- 時計は内蔵電池により保持されます。
- 時刻を設定しているにも関わらず、電源を入れたときに日時設定の画面が表示される場合は、内蔵電池が消耗しています。内蔵電池の交換は、お買いあげの販売店または修理ご相談窓口にご相談ください。
- 内蔵電池の寿命の目安：約 5 年（本機の状態により異なります。）
- 最初の電池は工場出荷時に組み込まれていますので、所定の使用時間に満たないうちに、寿命が切れることがあります。

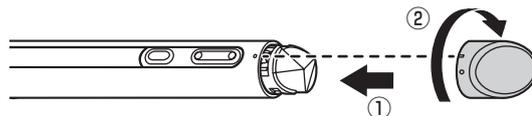
タッチパネル / タッチペンの準備

タッチペンアダプターの接続

タッチペンを使用するために、タッチペンアダプターを本機のタッチペンアダプター接続端子に付けます。



4. 電池キャップを元に戻す。



ご参考

- 付属の乾電池は、保管状態により短時間で消耗することがあります。
- 長期間使用しないときは、乾電池をタッチペンから取り出しておいてください。
- 電池は、アルカリ乾電池を使用してください。

コンピューターの準備

タッチパネル / タッチペン / イレーザーを使用するために、以下のソフトウェアをインストールしてください。

- タッチペン管理ツール
- ペンソフト

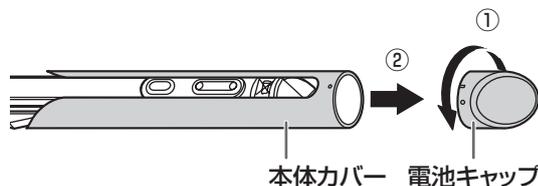
各ソフトウェアのインストールについては、それぞれの取扱説明書を参照してください。

タッチペンの準備

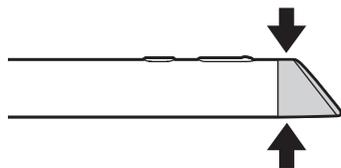
■電池の入れかた

タッチペンが2本同梱されています。それぞれに電池を入れてください。

1. 電池キャップを外して、本体カバーを外す。

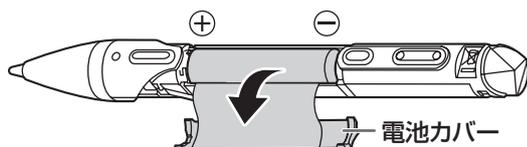


電池キャップが回しにくい場合は、電池キャップの上下を持って回してください。



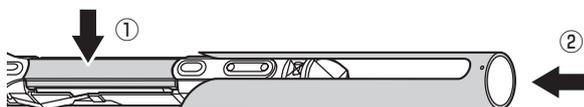
2. 電池カバーを開け、付属の乾電池（単4形 × 1）をタッチペンに入れる。

タッチペン内部の表示に従って、プラス（+）とマイナス（-）の向きを正しく入れてください。



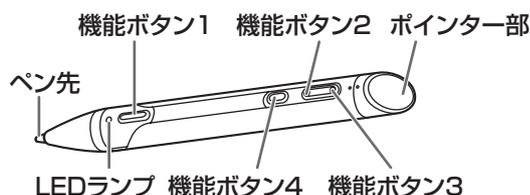
3. 電池カバー、本体カバーを元に戻す。

電池カバーを押さえながら、本体カバーを元の位置に戻します。



タッチペンの操作

タッチペンは本機に対応したもの（付属、または別売の PN-ZL06）を使用してください。



- 機能ボタン 1：ペンソフト連携
- 機能ボタン 2：PageDown
- 機能ボタン 3：PageUp
- 機能ボタン 4：左クリック / ポインター（右記）

機能ボタンに割り当てる機能を変更することができます。詳しくは、タッチペン管理ツール取扱説明書を参照してください。

ご参考

- Mac、Chrome OS では、下記の機能ボタンが使用できます。
 - 機能ボタン 2：PageDown
 - 機能ボタン 3：PageUp
 - 機能ボタン 4：左クリック

デジタイザーペンとして使う

タッチペンを Windows のデジタイザーペンとして使用することができます。

デジタイザーペンとして使用するときには、タッチペン管理ツールの「タッチ動作モード設定」を「ペンデジタイザーモード」に変更します。詳しくは、タッチペン管理ツール取扱説明書をご覧ください。

LED ランプについて

状態	タッチペンの状態
消灯	待機状態
白色点滅	動作状態*
オレンジ色点滅	電池容量少
水色点滅	タッチペンアダプターと未接続状態

長時間タッチペンが動かない場合は、自動的に待機状態となり、LED ランプは消灯します。（出荷時設定。ペンを動かすと自動的に動作状態になります。）

※ 動作状態の LED ランプの点灯方法を変更することができます。詳しくはタッチペン管理ツール取扱説明書を参照ください。

ペンソフトでは、設定されているペンの色で LED ランプが点灯します。詳しくはペンソフト取扱説明書を参照ください。

パームキャンセル機能について

ペンで入力しているとき、画面に手が触れてもタッチパネルが反応しないように設定することができます。（35 ページ）

ポインターについて

タッチペンをポインターとして使用することができます。

1. タッチペンのポインター部を画面に向ける。
2. 機能ボタン 4 を押しながらペンを動かす。
 - 画面にポインターアイコンが表示され、タッチペンの動きに合わせて動きます。
 - 終了するときは、機能ボタン 4 を離します。

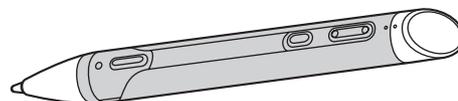
ポインター機能（機能ボタン 4 押下）中、ポインターアイコンの設定を変更することができます。

- 機能ボタン 4 を押しながら機能ボタン 2：ポインターアイコンの形状変更
- 機能ボタン 4 を押しながら機能ボタン 3：ポインターアイコンの色変更

詳しくはタッチペン管理ツール取扱説明書を参照してください。

ご参考

- タッチペンは、下記の部分を持ってください。ペン先の近くに指があると、誤動作する場合があります。



- タッチペンは、素手で持ってください。手袋をしていると反応しません。
- LED ランプがオレンジ色に点滅しているときは、電池の容量が少なくなっています。早めに新しい乾電池（市販品）と交換してください。LED ランプが点灯しないときは、電池が消耗していないか確認してください。
- 機能ボタンは、画面正面の画面近くで操作してください。離れると操作できない場合があります。
- 機能ボタンは、ゆっくりと確実に押しってください。素早く押しすと、認識されない場合があります。
- 電池残量が少ないとき、近くで他の無線設備が通信していると、線が途切れたりすることがあります。
- タッチペンとデジタイザーペンを併用することはできません。タッチペン管理ツールの設定を変更すると、すべてのタッチペンがデジタイザーペンとなります。また、複数のデジタイザーペンを同時に使用することはできません。

■タッチペンの各種設定について

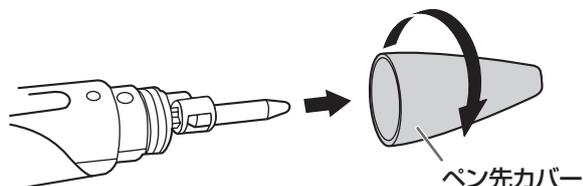
タッチペンの各種設定は、タッチペン管理ツールで行います。設定や操作について詳しくは、タッチペン管理ツール取扱説明書を参照してください。

タッチパネル / タッチペンの準備

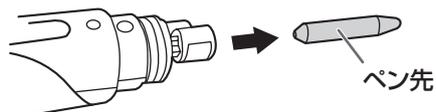
■ペン先を交換する

ペン先が消耗・破損したときは、ペン先を交換してください。

1. ペン先カバーを外す。

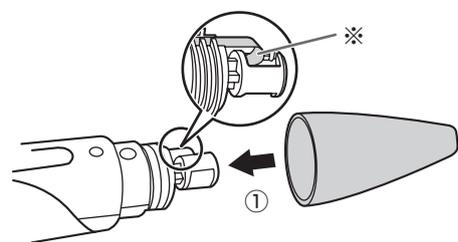


2. ペン先を外す。

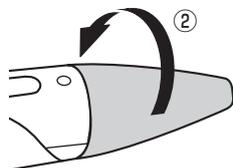


※ペン先以外は触らないでください。

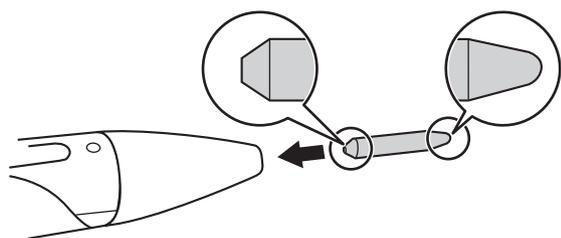
3. ペン先カバーを付ける。



※ペン先カバーを金属に引っ掛けないように注意してください。



4. ペン先を挿入する。



※ペン先の差し込み向きに注意してください。先が平らな方をペンに差し込みます。

※ペン先を奥までしっかりと差し込んでください。

タッチペンを追加する (ペアリング)

- タッチペンは同時に4本まで使用することができます。(登録は8本まで。)

品名	形名	備考
タッチペン	PN-ZL06	静電容量タッチパネル用

- 別売のタッチペンを本機で使用するには、タッチペンアダプターにタッチペンを登録する必要があります。(ペアリング)
- タッチペンのペアリングは、タッチペン管理ツールで行います。詳しくはタッチペン管理ツール取扱説明書をご覧ください。
- タッチペンのペアリングは、1本ずつ行ってください。

ご参考

- 複数のタッチペンを使用しているとき、タッチ位置やペンの情報(色・太さなど)が入れ替わったり、線が途切れたりする場合があります。
 - 同時にタッチしたとき
 - ペン同士が近づいたとき
 - 電池残量が少ないとき
 - 近くで他の無線設備が通信しているとき
- 画面以外でペン先を押さないでください。正しく動作しない場合があります。
- 1つのタッチペンを複数のタッチペンアダプターに登録することはできません。

タッチ操作

タッチ操作

本機で使用できるタッチ操作は、OS やアプリケーションにより異なります。また、そのタッチ操作による働きも異なります。詳しくは、OS のヘルプやアプリケーションの説明書でご確認ください。

タッチ操作	OS	Windows 8.1/10	Windows 7	Chrome OS
シングルタップ		○	○	○
ダブルタップ		○	○	○
スワイプ		○	○	○
画面端からのスワイプ		○	×	○
ドラッグアンドドロップ		○	○	○
フリック		○	○	○
プレスアンドホールド		○	○	○
スライド/パン		○	○	○
ズーム*		○	○	○
プレスアンドタップ*		×	○	○
ローテート*		○	○	○

※「タッチ動作モード」が「シングルタッチモード」のときは使用できません。

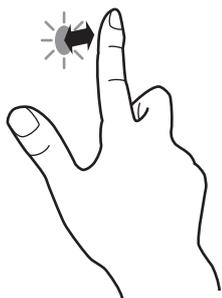
ご参考

- Mac については、マウスと同等の操作となります。
- Windows 7 でコントロールパネルの「ペンとタッチ」の「マルチタッチジェスチャとインクを有効にする」のチェックが外れている場合は、チェックしてください。
- ペンソフトでのタッチペンの使いかたは、ペンソフト取扱説明書をご覧ください。

■ 指/タッチペン共通の操作

シングルタップ

マウスの左クリックとして動作します。
指/タッチペンでタッチしてください。



ダブルタップ

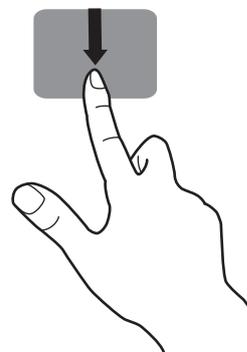
マウスのダブルクリックとして動作します。
指/タッチペンで素早く 2 回タッチしてください。



指でダブルタップするときは、1 度目のタッチのあと、指を画面から十分に離してください。距離が十分でない場合、ダブルタップできません。

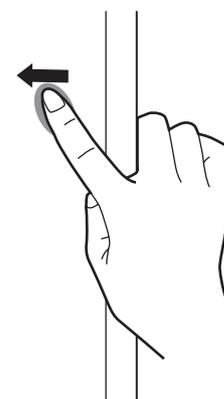
スワイプ

指/タッチペンで触れたあと、離さないまま移動し止めます。



画面端からのスワイプ

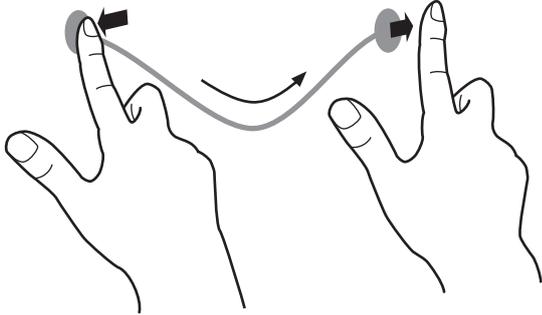
画面端を指/タッチペンで触れたあと、離さないまま横に移動し止めます。



タッチ操作

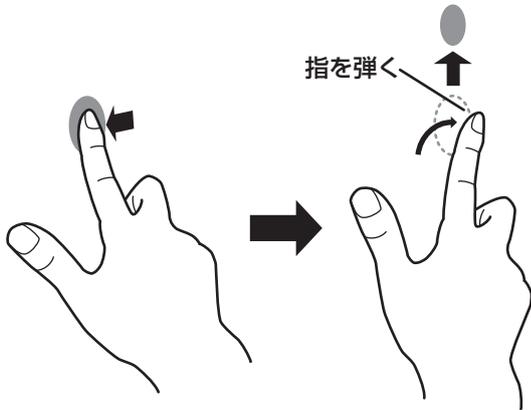
ドラッグアンドドロップ

マウスのドラッグアンドドロップとして動作します。
指/タッチペンで触れたあと、離さないまま移動します。移動が完了すると、指/ペンを離します。



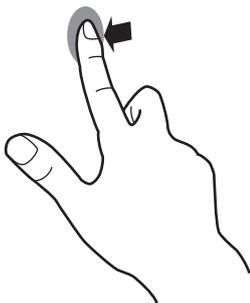
フリック

指/タッチペンを行いたい機能がある方向へ弾くように移動させます。



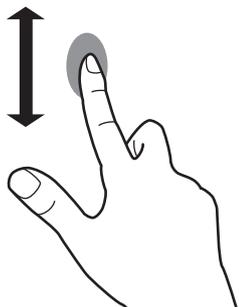
プレスアンドホールド

マウスの右クリックとして動作します。
指/タッチペンをしばらく押さえてから、指/タッチペンを離します。



スライド/パン

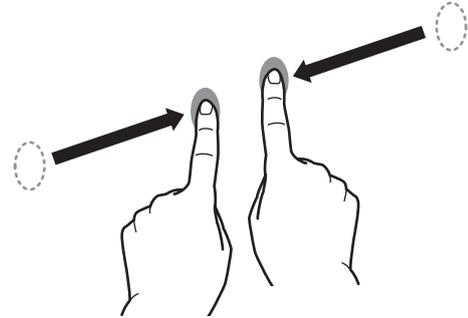
指/タッチペンを触れたまま動かし、画面をスクロールさせます。



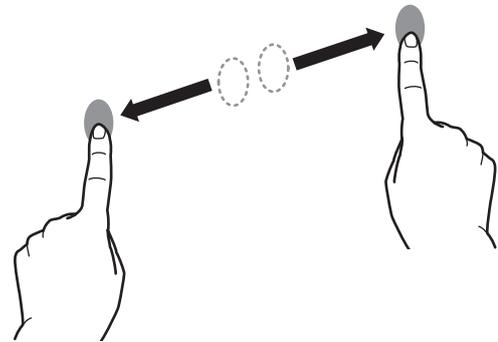
■ 指の操作

ズーム

拡大/縮小ができる画面で使います。
2本の指で画面に触れ、そのまま2本の指を近づけると、画面が縮小します。離すと画面を拡大します。



縮小



拡大

プレスアンドタップ

マウスの右クリックとして動作します。
1本の指で画面に触れたまま、もう1本の指で画面をシングルタップします。



ローテート

回転表示ができる画面で使います。回転する中心点を1本の指で触れます。その指はそのまま動かさず、もう1本の指で回転させる方向に指を動かします。



ご参考

- 以下の場合は、正しく動作しない場合があります。
 - タッチ動作が素早いとき
 - 2点間の距離が小さいとき
 - 2点が交差するとき

その他の機能について

Windows 8.1/10 では、入力パネルの機能が使えます。Windows 7 では、タッチポインター、入力パネルの機能が使えます。それぞれの機能については、Windows のヘルプを参照してください。

タッチポインター：

タッチした付近にマウスのような半透明の画像が表示されます。その画像の左/右ボタンをクリックすると、マウスの左/右クリックと同じ働きをします。

入力パネル：

画面上にソフトウェアキーボードと手書き認識を持つ入力パネルが表示されます。

Windows 7 (Starter は除く) /8.1/10 で Microsoft Office のインク機能を利用することができます。手書きのコメントを書いたり、手書き認識をすることができます。詳細は、Microsoft Office のヘルプを参照してください。

使用上のご注意

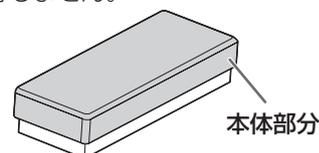
- 指でタッチするときは、以下の点にご注意ください。
 - 濡れた指でタッチしないでください。
 - 指の腹でタッチしてください。
 - 素手でタッチしてください。手袋をしていると反応しません。
- タッチペンは、タッチパネルの操作以外に使用しないでください。
- ペン先を強く押さえないでください。
- インバーター蛍光灯が近くにある場合、正しく動作しない場合があります。
- タッチペンのペン先、機能ボタンを押した状態で保管しないでください。電池が消耗します。
- タッチペンのペン先に汚れや異物が付いている場合は、取り除いてください。画面が傷付く原因となります。
- ログイン時の画面でペンの位置がずれる場合があります。その場合は、キーボードやマウス等で操作してください。
- USB ケーブルが抜けた場合、USB ケーブルを接続し直してもタッチパネルが正しく動作しない場合があります。その場合は、コンピューターを再起動してください。

イレーザーについて

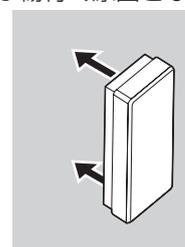
イレーザーは本機に付属のものを使用してください。イレーザーはペンソフトで使用します。イレーザーの使いかたは、ペンソフト取扱説明書をご覧ください。

！ご注意

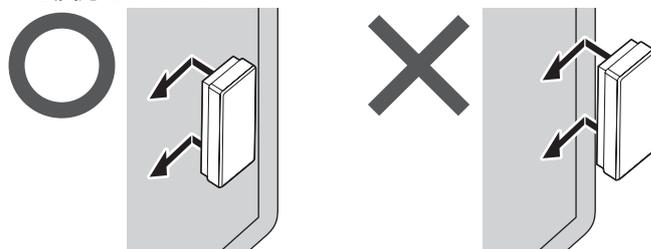
- イレーザーは素手で本体部分を持ってください。手袋をしていると反応しません。



- イレーザーは、布の広い面全体を画面にゆっくり確実に接触させてください。接触が不十分な状態では、イレーザーと認識されない場合があります。また、布以外の面が画面に触れると、画面が傷付く原因となります。



- 画面と接触する面に汚れや異物が付いている場合は、取り除いてください。画面が傷付く原因となります。
- イレーザーは画面の表示部内にタッチしてください。画面の縁（表示部外）でタッチしてから表示部内に移動させても反応しません。



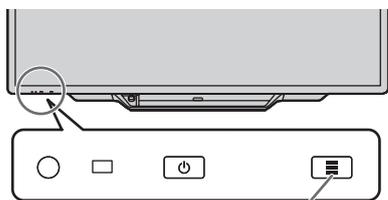
- タッチペン管理ツールの「タッチ動作モード設定」が「ペンデジタイザーモード」のとき：
 - ペンソフトでは、イレーザーでタッチしても、固定サイズの消しゴムとなります。
 - 下記ソフトウェアで消しゴム機能として利用できます。Microsoft Office 2007/2010/2013/2016

基本的な操作

タッチメニューで操作する

画面をタッチして、入力や音量などを変更できます。

1. TOUCH MENU ボタンをタッチする。



TOUCH MENUボタン

2. 画面をタッチして設定する。



①入力切換

入力モードを切り換えます。

入力モード	映像	音 声
DisplayPort 1	DisplayPort 1 入力端子	* 2
DisplayPort 2	DisplayPort 2 入力端子	
HDMI 1	HDMI 1 入力端子	
HDMI 2	HDMI 2 入力端子	
HDMI 3	HDMI 3 入力端子	
D-SUB[RGB]	D-sub 入力端子	音声入力端子
D-SUB[COMPONENT]		
OPTION * 1	拡張スロット	* 2

- ・入力モードの切り換えに合わせて、タッチパネルとの接続も切り換わります。入力モードによって、底面 / 側面どちらのUSB端子を使用するか設定することができます。(34 ページ)

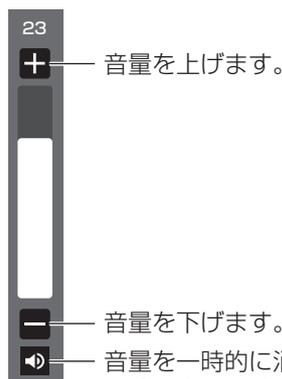
* 1 拡張スロット利用での機能拡張時に表示されます。

* 2 「音声設定」で音声を入力する端子を選びます。

(33 ページ)

②音量調整

音量を調整します。



③設定

映像の調整や、4 画面・タッチ操作などの設定を行うことができます。(29 ページ)

④バックライトオフ

バックライトを消灯します。

バックライト消灯時に本体またはリモコンの任意のボタンを押すと、バックライトが点灯します。

⑤FREEZE

ディスプレイに表示されている映像を静止して表示します。POWER ボタン、MUTE ボタン、VOLUME ボタン以外のボタンを押すと解除されます。

入力信号が変化した場合（無信号状態への移行や解像度の変化など）も解除されます。

残像現象が起こる場合があります。映像を長時間静止しないでください。

⑥4 画面オン

4つの画面を同時に表示することができます。(38 ページ)

4画面表示時は、4画面オフアイコン (■) に変わります。

⑦4画面再構成

「初期画面構成」(36 ページ) に設定されている4画面を表示します。

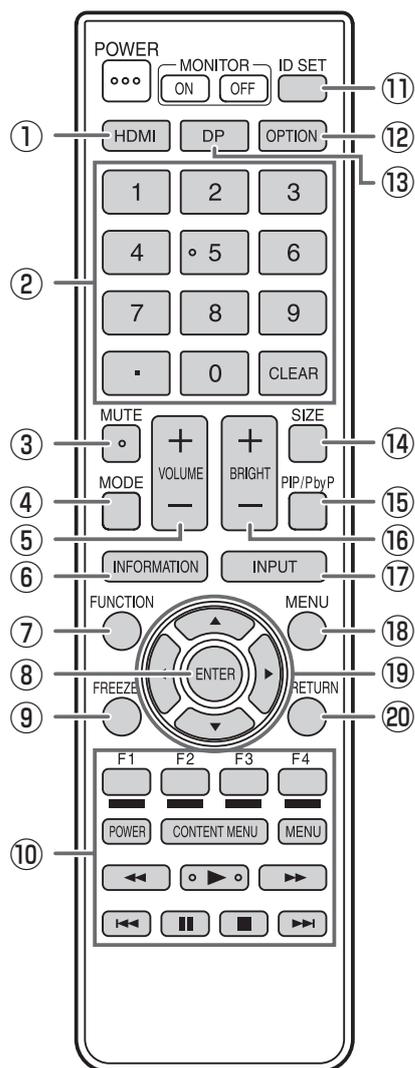
⑧タッチメニュー終了

タッチメニューを終了します。

ご参考

- ・リモコンで操作することもできます。
 - (1) INFORMATION ボタンを約 5 秒以上押し続ける。タッチメニューが表示されます。
 - (2) ◀▶ ボタンで設定項目を選ぶ。
 - (3) ▲▼ ボタンで設定し、ENTER ボタンを押す。
 - 設定が確定します。
 - RETURN ボタンを押すとタッチメニューを終了します。

リモコンで操作する



① HDMI

入力モードを HDMI1、HDMI2 または HDMI3 に変えます。

② 数字入力ボタン

下記で使用します。(0～9)

- ・ リモコン番号を設定するとき。
- ・ IP アドレス、サブネットマスク、デフォルトゲートウェイを設定するとき。

③ MUTE (消音)

音声を一時的に消します。

もう一度押すと元の音量に戻ります。

④ MODE (カラーモード切換)

押すたびに以下の順でカラーモードを切り換えます。

標準→あざやか→ sRGB →高照度カラー→標準…

- ・ 高照度カラーとは、周囲が明るい場所に適した色合いでの表示になります。
- ・ 「sRGB」は、D-SUB[COMPONENT] のときは使用できません。
sRGB とは、IEC (International Electrotechnical Commission) が規定した色再現性の国際規格です。液晶の特性を考慮した色変換が行われ、原画像に基づいた色合いでの表現になります。

⑤ VOLUME +/- (音量調整)

+ や - を押すと音量メニューが表示されます。



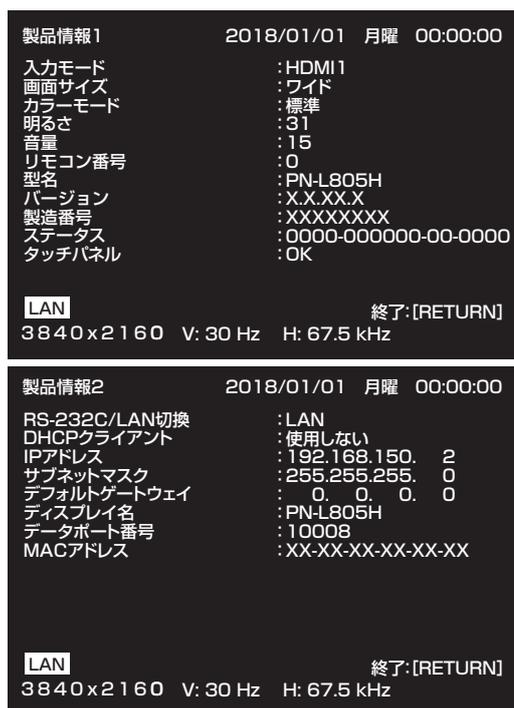
+ や - で音量を調整します。

※ 音量メニューを表示したあと、約 4 秒間何も操作しないと通常画面に戻ります。

基本的な操作

⑥ INFORMATION(製品情報)

ディスプレイの情報を確認することができます。



INFORMATION ボタンを押すたびに、製品情報 1 → 製品情報 2 → 製品情報 3 → 表示消去…と変わります。製品情報表示中、▶ボタンを押すたびに、製品情報 1 → 製品情報 2 → 製品情報 3 → 製品情報 1…と変わります。RETURN ボタンを押すと、表示が消えます。

- 製品情報 3 は、拡張スロット利用での機能拡張時の情報を表示します。
- 約 15 秒経過すると、表示は自動的に消えます。
- LAN で接続中は **LAN** が表示されます。
- LAN** が赤表示されている場合は、IP アドレスが重複しています。

⑦ FUNCTION (機能)

特別機能メニューを表示するときに使用します。(42 ページ)

⑧ ENTER (実行)

設定を確認します。

⑨ FREEZE

ディスプレイに表示されている映像を静止して表示します。POWER ボタン、MUTE ボタン、VOLUME ボタン以外のボタンを押すと、解除されます。入力信号が変化した場合(無信号状態への移行や解像度の変化など)も解除されます。残像現象が起こる場合があります。映像を長時間静止しないでください。

⑩ HDMI 接続機器操作ボタン

「HDMI CEC 連動」が「自動」の場合、HDMI で接続された機器の操作で使用します。

⑪ ID SET

リモコンにリモコン番号を設定します。(40 ページ)

⑫ OPTION

拡張スロットでの機能拡張時、入力モードを OPTION に変えます。

⑬ DP (DisplayPort)

入力モードを DisplayPort 1 または DisplayPort 2 に変えます。

⑭ SIZE(画面サイズ切替)

メニューが表示されます。

▲▼ボタンで画面サイズを選びます。(27 ページ)

⑮ PIP/PbyP

メニューが表示されます。

▲▼ボタンで PIP モードや 4 画面表示を選びます。(38 ページ)

⑯ BRIGHT + / - (明るさ調整)

+ や - を押すと明るさメニューが表示されます。



+ や - で明るさを調整します。

※ 明るさメニューを表示したあと、約 4 秒間何も操作しないと通常画面に戻ります。

⑰ INPUT (入力切替)

メニューが表示されます。

▲▼ボタンで入力モードを選び ENTER ボタンで決定します。※ 変更できる入力モードについては、「タッチメニューで操作する」(24 ページ) を参照してください。

⑱ MENU(メニュー表示)

メニューが表示されます。

メニューについて詳しくは 28 ページを参照してください。

⑲ カーソル

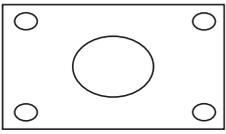
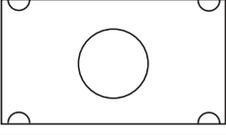
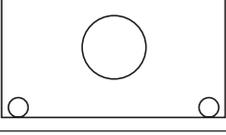
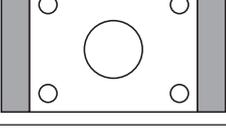
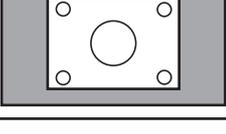
項目選択、調整値変更、カーソル移動などに使用します。

⑳ RETURN (戻る)

前の画面に戻ります。

■ 画面サイズ切替について

入力信号によっては、画面サイズを切り換えても表示が変わらない場合があります。

ワイド		画面いっぱいに映します。
ズーム 1		映像を縦横比を変えずに画面にすきまなく拡大します。映像の端が表示されないことがあります。
ズーム 2		ズーム 1 のサイズで字幕が切れる場合などにお使いください。
ノーマル		縦横比を変えずに、画面いっぱいに映します。
Dot by Dot		入力信号の解像度どおりのパネル画素数で表示します。

ご参考

- 営利目的、または、公衆に視聴させることを目的として、喫茶店、ホテル等において、本機の画面サイズ切替機能等を利用して、画面の圧縮や引き伸ばしなどを行うと、著作権法上で保護されている著作者の権利を侵害するおそれがありますので、ご注意ください。
- 2画面表示時や4画面表示時は、画面サイズを変えることはできません。
- オリジナル映像（外部機器から入力されたテレビ放送やビデオソフトなどの映像）の画面比率と異なる画面サイズを選択すると、本来の映像とは見えかたが変わります。
- 4：3の映像を、画面サイズ切替機能を利用して画面いっぱいに表示すると、画像周辺部分が一部見えなくなったり、変形して見えます。制作者の意図を尊重したオリジナルな映像をご覧になるときは、画面サイズを「ノーマル」にしてください。
- 市販ソフトによっては、字幕など画像の一部が欠けることがあります。このようなときは、画面サイズ切替機能で最適なサイズに切り換えてください。このとき、ソフトによっては画面の端にノイズや曲がりが生じることがありますが、故障ではありません。
- オリジナル映像のサイズによっては、画面の端に黒い帯が残る場合があります。

各種設定メニュー

メニューの基本操作

映像・音声などの調整や各種機能の設定をすることができます。ここではメニューの使いかたについて説明します。各項目の詳細は、30ページをご覧ください。

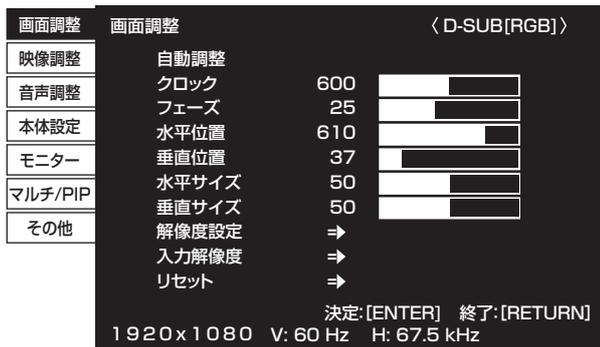
! ご注意

- メニューなどの表示中に、主電源スイッチを「切」にしないでください。設定内容が初期化される場合があります。

■ 操作例

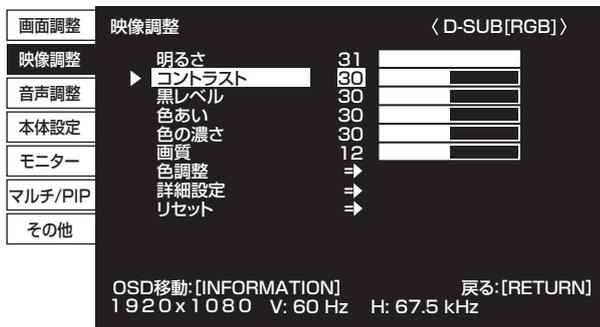
(映像調整メニューの「コントラスト」を調整する。)

1. MENU ボタンを押し、メニュー画面を表示する。

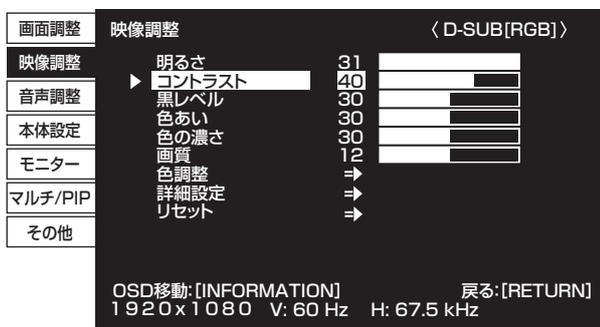


2. ▲▼ボタンで「映像調整」を選び、ENTER ボタンを押す。

3. ▲▼ボタンで設定項目（「コントラスト」）を選択する。



4. ◀▶ボタンで設定を調整する。



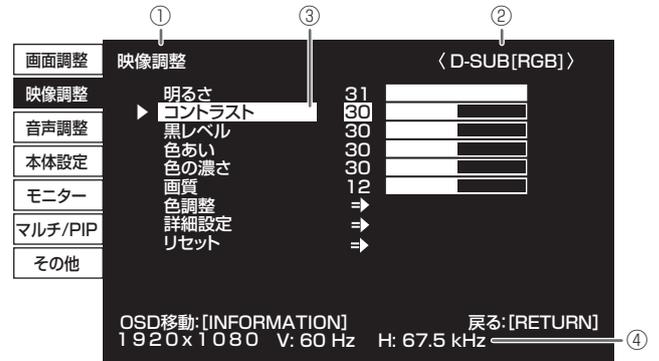
「⇒」のある項目は、ENTER ボタンを押したあと、設定を行いRETURN ボタンを押します。

5. MENU ボタンを押し、メニュー画面を閉じる。

ご参考

- メニュー画面は、入力信号の種類により内容が異なります。
- 約 15 秒間何も操作しないと、メニュー画面は自動的に閉じます。(「日付・時刻設定」、「スケジュール」、「LAN 設定」は約 4 分)

■ メニューの見かた



- ① メニュー名
- ② 入力モード
- ③ 選択中の項目 (ハイライト表示)
- ④ 入力信号の画面解像度など

ご参考

- 選択できない項目 (現在の入力信号で動作しない機能など) は灰色で表示されます。

タッチメニューで設定する

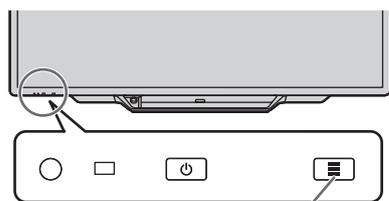
タッチメニューから下記の項目を設定することができます。
タッチ操作で設定することができます。

映像調整	明るさ	31 ページ
	コントラスト	
	黒レベル	
	カラーモード	
4 画面設定	初期画面構成	36 ページ
	自動選択優先順位	
	ラスト入力構成保持	
	音声入力 / 入力切替対象	
その他	縦 / 横設置	35 ページ
	言語選択	33 ページ
	タッチ出力設定	34 ページ
	タッチ出力無効表示	35 ページ
	タッチ動作モード	
	パームキャンセル	
	タッチパネルモード	
	タッチ操作設定	右記

■ 操作例

(映像調整メニューの「コントラスト」を調整する。)

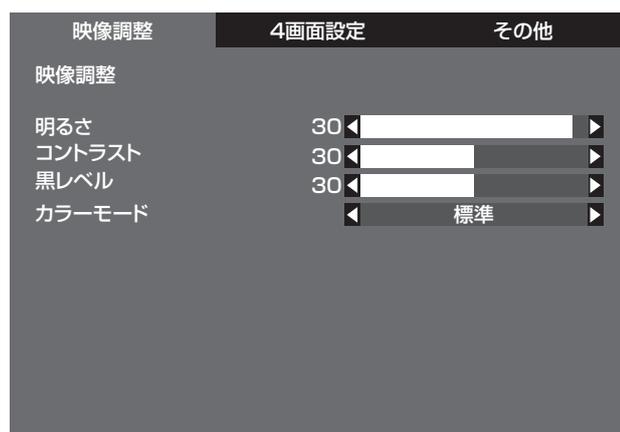
1. TOUCH MENU ボタンをタッチする。



TOUCH MENUボタン

2. 「設定」(⚙️) をタッチする。

3. 「映像調整」タブをタッチする。



4. 「コントラスト」の◀▶をタッチして、設定を調整する。

「>>」のある項目は、「>>」をタッチしたあと表示されるメニューで設定を行い、「戻る」をタッチします。

5. 「タッチメニュー終了」(❌) をタッチする。

タッチ操作設定について

タッチ操作を有効にするか、無効にするか設定します。

ご参考

- 入力切替したときは、タッチ操作の無効設定が解除されます。
- 「タッチ出力無効アイコン表示」が「する」のとき、タッチ操作を無効にするとタッチ出力無効アイコンが画面に表示されます。



- 画面のタッチ出力無効アイコンをタッチしても、タッチ操作を有効にすることができます。
- タッチ出力無効アイコンの表示位置を変更することができます。(35 ページ)
- USB ケーブルが接続されていないときでも、タッチ出力無効アイコンが表示されます。
- 4 画面表示やカラーパターンを表示しているとき、タッチ出力無効アイコンは表示されません。

メニュー項目の詳細

メニュー画面は、入力信号の種類により内容が異なります。

■ 画面調整

INFORMATION ボタンを押すたびに、メニュー画面の表示位置を移動することができます。

自動調整 (D-SUB[RGB])

現在入力されている映像信号を使って、「クロック」「フェーズ」「水平位置」「垂直位置」を自動的に調整します。ENTER ボタンを押すと実行されます。「D-SUB[RGB]」でコンピューターの画面を初めて表示させるときや、そのコンピューターの設定を変更したあとには、自動調整を行ってください。(41 ページ)

クロック (D-SUB[RGB])

該当映像のサンプリングクロックの周波数を調整します。
縦じま状のちらつきがあるときに調整してください。
調整用パターン (41 ページ) を利用するときは、調整用パターンに縦じま状のノイズが出ないように調整してください。

フェーズ (D-SUB[RGB])

該当映像のサンプリングクロックの位相を調整します。細かな文字などを出したときにコントラストがつかなくなったり、映像の端にちらつきが出るときに調整してください。調整用パターン (41 ページ) を利用するときは、調整用パターンに横じま状のノイズが出ないように調整してください。

水平位置

映像の左右の位置を調整します。

垂直位置

映像の上下の位置を調整します。

水平サイズ

映像の左右の大きさを調整します。

垂直サイズ

映像の上下の大きさを調整します。

解像度設定 (D-SUB[RGB])

水平解像度

入力信号の解像度が正しく認識されない場合、正しい水平解像度を設定します。
(信号によっては、調整できない場合があります。)

垂直解像度

入力信号の解像度が正しく認識されない場合、正しい垂直解像度を設定します。
(信号によっては、調整できない場合があります。)

入力解像度 (D-SUB[RGB])

コンピューターの解像度が以下の場合、解像度に合わせて選びます。
480 ライン自動、640x480、848x480
768 ライン自動、1024x768、1280x768、1360x768
1050 ライン1400x1050、1680x1050
ズーム 2 特殊設定 (39 ページ)

リセット

画面調整メニューの各項目値を、工場出荷時に戻します。
「する」を選び、ENTER ボタンを押してください。

■ 映像調整

INFORMATION ボタンを押すたびに、メニュー画面の表示位置を移動することができます。

明るさ

バックライトの明るさを調整します。(PIP モードの設定時はメイン側に設定が反映されます。)

コントラスト

映像の明るい部分と暗い部分の差を調整します。

黒レベル

映像信号の全体的な明るさを調整します。

色あい

肌色を調整します。+方向で緑色に、-方向でマゼンタ色になる方向に色相を調整します。

色の濃さ

色の濃さを調整します。

画質

画像のシャープさを調整します。

色調整

カラーモード

画面のカラーモードを切り換えます。リモコンで切り換えることもできます。

(詳細は 25 ページをご覧ください。)

※「sRGB」は D-SUB[COMPONENT] のときは使用できません。

色温度

調整しない..... 入力信号レベルをそのまま表示します。「明るさ」が最大るとき、輝度が最大になります。

プリセット..... 「プリセット」で色温度を選びます。

ユーザー設定... 「ユーザー設定」で「赤色／緑色／青色コントラスト」「赤色／緑色／青色オフセット」をそれぞれ調整します。

プリセット

「色温度」が「プリセット」のとき、色温度を選びます。

設定値は目安です。画面の色温度は経年により変わります。一定の色温度を維持するものではありません。

ユーザー設定

「色温度」が「ユーザー設定」のとき、各項目を調整します。

赤色コントラスト 明るい階調の赤成分を調整します。

緑色コントラスト 明るい階調の緑成分を調整します。

青色コントラスト 明るい階調の青成分を調整します。

赤色オフセット 暗い階調の赤成分を調整します。

緑色オフセット 暗い階調の緑成分を調整します。

青色オフセット 暗い階調の青成分を調整します。

プリセット値コピー

「プリセット」に設定されている値を「ユーザー設定」にコピーします。

「する」を選び、ENTER ボタンを押してください。

(白色以外では、プリセットと異なる場合があります。)

ガンマ

ガンマを選択します。「ユーザー」は、転送した任意のガンマ値 (45 ページ) に設定します。

肌色補正

肌の色あいを調整します。

カラーマネージメント-色相

R (赤) / Y (黄) / G (緑) / C (シアン) / B (青) / M (マゼンタ) の 6 色で色あいを調整します。

カラーマネージメント-彩度

R (赤) / Y (黄) / G (緑) / C (シアン) / B (青) / M (マゼンタ) の 6 色で色の鮮やかさを調整します。

各種設定メニュー

詳細設定

自動調整 (D-SUB[RGB])

現在入力されている映像信号を使って、「アナログゲイン」「アナログオフセット」を自動的に調整します。
ENTER ボタンを押すと実行されます。

アナログゲイン (D-SUB[RGB])

映像入力信号の明るい部分を調整します。

アナログオフセット (D-SUB[RGB])

映像入力信号の暗い部分を調整します。

ノイズリダクション

映像のノイズを低減します。

設定を強くするほどノイズは少なくなりますが、動画がぼける場合があります。

RGB 入力レンジ (HDMI/D-SUB[RGB]/DisplayPort/OPTION)

RGB 入力信号のレンジを設定します。

HDMI、DisplayPort、OPTION のとき「自動」にすると、自動的に設定します。通常は、「自動」でお使いください。
「自動」で正しく設定できない場合は、映像に合わせて設定してください。設定が異なると、黒が浮いたり、階調がつぶれたりして表示されます。

カラーパターン表示

色のパターン表示をします。メニュー画面を表示したまま表示できるため、パターン表示を参照しながら映像調整ができます。
白 / 赤 / 緑 / 青を表示しているとき、0 ~ 255 の範囲でレベルを設定できます。

しない.....パターン表示しません。

白.....白色単色のパターン表示をします。

赤.....赤色単色のパターン表示をします。

緑.....緑色単色のパターン表示をします。

青.....青色単色のパターン表示をします。

ユーザー設定...赤 / 緑 / 青色の混合色のパターン表示をします。「ユーザー設定」を選んだときは、各色のレベルを設定してください。

リセット

映像調整メニューの各項目値を、工場出荷時に戻します。

「する」を選び、ENTER ボタンを押してください。

■ 音声調整

高音

高音の音量を調整します。

低音

低音の音量を調整します。

バランス

音声の左右のバランスを調整します。

リセット

音声調整メニューの各項目値を、工場出荷時に戻します。

「する」を選び、ENTER ボタンを押してください。

■ 本体設定

日付・時刻設定

日時を設定します。◀▶ボタンで項目を移動し、▲▼ボタンで数値を変更します。
時刻は 24 時間制で設定してください。(工場出荷時)

日付・時刻形式

日時の表示形式を設定します。

日付.....YYYY/MM/DD、MM/DD/YYYY、DD/MM/YYYY
(YYYY：年、MM：月、DD：日)

時刻.....12 時間制、24 時間制

スケジュール (39 ページ)

指定の時刻に電源を入/切したり、画面の明るさを変更したりすることができます。

言語選択

メニュー画面の表示言語を設定します。

端子設定

D-SUB

D-sub 入力端子で使用する入力モードを選びます。

HDMI CEC 連動

自動.....HDMI CEC 機能を使用します。

HDMI 入力端子に接続されている機器が CEC に対応している場合、機器の再生に連動して、本機の入力モードが HDMI に変わります。

しない.....HDMI CEC 機能を使用しません。

連動起動設定

「HDMI CEC 連動」が「自動」のとき設定できます。

HDMI 入力端子に接続されている機器が CEC に対応している場合、機器の電源に連動して、本機の電源を入れるかどうかを設定します。

HDMI オートワイド

「する」にすると、HDMI1～3 入力端子、拡張スロット（機能拡張時）から入力される映像信号に含まれる画面サイズ制御信号に合わせて自動的に画面サイズを変えます。

DisplayPort ストリーム

DisplayPort の使い方を設定します。

DisplayPort 1.2 非対応の機器を接続する場合は、「SST1」に設定してください。

SST1 ... シングルストリーム (DisplayPort 1.1) として使用します。

SST2 ... シングルストリーム (DisplayPort 1.2) として使用します。

MST..... DisplayPort2 のみ設定できます。

マルチストリーム (DisplayPort 1.2) として使用します。

(接続するコンピューター (ビデオカード) によっては、正しく表示されないことがあります。)

HDMI モード

通常は、「モード 1」で使用してください。

4K 非対応の機器を接続した場合など、HDMI1～3 入力端子で映像が正常に表示されないときは、「モード 2」に設定してください。

4K が垂直周波数 50/60Hz の YCbCr 4:2:0 にのみ対応している機器を接続した場合も「モード 2」に設定してください。

入力モード名

入力切換または入力モード表示時に、表示される入力モード名を端子ごとに変えることができます。

INPUT1～INPUT6*は、名前を変更することができます。(※ 出荷時設定)

① 変更したい入力モード名 (INPUT1～INPUT6) を選び、ENTER ボタンを押す。

変更できる入力モード名の場合、画面下に「編集:[ENTER]」と表示されます。

② ◀▶ボタンで文字を変えたいところにカーソルを移動し、▲▼ボタンで文字を変える。

MODE ボタンで文字種 (アルファベット大文字、アルファベット小文字、数字、記号) が変わります。

③ 変更が終わったら、ENTER ボタンを押す。

文字数は半角英数字で 18 文字までです。

音声設定

各入力モードで音声を入力する端子を選びます。

各種設定メニュー

音声オプション

スピーカー設定

使用するスピーカーを選びます。

音声出力

音声出力端子から出力される音量について設定します。

「可変2」にすると、内蔵スピーカーや外部スピーカー端子からは音声は出力されません。

可変1 ... 音量調整で調整できます。

可変2 ... 音量調整で調整できます。

固定 固定します。

音声入力レベル

音声入力端子への音声の最大入力レベルを選びます。

音声モノラル

ステレオ音声をモノラルで出力することができます。

タッチ出力設定

入力切換に合わせてタッチパネルが使用できるように設定します。

底面 USB

本体底面の USB 端子に接続されたタッチパネルを、どの入力モードのときに使用するか設定します。

横長設置の場合、USB1 端子と接続したコンピューターの映像信号を入力する端子を選んでください。「底面入力端子」を選ぶと、入力モードが DisplayPort1、HDMI1 のときに USB1 端子と接続されたコンピューターでタッチパネルが使用できます。縦長設置の場合、USB2 端子と接続したコンピューターの映像信号を入力する端子を選んでください。「底面入力端子」を選ぶと、入力モードが DisplayPort2、HDMI2、HDMI3、D-SUB のときに USB2 端子と接続されたコンピューターでタッチパネルが使用できます。

「-」を選ぶとタッチパネルは使用できません。

側面 USB

本体側面の USB 端子に接続されたタッチパネルを、どの入力モードのときに使用するか設定します。

横長設置の場合、USB2 端子と接続したコンピューターの映像信号を入力する端子を選んでください。「側面入力端子」を選ぶと、入力モードが DisplayPort2、HDMI2、HDMI3、D-SUB のときに USB2 端子と接続されたコンピューターでタッチパネルが使用できます。

縦長設置の場合、USB1 端子と接続したコンピューターの映像信号を入力する端子を選んでください。「側面入力端子」を選ぶと、入力モードが DisplayPort1、HDMI1 のときに USB1 端子と接続されたコンピューターでタッチパネルが使用できます。「-」を選ぶとタッチパネルは使用できません。

起動時入力モード

電源を入れたときの入力モードを設定できます。

「ラスト入力モード」にすると、前回電源を切ったときの入力モードが表示されます。

※「無信号検出時自動入力切換」が「する」のとき、設定された入力モードに入力信号がない場合は、入力モードは入力信号のある入力モードに変わります。

通信設定

RS-232C/LAN 切換

コンピューターから本機を制御するときの方法を選びます。

通信速度

RS-232C で通信するときの通信速度を選びます。

LAN 設定

コンピューターから LAN 経由で本機を制御するための設定を行います。(53 ページ)

Crestron Connected

Crestron Electronics 社製の機器を使用する場合に使用します。

「使用する」に設定すると、Crestron Electronics 社製の機器やソフトウェアから、ネットワーク経由で本機を操作することができます。本機は、Crestron Electronics 社製のソフトウェア「RoomView」に対応しています。

Crestron Connected は、Crestron Electronics 社が開発した、ネットワークに接続された複数の機器を管理・制御するための機能です。

Crestron Connected について詳細は、Crestron Electronics 社のホームページをご覧ください。(英語)

<http://www.crestron.com/>

RoomView Express のダウンロードについては、Crestron Electronics 社のホームページをご覧ください。(英語)

<http://www.crestron.com/getroomview>

リモコン番号

操作するリモコンのリモコン番号を設定します。(40 ページ)

■ モニター

縦 / 横設置

ディスプレイの設置方向を選びます。

横 横長

縦 縦長

水平設置

しない 縦 / 横設置

上向き 表示画面が上向き

OSD 画面水平位置

メニュー画面の水平表示位置を調整します。

OSD 画面垂直位置

メニュー画面の垂直表示位置を調整します。

パワーセーブモード

「しない」にすると電源待機状態からの起動時間が短くなります。ただし、電源待機時の消費電力が増えます。

「する」にすると電源待機時の消費電力を減らすことができます。ただし、電源待機状態からの起動時間が長くなります。

「する」の場合、電源待機状態では、一部の RS-232C コマンドが使えません。また、LAN の制御ができません。

無操作オフ

リモコン、RS-232C コマンド、LAN からの操作がない場合に、電源待機状態に移行するかどうかを設定します。

「する」の場合、「時間」で電源待機状態になるまでの時間を設定します。

パワーオンディレイ

「する」に設定すると、電源を入れてから画面が表示されるまでの時間を遅らせることができます。

「する」の場合、遅らせる時間を「間隔」で設定します（60 秒まで 1 秒単位）。

この機能が動作している時は電源ランプが青色で点滅（約 0.5 秒間隔）します。

セルフアジャスト

D-SUB[RGB] で自動的に画面調整を行うかどうかを設定します。

「する」の場合、解像度が 800 × 600 以上の画面で入力信号のタイミングが変化したときなどに自動で画面調整を行います。調整時は画面に「自動調整中です」と表示されます。

「する」の場合、「スタートタイミング」でセルフアジャスト機能が動作するまでの時間を設定します。

端が黒い映像など入力信号によっては、正しく調整できない場合があります。その場合は、「しない」に設定してください。（画面は手動で調整してください。）

タッチパネル

タッチ出力無効表示

タッチ出力無効アイコン表示..... タッチ操作を無効にしたとき、タッチ出力無効アイコンを表示する、表示しないを設定します。

表示位置変更..... タッチ出力無効アイコンの表示位置を設定します。

タッチ動作モード

タッチモードを選びます。

タッチパネルが接続されていないときは、設定することはできません。

「自動」にすると、ご使用の OS に合わせて、シングルタッチモード / マルチタッチモードを自動的に設定します。

パームキャンセル

ペンで入力しているとき、画面に手が触れてもタッチパネルが反応しないように設定することができます。

タッチパネルモード (HDMI/D-SUB[RGB]/DisplayPort/OPTION)

入力信号の垂直周波数が 60Hz のとき、「する」にすると、タッチパネルの追従性がよくなります。

2 画面表示時や画面調整メニューの「垂直位置」「垂直サイズ」を調整しているときは、画面が乱れる場合があります。

また、入力信号によっては画面が乱れる場合があります。

画面が乱れる場合は「しない」に設定してください。

■ マルチ / PIP

PIP/PbyP

PIP モード

- 表示のしかたを設定します。
- しない ... 1 画面で表示します。
- PIP メイン画面内にサブ画面を表示します。
- PbyP メイン画面とサブ画面を並べて表示します。
- PbyP2... 長辺方向が 2560 ピクセルのメイン画面とサブ画面を並べて表示します。

PIP サブ画面サイズ

- PIP モードのとき、サブ画面の大きさを設定します。

PIP サブ画面水平位置

- PIP モードのとき、サブ画面の水平位置を調整します。

PIP サブ画面垂直位置

- PIP モードのとき、サブ画面の垂直位置を調整します。

PIP サブ画面透過

- PIP モードのとき、サブ画面を透過表示することができます。

サブ画面入力信号

- PIP、PbyP、PbyP2 モードのとき、サブ画面の入力信号を切り換えます。

音声選択

- PIP、PbyP、PbyP2 モードのときに出力される音声を設定します。

PbyP/PbyP2 メイン画面位置

- PbyP、PbyP2 モードのとき、メイン画面の位置を設定します。

PbyP2 サブ画面位置

- PbyP2 モードのとき、サブ画面の位置を設定します。

4 画面設定

4 画面表示

- 表示のしかたを設定します。
- しない ... 1 画面で表示します。
- する 4 つの画面を並べて表示します。

初期画面構成

- 4 画面それぞれに表示する入力モードを設定します。
- 「自動」を選択すると、自動選択優先順位で設定されている順番で入力信号のある入力モードから順に表示されます。

自動選択優先順位

- 「初期画面構成」で「自動」を選択したときの表示する入力モードの優先順位を設定します。
- 数字が小さくなるほど優先順位が高くなります。

ラスト入力構成保持

- しない ... 4 画面開始時、常に「初期画面構成」で設定されている 4 画面が表示されます。
- する 4 画面開始時、前回表示していた 4 画面が表示されます。

音声選択 / 入力切替対象

- 4 画面表示時、どの画面の音声を出力するか、またほどの画面の入力を変更するかを設定します。
- 1 画面表示に戻るときは、ここで設定されている入力モードに戻ります。

4 画面再構成

- 4 画面の表示を、「初期画面構成」の設定にしたがって表示し直します。
- 「4 画面表示」が「する」のとき設定できます。

入力信号情報

- 表示している画面の入力モード、解像度、周波数を表示します。

■ その他

パワーマネージメント

無信号状態で入力信号待機状態に切り換えるかどうか設定します。

接続時自動入力切換

入力端子に映像信号が入力された場合、その端子に入力を自動的に変えるかどうか設定します。(入力信号によっては、入力が変わらない場合があります。)

無信号検出時自動入力切換

自動入力切換をするかどうか設定します。「する」にすると、現在選択している入力モードが無信号になったとき、映像信号が入力されている別の入力モードへ自動的に変わります。

複数の入力モードに映像信号がある場合、切り換えは「自動入力切換優先順位」に設定されている順に優先されます。

自動入力切換優先順位

無信号検出時自動入力切換をするときの入力端子の優先順位を設定します。

対応する別売品を拡張スロットに接続している場合、「OPTION」で順位を設定することができます。(ただし、別売品が対応していない場合、「OPTION」は表示されません。)

順位を設定しない端子には、自動で入力は変わりません。

数字が小さくなるほど優先順位が高くなります。

ロゴ画面

起動時にロゴ画面を表示するかどうかを設定します。

スキャンモード (HDMI/D-SUB[COMPONENT]/OPTION)

映像入力時のスキャンモードを設定します。

モード 1... オーバースキャンで表示します。

モード 2... アンダースキャンで表示します。

※ モード 1 でも、入力信号が 3840 × 2160 で画面サイズが Dot by Dot の場合は、アンダースキャンで表示します。

音量

音量を調整することができます。

消音

音声を一時的に消すことができます。

FREEZE 消音

FREEZE 時に音声を消すかどうかを設定します。

ご参考

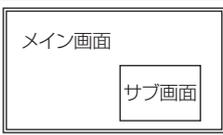
- ・「色温度」が「調整しない」のとき、「黒レベル」「コントラスト」「色あい」「色の濃さ」「ガンマ」「プリセット値コピー」は設定できません。
- ・「カラーモード」が「sRGB」のとき、下記項目は設定できません。
「プリセット」、「ユーザー設定」、「プリセット値コピー」、「ガンマ」
- ・「カラーモード」が「あざやか」「高照度カラー」のとき、「ガンマ」は調整できません。
- ・カラーパターン表示中は、映像調整メニューの一部の項目が調整可能です。
調整できない項目は選べません。
- ・D-SUB[RGB]のシンク・オン・グリーン信号やD-SUB[COMPONENT]では、接続時自動入力切換 / 無信号検出時自動入力切換は動作しません。

■ 2画面表示について

2画面同時に表示することができます。

マルチ / PIP メニューの「PIP/PbyP」の「PIP モード」で設定します。

または、PIP/PbyP ボタンを押し、モードを選びます。

PIP		メイン画面内にサブ画面を表示します。
PbyP		メイン画面とサブ画面を並べて表示します。
PbyP2		長辺方向が 2560 ピクセルのメイン画面とサブ画面を並べて表示します。

※ 現在選択している入力信号がメイン画面になります。

※ 下記の組み合わせで表示できます。

- DisplayPort1 - DisplayPort2
- DisplayPort1 - HDMI1、HDMI2、HDMI3
- DisplayPort1 - D-SUB[RGB]
- DisplayPort1 - D-SUB[COMPONENT]
- DisplayPort1 - OPTION
- DisplayPort2 - HDMI1、HDMI2、HDMI3
- DisplayPort2 - D-SUB[RGB]
- DisplayPort2 - D-SUB[COMPONENT]
- DisplayPort2 - OPTION
- HDMI1 - HDMI2、HDMI3
- HDMI2 - HDMI3
- HDMI1、HDMI2、HDMI3 - D-SUB[RGB]
- HDMI1、HDMI2、HDMI3 - D-SUB[COMPONENT]
- HDMI1、HDMI2 - OPTION
- D-SUB[RGB]、D-SUB[COMPONENT] - OPTION

ご参考

- 営利目的で、または公衆に視聴させることを目的として、コンピューター画面とテレビやビデオ映像などを同時に表示させると、著作権法上で保護されている著作者の権利を侵害するおそれがあります。ご注意ください。
- 2画面表示時の画面サイズは、1画面表示時の画面サイズになります。ただし、Dot by Dot の画面は、PIP のメイン画面を除き「ノーマル」になります。
- 2画面表示時、接続時自動入力切替、無信号検出時自動入力切替は動作しません。
- 2画面表示時、「端子設定」を設定することはできません。
- 2画面表示時、「音声調整」を設定することはできません。
- 2画面表示時、「カラーパターン表示」を設定することはできません。
- サブ画面にインターレース信号（1080i、480i、ビデオ）を入力した場合、横線がちらつくことがあります。その場合は、メイン画面に表示してください。
- サブ画面では、タッチ操作はできません。
- DisplayPort2 の「DisplayPort ストリーム」が「MST」のとき、「PIP モード」を「PIP」「PbyP」「PbyP2」にすることはできません。
- 「HDMI CEC 連動」が「自動」の場合、ディスプレイの入力切替や HDMI 接続機器の操作によって、PIP/PbyP の「音声選択」が「メイン画面」に切り換わる場合があります。

■ 4画面表示について

4つの画面を並べて表示することができます。

横置き設置の場合



縦置き設置の場合



4画面にする

1. TOUCH MENU ボタンをタッチし、「4画面オン」アイコン (📺) をタッチする。

または、マルチ / PIP メニューの「4画面設定」 - 「4画面表示」を「する」に設定する。

または、PIP/PbyP ボタンを押し、「4画面」を選ぶ。

- 「初期画面構成」に設定されている4画面が表示されます。
- 「ラスト入力構成保持」が「する」の場合、前回表示していた4画面が表示されます。
- タッチメニューの「4画面再構成」アイコン (📺) または、マルチ / PIP メニューの「4画面設定」 - 「4画面再構成」で、4画面の表示を「初期画面構成」に設定されている4画面に戻すことができます。

音声出力 / 入力切替の対象となる画面を決める

どの画面の音声を出力するか、またはどの画面の入力を変更するかを設定します。

1. 対象としたい画面をダブルタップする。

または、マルチ / PIP メニューの「4画面設定」 - 「音声選択 / 入力切替対象」で設定する。

1画面に戻る

1. TOUCH MENU ボタンをタッチし、「4画面オフ」アイコン (📺) をタッチする。

または、マルチ / PIP メニューの「4画面設定」 - 「4画面表示」を「しない」に設定する。

または、PIP/PbyP ボタンを押し、「しない」を選ぶ。

- 音声出力 / 入力切替対象に設定されている画面が1画面表示されます。

ご参考

- ・ 営利目的で、または公衆に視聴させることを目的として、コンピューター画面とテレビやビデオ映像などを同時に表示させると、著作権法上で保護されている著作者の権利を侵害するおそれがあります。ご注意ください。
- ・ 4 画面表示時、画面サイズは変更できません。
4 画面表示時の画面サイズは、1 画面表示時の画面サイズになります。ただし、Dot by Dot の画面は「ノーマル」になります。
- ・ 4 画面表示時、接続時自動入力切換、無信号検出時自動入力切換は動作しません。
- ・ 4 画面表示時、「端子設定」の「D-SUB」は設定できません。
- ・ 4 画面表示時、「画面調整」「音声調整」は設定することができません。
- ・ 4 画面表示時、「カラーパターン表示」を設定することはできません。
- ・ 画面サイズを「ズーム 2」に設定しているとき、「ズーム 2 特殊設定」が「する」に設定すると、その状態を保持して表示します。
- ・ 4 画面表示時、「DisplayPort ストリーム」の「DisplayPort2」は設定することができません。
- ・ 4 画面表示時、「パワーマネージメント」が「する」に設定されていても、入力信号待機状態になりません。
- ・ 4 画面表示時、HDMI CEC 連動は動作しません。
- ・ 4 画面表示時、FREEZE ボタン、DP (DisplayPort) ボタン、HDMI ボタン、OPTION ボタンは使用できません。
- ・ 4 画面表示時、DisplayPort 出力端子からはポジション 1 の画面が出力されます。
- ・ 4 画面表示時、接続されているコンピューターをタッチで操作することはできません。

■ ズーム 2 特殊設定

下記の画面解像度のノートパソコンなどを接続し、画面の周囲に黒い帯が表示される場合は、画面調整メニューの「入力解像度」の「ズーム 2 特殊設定」を「する」に設定したあと、画面サイズ切換を「ズーム 2」にしてください。
黒帯を除いた画面を拡大表示します。

ノートパソコン解像度	対応信号※ 1
1280x800	1280x1024, 1280x960, 1400x1050 ※ 2
1280x600	1280x720
1024x600	1024x768

- ※ 1：黒帯部分を含めた画面解像度が本項目に記載されている解像度のときのみ対応可能。
- ※ 2：画面の自動調整を行ってください。

■ スケジュールについて

指定の時刻に電源を入/切することができます。
本体設定メニューの「スケジュール」で設定します。(33 ページ)

スケジュール		〈D-SUB [RGB]〉						
No.	①	②	XXXX/XX/XX XX	③	XX:XX:XX	④	⑤	⑥
	電源		曜日		時間		入力	明るさ
1	-	-	-	-	-	-	-	-
2	-	-	-	-	-	-	-	-
3	-	-	-	-	-	-	-	-
4	-	-	-	-	-	-	-	-
5	-	-	-	-	-	-	-	-
6	-	-	-	-	-	-	-	-
7	-	-	-	-	-	-	-	-
8	-	-	-	-	-	-	-	-

決定:[ENTER] 取り消し:[RETURN]

1. ▲▼ボタンでスケジュール番号を選び、▶ボタンを押す。
2. スケジュールを設定する。(下記)
◀▶ボタンで項目を移動し、▲▼ボタンで設定を変更します。
3. ENTER ボタンを押す。
スケジュールが有効になります。

①

- ：スケジュール有効
- ：スケジュール無効

② 電源

入：指定時刻に電源を入れます。
切：指定時刻に電源を切り、電源待機状態になります。

③ 曜日

スケジュールを実行する日（曜日）を指定します。
0：1 回
指定の曜日になると、1 回だけスケジュールを実行します。
スケジュールを行う曜日を指定してください。
1：毎週
指定の曜日になると、毎週スケジュールを実行します。
スケジュールを行う曜日を指定してください。
「月曜～金曜」のように期間で指定することもできます。
2：毎日
曜日に関係なく、毎日スケジュールを実行します。

④ 時間

スケジュールを行う時間を指定します。
24 時間制で指定します。(工場出荷時)
「日付・時刻形式」の「時刻」の設定で、12 時間制で入力することができます。

⑤ 入力

電源を入れたとき画面に表示する入力モードを指定します。
指定しない場合、「起動時入力モード」の設定に従います。
工場出荷時設定では、前回電源を切ったときの画面が表示されます。
「D-SUB」で表示される入力モードは、「端子設定」の設定により異なります。

⑥ 明るさ

指定時刻に画面の明るさを変更する場合は、明るさを設定します。

! ご注意

- スケジュールを設定したときは、主電源を切らないでください。
- 日付・時刻を正しく設定してください。(33 ページ) 日付・時刻が設定されていない場合、スケジュールが動作しません。
- 設定されている日付・時刻が正しいか、定期的に確認してください。
- 温度異常が発生し、バックライト輝度低下状態のときは、「明るさ」を設定したスケジュールが実行されても、明るさは変更されません。

ご参考

- スケジュールは 8 件まで登録できます。
- 電源待機状態になったとき、スケジュールが設定されていると電源ランプは、オレンジ色に点滅します。
- スケジュールが重なっているときは、スケジュール番号の大きいスケジュールが優先されます。

■ リモコン番号について

近くに別のディスプレイがある場合、リモコン番号を変更することで、リモコン操作で別のディスプレイが操作されることを防ぐことができます。

ディスプレイ側とリモコン側の両方に同じ番号を設定します。

ご参考

- リモコン番号は、0～9 を設定することができます。
- リモコンの電池が消耗したときや、乾電池を交換したときは、リモコン側の番号が「0」に戻る場合があります。

ディスプレイ側のリモコン番号を変更する

本体設定メニューの「リモコン番号」で設定します。(34 ページ)

1. ◀▶ ボタンでリモコン番号を選ぶ。
2. 「する」を選び、ENTER ボタンを押す。
ディスプレイ側のリモコン番号が設定されます。

リモコン側のリモコン番号を変更する

1. リモコンの ID SET ボタンを押しながら、ディスプレイ側で設定したリモコン番号の数字を、5 秒以上同時に押し、離す。
リモコン側のリモコン番号が設定されます。

リモコン番号を確認する

※ リモコンで操作してください。

1. INFORMATION ボタンを押し、「製品情報 1」を表示する。
2. 「リモコン番号」が上記で設定したリモコン番号になっていることを確認する。
3. RETURN ボタンを押して、製品情報画面を閉じる。

ご参考

- ディスプレイ側とリモコン側のリモコン番号が異なる場合、「製品情報 1」にそれぞれの番号が表示されます。この画面で、ENTER ボタンを押すと、ディスプレイ側をリモコン側の番号に合わせることができます。
- リモコン番号が異なっても、リモコンで製品情報画面を表示することができます。

コンピューター画面の調整について

■ 自動調整

「D-SUB[RGB]」でコンピューターの画面を初めて表示するときや、そのコンピューターの設定を変更したあとには、画面の自動調整を行ってください。

1. 入力を「D-SUB[RGB]」に切り換え、調整用パターンを表示する。(下記)
2. MENU ボタンを押し、▲ ▼ボタンで画面調整メニューを表示する。
3. ENTER ボタンを押して、「自動調整」を選択する。
4. ENTER ボタンを押す。
数秒後に自動調整が完了します。
5. MENU ボタンを押して、メニュー画面を閉じる。

ご参考

- 1回の自動調整で正しく調整できない場合は、自動調整を2～3回繰り返してみてください。さらに必要に応じて、手動で微調整を行ってください。

■ 調整時の画面表示

画面調整メニューや映像調整メニューを調整する場合は、あらかじめ画面全体が明るくなるような画像を表示してください。Windowsをお使いの場合は、CD-ROM（付属）内の調整用パターンを利用してください。

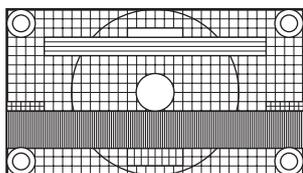
調整用パターンの表示

Windows 7 を例に説明します。

1. CD-ROM（付属）をコンピューターの CD-ROM ドライブにセットする。
2. 「コンピューター」の CD-ROM を開く。
3. 「Monitor」フォルダーの「Adj_uty.exe」をダブルクリックする。

調整用パターンが表示されます。

自動または手動による調整を行ってください。



4. 調整が終わったら、コンピューターの [Esc] キーを押す。
調整用パターンが消えます。
5. CD-ROM を CD-ROM ドライブから取り出す。

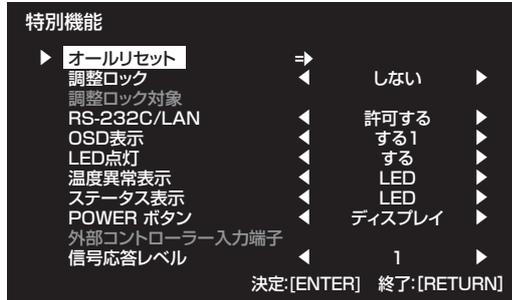
ご参考

- 使用するコンピューターの表示モードが6万5千色の場合、カラーパターンの各色の階調が異なって見えたり、グレースケールが色付きに見えることがあります。(入力信号の仕様によるもので、故障ではありません。)

初期化（リセット）・機能制限設定（特別機能）

設定を工場出荷時に戻したり、操作を制限することができます。

1. FUNCTION ボタンを押したあと、10 秒以内に MENU ボタンを押す。



2. 項目を選択して、設定を行う。

オールリセット

設定を工場出荷時の状態に戻します。

ENTER ボタンを押したあとリセットの方法を選び、ENTER ボタンを押してください。

オールリセット 1.....すべての設定を工場出荷時の状態に戻します。

オールリセット 2.....下記以外の設定を工場出荷時の状態に戻します。
LAN 設定、RS-232C/LAN 切換、リモコン番号、通信速度、ネットワーク、メール、サービス・サポート、SNMP (34 ページ、57 ~ 60 ページ)

調整ロック

本体やリモコンによるボタン操作を禁止することができます。

しない.....操作可能

する 1.....電源入/切と特別機能の操作のみ可能。
それ以外の操作はできません。

する 2.....特別機能の操作のみ可能。
電源入/切も含め、特別機能以外の操作はできません。

調整ロック対象

「調整ロック」で操作を禁止する対象を設定します。

リモコン.....リモコン操作を禁止

本体ボタン.....本体ボタン操作を禁止

リモコン & 本体ボタン...本体ボタンおよびリモコン操作を禁止

RS-232C/LAN

RS-232C や LAN からの制御 (43 ページ、53 ページ) を許可するか、禁止するかを切り換えます。

OSD 表示

メニューやモード、メッセージの表示/非表示を切り換えます。

特別機能画面は非表示にできません。

する 1.....すべてのメニューやモード、メッセージを表示します。

する 2.....ディスプレイが自動的に表示するメッセージを表示しません。操作時のメッセージは表示します。

しない.....すべてのメニューやモード、メッセージを表示しません。

LED 点灯

電源ランプを点灯させるか、させないかを切り換えます。

温度異常表示

温度異常時の通知方法を選びます。

しない.....異常を通知しません。

OSD & LED... 温度異常時、電源ランプがオレンジ色と青色の交互に点滅し、画面に「モニター温度」のメッセージが表示されます。

LED 温度異常時、電源ランプがオレンジ色と青色の交互に点滅します。

ステータス表示

ハードウェア異常時の通知方法を選びます。

しない.....異常を通知しません。

OSD & LED... ハードウェア異常時、電源ランプが青色とオレンジ色の交互に点灯し、画面に「ステータス [xxxx]」のメッセージが表示されます。

LED ハードウェア異常時、電源ランプが青色とオレンジ色の交互に点灯します。

POWER ボタン

通常は「ディスプレイ」のまま使用してください。

別売品使用時に指示がある場合は、設定を変更してください。

外部コントローラー入力端子

通常は設定を変更する必要はありません。

別売品使用時に指示がある場合は、設定を変更してください。

信号応答レベル

通常は設定を変更する必要はありません。信号変化に対する応答性を設定します。

3. RETURN ボタンを押して、通常画面に戻る。

ご参考

- 温度異常とハードウェア異常の両方が発生している場合は、ハードウェア異常の通知が優先されます。
- 「OSD 表示」が「する 2」/「しない」の時でも、「温度異常表示」や「ステータス表示」が「OSD & LED」に設定している場合は、異常通知のメッセージが表示されます。
- 「温度異常表示」や「ステータス表示」が「LED」または「OSD & LED」の時、「LED 点灯」が「しない」の時でも電源ランプは点灯します。

コンピューターで本機を制御する (RS-232C)

コンピューターのRS-232C (COMポート) を利用して、コンピューターから本機を制御することができます。

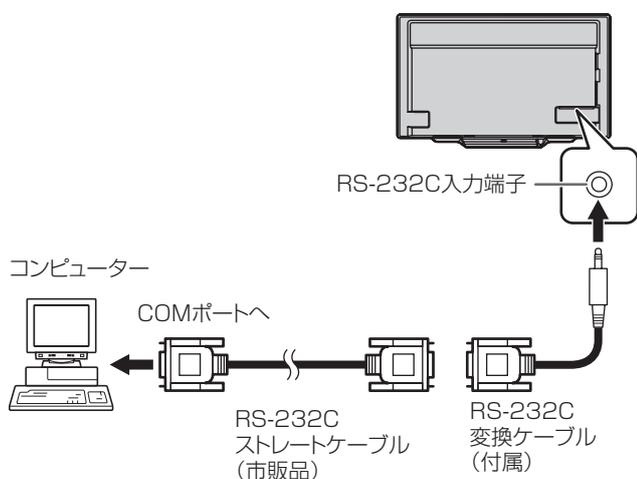
ご参考

- RS-232C で制御するときは、「RS-232C/LAN 切換」を「RS-232C」に設定してください。
- RS-232C と LAN の制御を同時に行うことはできません。

接続のしかた

本機のRS-232C 入力端子にRS-232C 変換ケーブル (付属) を接続します。

コンピューターのCOMポート (RS-232C コネクタ) とRS-232C 変換ケーブル (付属) をRS-232C ケーブル (ストレート) で接続します。



通信仕様

コンピューター側のRS-232C 通信仕様を次のように設定してください。

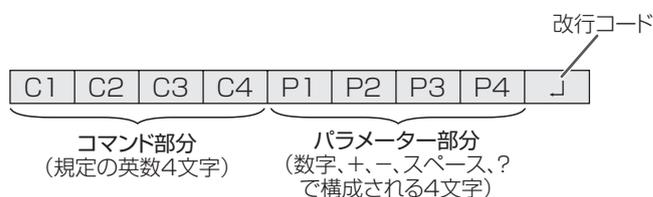
ボーレート	※	ストップビット	1ビット
データ長	8ビット	フロー制御	なし
パリティ	なし		

※ 本体設定メニューの「通信速度」の設定に合わせてください。(初期設定は 38400bps)

通信手順

■ コマンド

コンピューターから本機にコマンドを送ると、それに応じたレスポンスが返ってきます。



[例] VOLM0030
VOLM_ _ _ 30

- ※ パラメーター部分が4文字に足りない場合は、スペース (「_」) で4文字になるように調整してください。(「□」は改行コード (ODH, OAH または ODH))
 - × VOLM30 □
 - VOLM_ _ _ 30 □

負の値を入力する場合は、数値を3桁で指定してください。

[例] AUTR-005

パラメーター部分が5文字以上の場合は、スペースを使用せず、指定の文字数でパラメーターを指定してください。

[例] MPOS010097

RS-232C コマンド一覧表 (46 ページ) の中で、「方向」に「R」と入っているコマンドについては、「?」をパラメーターにすることにより、現在の設定値を返します。

[例]

VOLM ? ? ? ?	←	コンピューターから本機へ (現在の音量設定値は?)
30	←	本機からコンピューターへ (設定値: 30)

コンピューターで本機を制御する (RS-232C)

■ レスポンス

コマンドが正しく実行された場合

O	K	↵
---	---	---

↵ 改行コード
(ODH, OAH)

コマンドの終了後、返信されます。

コマンドが実行できなかった場合

E	R	R	↵
---	---	---	---

↵ 改行コード
(ODH, OAH)

ご参考

- 該当するコマンドがない場合や、現在の状態で使用できないコマンドを使用した場合などに「ERR」が返信されます。
- コンピューターと本機の接続が不完全な場合など、通信自体が成立しない状態では、「ERR」を含め返信はありません。
- 周囲環境によるノイズ等が原因で、正しくコマンドが受信できず「ERR」が返信される場合があります。システムやソフトウェアで、コマンドの再送信（リトライ）を行う等配慮してください。

コマンドの実行に時間がかかっている場合

W	A	I	T	↵
---	---	---	---	---

↵ 改行コード
(ODH, OAH)

下記コマンドの場合、戻り値として「WAIT」が返ってきます。この場合、しばらく待つと戻り値が返ってきます。戻り値が返ってくるまでは、コマンドを送信しないでください。

- WAIT が返ってくるコマンド
RSET、INPS、ASNC、WIDE、PXSL、POWR、AGIN、
MWIN、MWIP、MWPP、DPST、DPS2、MSCS、MSP1、
MSP2、MSP3、MSP4 コマンド

RS-232C による制御が禁止 (42 ページ) されている場合

L	O	C	K	E	D	↵
---	---	---	---	---	---	---

↵ 改行コード
(ODH, OAH)

「RS-232C/LAN 切替」が「LAN」に設定されている場合

U	N	S	E	L	E	C	T	E	D	↵
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

↵ 改行コード
(ODH, OAH)

■ 通信間隔について

- 必ず OK または ERR が返ってきたあとに次のコマンドを送信してください。
また、コマンドレスポンスに対するタイムアウト時間を設定するときは、10 秒以上に設定してください。
- コマンドレスポンスから次のコマンド送信までは、100ms 以上の間隔を空けてください。

```
VOLM0020
OK
      ───────────
      ↓ 100ms 以上空ける
INPS0001
WAIT
OK
```

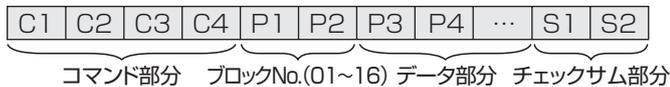
ご参考

- オールリセットするときは、タイムアウト時間を 30 秒以上に設定してください。
- パワーオンディレイ設定時に電源オンを実行するときは、タイムアウト時間をパワーオンディレイの設定時間+10 秒以上に設定してください。

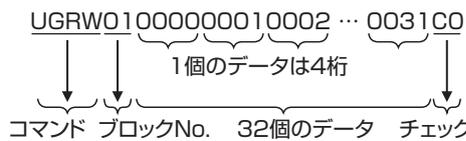
ガンマのユーザーデータ設定

■ ガンマのユーザーデータを転送する

ユーザーデータ転送コマンド (UGRW、UGGW、UGBW) を使います。RGB 各色で 512 個のユーザーデータを、それぞれ 16 ブロックに分けて、32 個ずつ転送します。



[例] 赤 (R) データのブロック 1 (0 ~ 31 階調) のデータを転送する場合



- ※ データ部分が 4 桁に足りない場合は、「0」(ゼロ) を加えて 4 桁にしてください。
- ※ チェックサム部分は、ブロック No. と 32 個のデータの和を 16 進数 (0 ~ F) 表示した、下位 1 バイト分の文字列 (ASCII) データです。

■ ガンマのユーザーデータを保存する

ユーザーデータ保存コマンド (UGSV) を使って、転送したユーザーデータを本体に保存してください。

保存していないデータは、以下のときに消えます。

- ・ 主電源スイッチを「切」にしたとき
- ・ 「パワーセーブモード」が「する」で、電源待機状態になったとき

■ ガンマのユーザーデータを有効にする

転送したユーザーデータを有効にするには、映像調整メニューの「ガンマ」で「ユーザー」を選択するか、RS-232C コマンドで同様のコマンドを送信してください。

■ ガンマのユーザーデータを確認する

ユーザーデータ読み出しコマンド (UGRR、UGGR、UGBR) を使って、RGB 各色で 512 個のユーザーデータを返します。それぞれ 16 ブロックに分けて 32 個ずつ返します。返す値は、本体に保存されている値ではなく、表示用の一時メモリー上の値です。(上記ユーザーデータ保存コマンド (UGSV) を実施していれば同じ値です。)

ご参考

- ・ 映像調整メニューの「リセット」では、ユーザーデータは初期化されません。ユーザーデータを初期化するには、特別機能メニューの「オールリセット」を行ってください。また、ガンマのユーザーデータ初期化コマンド (UGRS) を使うと、ユーザーデータのみを初期化できます。

RS-232C コマンド一覧表

コマンド一覧表の見かた

- コマンド： コマンド部分 (43 ページ)
- 方向： W 「パラメーター」をパラメーター部分 (43 ページ) に設定して使用することにより、「制御/返信内容」に書かれたように機能します。
 R パラメーター部分 (43 ページ) に「????」または「____?」を使用することにより、「返信」に示す返り値が得られます。
- パラメーター： パラメーター部分 (引数) (43 ページ)
- 返信： レスポンス (返り値)
- ※： 「パワーセーブモード」が「しない」のとき：
 ●/○：電源「入」と電源待機状態で使えます。
 -：電源「入」で使用できます。電源待機状態では使えません。
 「パワーセーブモード」が「する」のとき：
 ●：電源「入」と電源待機状態で使えます。
 ○/-：電源「入」で使用できます。電源待機状態では使えません。

電源制御/入力切換

機能	コマンド	方向	パラメーター	返信	制御/返信内容	※
電源制御	POWR	W	0		電源待機状態へ移行	
			1		電源待機状態から復帰	
		R		0	電源待機状態	
				1	通常動作状態	
		2	信号入力待機状態			
入力切換	INPS	W	0		トグルで入力切換。「端子設定」で非選択の端子は選べません。	●
			2		D-SUB[RGB] 「端子設定」の「D-SUB」が「RGB」以外の場合はエラー (ERR)。	
			3		D-SUB[COMPONENT] 「端子設定」の「D-SUB」が「COMPONENT」以外の場合はエラー (ERR)。	
			10		HDMI1	
			13		HDMI2	
			14		DisplayPort1	
			18		HDMI3	
			21		OPTION 拡張スロット未装着の場合はエラー (ERR)。	
			22		DisplayPort2	
			R		2	
				3	D-SUB[COMPONENT]	
				10	HDMI1	
				13	HDMI2	
				14	DisplayPort1	
		18	HDMI3			
		21	OPTION			
		22	DisplayPort2			

画面調整メニュー

機能	コマンド	方向	パラメーター	返信	制御 / 返信内容	※	
自動調整	ASNC	W	1		D-SUB[RGB]のみ。		
クロック	CLCK	WR	0 ~ 1200	0 ~ 1200	D-SUB[RGB]のみ。信号により異なります。		
フェーズ	PHSE	WR	0 ~ 63	0 ~ 63	D-SUB[RGB]のみ。		
位置調整	長辺方向位置	HPOS	WR	0 ~ 100	0 ~ 100	D-SUB[RGB]は0 ~ 800。信号により異なります。	
	短辺方向位置	VPOS	WR	0 ~ 200	0 ~ 200	D-SUB[RGB]は0 ~ 200。信号により異なります。	
サイズ	長辺方向サイズ	HSIZ	WR	0 ~ 100	0 ~ 100		
	短辺方向サイズ	VSIZ	WR	0 ~ 100	0 ~ 100		
解像度設定	長辺方向解像度	HRES	WR	300 ~ 1920	300 ~ 1920	D-SUB[RGB]のみ。パラメーターは偶数値のみ有効。	
	短辺方向解像度	VRES	WR	300 ~ 1200	300 ~ 1200	信号により異なります。	
入力解像度 (D-SUB[RGB])	PXSL	WR	1	1	768) 1360 x 768	-	
			2	2	768) 1280 x 768		
			3	3	768) 1024 x 768		
			5	5	480) 848 x 480		
			6	6	480) 640 x 480		
			7	7	1050) 1680 x 1050		
			8	8	1050) 1400 x 1050		
			9	9	768) 自動		
			10	10	480) 自動		
			解像度チェック (D-SUB[COMPONENT]以外)	PXCK	R		
解像度チェック (D-SUB[COMPONENT])	RESO	R		-	480i, 480p, 1080i, 720p, 1080p など		
ズーム2 特殊設定 (D-SUB[RGB])	Z2SP	WR	0 ~ 1	0 ~ 1	0 : しない、1 : する	○	
調整リセット	ARST	W	1			-	

コンピューターで本機を制御する (RS-232C)

映像調整メニュー

機能		コマンド	方向	パラメーター	返信	制御 / 返信内容	※	
明るさ		VLMP	WR	0 ~ 31	0 ~ 31			
コントラスト		CONT	WR	0 ~ 60	0 ~ 60			
黒レベル		BLVL	WR	0 ~ 60	0 ~ 60			
色あい		TINT	WR	0 ~ 60	0 ~ 60			
色の濃さ		COLR	WR	0 ~ 60	0 ~ 60			
画質		SHRP	WR	0 ~ 24	0 ~ 24			
色調整	カラーモード	BMOD	WR	0	0	標準		
				2	2	あざやか		
				3	3	sRGB (D-SUB[COMPONENT] のときは使用できません。)		
				4	4	高照度		
	色温度	WHBL	WR	0 ~ 2	0 ~ 2	0: 調整しない、1: プリセット、2: ユーザー設定		
	プリセット	CTMP	WR	1 ~ 28	1 ~ 28	1: 約 3000K ~ 15: 約 10000K (500K ステップ)、 16: 約 5600K、17: 約 9300K、18: 約 3200K、 19: 約 10500K ~ 28: 約 15000K (500K ステップ) WHBL が 1 に設定されていない場合はエラー (ERR)。		
	ユーザー設定	赤色コントラスト	CRTR	WR	0 ~ 256	0 ~ 256	WHBL が 2 に設定されていない場合はエラー (ERR)。	
		緑色コントラスト	CRTG	WR	0 ~ 256	0 ~ 256		
		青色コントラスト	CRTB	WR	0 ~ 256	0 ~ 256		
		赤色オフセット	OFSR	WR	-127 ~ 127	-127 ~ 127		
		緑色オフセット	OFSG	WR	-127 ~ 127	-127 ~ 127		
		青色オフセット	OFSB	WR	-127 ~ 127	-127 ~ 127		
	プリセット値コピー	CPTU	W	0		プリセット値をユーザー設定にコピーする		
	ガンマ	GAMM	WR	0 ~ 2, 4 ~ 9	0 ~ 2, 4 ~ 9	0: 1.8、1: 2.2、2: 2.4、4: ユーザー、5: 2.0、6: 標準、7: 明るい2、 8: 明るい1、9: 暗い		
	肌色補正	FLES	WR	0 ~ 2	0 ~ 2	0: しない、1: 弱、2: 強		
	カラーマネージメント-色相	CMHR	WR	-10 ~ 10	-10 ~ 10	R		
						Y		
						G		
						C		
						B		
M								
CRST		W	1		色相リセット			
カラーマネージメント-彩度	CMSR	WR	-10 ~ 10	-10 ~ 10	R			
					Y			
					G			
					C			
					B			
					M			
	CRST	W	2		彩度リセット			
詳細設定	自動調整	AGIN	W	1		D-SUB[RGB] のみ。	-	
	アナログゲイン	ANGA	WR	0 ~ 127	0 ~ 127	D-SUB[RGB] のみ。		
	アナログオフセット	ANOF	WR	0 ~ 127	0 ~ 127	D-SUB[RGB] のみ。		
	ノイズリダクション	TDNR	WR	0 ~ 2	0 ~ 2	0: しない、1: 弱、2: 強		
	RGB 入力レンジ	INPR	WR	0 ~ 2	0 ~ 2	0: 自動、1: フル、2: リミテッド 入力モードが D-SUB[COMPONENT] の場合はエラー (ERR)。 入力モードが D-SUB[RGB] の場合、0 は無効。		
	カラーパターン表示	PTDF	WR	0	0	パターン表示しない。		
				1	1	白色単色のパターン表示をする。		
				2	2	赤色単色のパターン表示をする。		
				3	3	緑色単色のパターン表示をする。		
				4	4	青色単色のパターン表示をする。		
99	99	赤 / 緑 / 青色の混合色のパターン表示をする。 各色のレベルは、「カラーパターン表示 (R)」「カラーパターン表示 (G)」「カラーパターン表示 (B)」で設定する。						
カラーパターン表示 (R)	PTDR	WR	0 ~ 255	0 ~ 255	混合色パターンの R/G/B レベルを設定。 PTDF が 99 に設定されていない場合はエラー (ERR)。			
カラーパターン表示 (G)	PTDG	WR	0 ~ 255	0 ~ 255				
カラーパターン表示 (B)	PTDB	WR	0 ~ 255	0 ~ 255				
カラーパターン表示 (レベル)	PTDL	WR	0 ~ 255	0 ~ 255	単色パターン白、赤、緑、青のレベルを設定。 カラーパターン表示が白、赤、緑、青以外の場合はエラー (ERR)。			
調整リセット	ARST	W	2					

コンピューターで本機を制御する (RS-232C)

機能	コマンド	方向	パラメーター	返信	制御 / 返信内容	※	
音声オプション	スピーカー設定	SPSL	WR	0 ~ 1	0 ~ 1	0 : 内蔵スピーカー、1 : 外部スピーカー	○
	音声出力	AOUT	WR	0 ~ 2	0 ~ 2	0 : 可変1、1 : 固定、2 : 可変2	
	音声入力レベル	AIVP	WR	0 ~ 1	0 ~ 1	0 : 1.0Vrms、1 : 0.5Vrms	
	音声モノラル	MONO	WR	0 ~ 1	0 ~ 1	0 : しない、1 : する	
タッチ出力設定	底面 USB (長辺側)	USCB	WR	0 ~ 6、8	0 ~ 6、8	0 : 無効、1 : 底面入力端子 (長辺側)、2 : DisplayPort1、3 : HDMI1、4 : HDMI2、5 : HDMI3、6 : D-SUB、8 : DisplayPort2	○
	側面 USB (短辺側)	USCS	WR	0 ~ 6、8	0 ~ 6、8	0 : 無効、1 : 側面入力端子 (短辺側)、2 : DisplayPort1、3 : HDMI1、4 : HDMI2、5 : HDMI3、6 : D-SUB、8 : DisplayPort2	
起動時入力モード		SUIM	WR	1 ~ 5、7、10 ~ 11	1 ~ 5、7、10 ~ 11	1 : ラスト入力モード、2 : DisplayPort1、3 : HDMI1、4 : HDMI2、5 : HDMI3、7 : D-SUB、10 : OPTION (拡張スロットでの機能拡張時に有効)、11 : DisplayPort2	
通信設定	RS-232C/LAN 切換	CTLS	WR	0 ~ 1	0 ~ 1	0 : RS-232C、1 : LAN	●
	通信速度	BAUD	WR	0 ~ 2	0 ~ 2	0 : 9600bps、1 : 19200bps、2 : 38400bps	
	Crestron Connected	CRCN	WR	0 ~ 1	0 ~ 1	0 : 使用しない、1 : 使用する	○
リモコン番号		RCNO	WR	0 ~ 9	0 ~ 9	リモコン番号を設定する	

モニターメニュー

機能	コマンド	方向	パラメーター	返信	制御 / 返信内容	※
縦 / 横設置	STDR	WR	0 ~ 1	0 ~ 1	0 : 横長設置、1 : 縦長設置	○
水平設置	MLAY	WR	0 ~ 1	0 ~ 1	0 : しない、1 : 上向き	
OSD 画面水平位置	OSDH	WR	0 ~ 100	0 ~ 100		
OSD 画面垂直位置	OSDV	WR	0 ~ 100	0 ~ 100		
パワーセーブモード	STBM	WR	0 ~ 1	0 ~ 1	0 : しない、1 : する	
無操作オフ	ATOF	WR	0 ~ 1	0 ~ 1	0 : しない、1 : する	
	時間	AOFT	WR	1 ~ 12	1 ~ 12	
パワーオンディレイ	PODS	WR	0 ~ 1	0 ~ 1	0 : しない、1 : する	
	間隔	PWOD	WR	1 ~ 60	1 ~ 60	
セルフアジャスト	AADJ	WR	0 ~ 1	0 ~ 1	0 : しない、1 : する	
	スタートタイミング	AADD	WR	10 ~ 200	10 ~ 200	10:1 秒 ~ 200:20 秒
タッチ出力無効表示	タッチ出力無効アイコン表示	TOPI	WR	0 ~ 1	0 ~ 1	0 : しない、1 : する
	表示位置変更	TOIP	WR	0 ~ 3	0 ~ 3	0 : 右上、1 : 左上、2 : 右下、3 : 左下
タッチ動作モード	TOMD	WR	0 ~ 1、3	0 ~ 1、3	0 : 自動、1 : マルチタッチモード、3 : シングルタッチモード タッチパネルが接続されていない場合はエラー (ERR)	-
タッチパネルモード	GMDP	WR	0 ~ 1	0 ~ 1	0 : しない、1 : する (HDMI/D-SUB[RGB]/DisplayPort/OPTION のみ)	○
パームキャンセル	PARE	WR	0 ~ 1	0 ~ 1	0 : しない、1 : する	

マルチ / PIP メニュー

機能	コマンド	方向	パラメーター	返信	制御 / 返信内容	※
PIP モード	MWIN	WR	0 ~ 3	0 ~ 3	0 : しない、1 : PIP、2 : PbyP、3 : PbyP2	
PIP サブ画面サイズ	MPSZ	WR	1 ~ 64	1 ~ 64		
PIP サブ画面位置	MHPS	WR	0 ~ 100	0 ~ 100		
			MVPS	WR	0 ~ 100	0 ~ 100
PIP サブ画面位置一括指定	MPOS	W	0 ~ 100 0 ~ 100		MPOSxxxxyyy の形式で指定する (xxx: 長辺方向 .yyy: 短辺方向)。	
		R		0 ~ 100 0 ~ 100	(xxx.yyy) の形式で返信。(xxx: 長辺方向 .yyy: 短辺方向)。	
PIP サブ画面透過	MWBL	WR	0 ~ 7	0 ~ 7		
サブ画面入力信号	MWIP	WR	2	2	D-SUB[RGB]	
			3	3	D-SUB[COMPONENT]	
			10	10	HDMI1	
			13	13	HDMI2	
			14	14	DisplayPort1	
			18	18	HDMI3	
			21	21	OPTION (拡張スロットでの機能拡張時に有効)	
			22	22	DisplayPort2	
音声選択	MWAD	WR	1 ~ 2	1 ~ 2	1 : メイン画面、2 : サブ画面	
PbyP/PbyP2 メイン画面位置	MWPP	WR	0 ~ 1	0 ~ 1	0 : ポジション 1、1 : ポジション 2	
PbyP2 サブ画面位置	MW2P	WR	0 ~ 2	0 ~ 2	0 : ポジション 1、1 : ポジション 2、2 : ポジション 3	
4 画面表示	MSCS	WR	1、4	1、4	1 : しない、4 : する	
初期画面構成 (ポジション 1 ~ 4)	MSP1 ~ MSP4	WR	0	0	自動	
			2	2	D-SUB[RGB]	
			3	3	D-SUB[COMPONENT]	
			10	10	HDMI1	
			13	13	HDMI2	
			14	14	DisplayPort1	
			18	18	HDMI3	
			21	21	OPTION (拡張スロットでの機能拡張時に有効)	
自動選択優先順位	DisplayPort1	MPDP	WR	0 ~ 10	0 ~ 10	0 : 自動選択優先順位の対象外、1 ~ 10 : 優先順位
	DisplayPort2	MPP2				
	HDMI1	MPH1				
	HDMI2	MPH2				
	HDMI3	MPH3				
	D-SUB	MPD1				
ラスト入力構成保持	MSLI	WR	0 ~ 1	0 ~ 1	0 : しない、1 : する	
音声選択 / 入力切替対象	MSAO	WR	1 ~ 4	1 ~ 4	1 : ポジション 1、2 : ポジション 2、3 : ポジション 3、4 : ポジション 4	
4画面表示時の入力切替	MSIP	WR	2	2	D-SUB[RGB]	
			3	3	D-SUB[COMPONENT]	
			10	10	HDMI1	
			13	13	HDMI2	
			14	14	DisplayPort1	
			18	18	HDMI3	
			21	21	OPTION (拡張スロットでの機能拡張時に有効)	
			22	22	DisplayPort2	

その他メニュー

機能	コマンド	方向	パラメーター	返信	制御 / 返信内容	※
パワーマネージメント	PMNG	WR	0 ~ 1	0 ~ 1	0 : しない、1 : する	
接続時自動入力切替	AICO	WR	0 ~ 1	0 ~ 1	0 : しない、1 : する	
無信号検出時自動入力切替	AINO	WR	0 ~ 1	0 ~ 1	0 : しない、1 : する	
自動入力切替優先 順位	DisplayPort1	APDP	WR	0 ~ 10	0 ~ 10	0 : 無信号検出時自動入力切替の対象外、1 ~ 10 : 優先順位 「無信号検出時自動入力切替」が「しない」の場合はエラー (ERR)。 対象外の別売品を接続している場合、APOP はエラー (ERR)。 すべての端子を「0」にすることはできません。
	DisplayPort2	APP2				
	HDMI1	APH1				
	HDMI2	APH2				
	HDMI3	APH3				
	D-SUB	APD1				
	OPTION	APOP				
ロゴ画面	BTSC	WR	0 ~ 1	0 ~ 1	0 : しない、1 : する	
スキャンモード (HDMI、D-SUB[COMPONENT]、 OPTION (拡張スロットでの機能拡張 時))	SCAN	WR	0 ~ 1	0 ~ 1	0 : モード 1、1 : モード 2	
音量	VOLM	WR	0 ~ 31	0 ~ 31		
消音	MUTE	WR	0 ~ 1	0 ~ 1	0 : しない、1 : する	-
FREEZE 消音	FRAO	WR	0 ~ 1	0 ~ 1	0 : しない、1 : する	○

コンピューターで本機を制御する (RS-232C)

初期化・機能制限設定 (特別機能) メニュー

機能	コマンド	方向	パラメーター	返信	制御 / 返信内容	※
オールリセット	RSET	W	0~1		0: オールリセット 1、1: オールリセット 2	-
調整ロック	ALCK	WR	0~2	0~2	0: しない、1: する 1、2: する 2	●
調整ロック対象	ALTG	WR	0~2	0~2	0: リモコン、1: 本体ボタン、2: リモコン & 本体ボタン	○
OSD 表示	LOSD	WR	0~2	0~2	0: する 1、1: しない、2: する 2	
LED 点灯	OFLD	WR	0~1	0~1	0: する、1: しない	
温度異常表示	TALT	WR	0~2	0~2	0: しない、1: OSD & LED、2: LED	
ステータス表示	SALT	WR	0~2	0~2	0: しない、1: OSD & LED、2: LED	
POWER ボタン	PBTN	WR	0~1	0~1	0: ディスプレイ、1: 外部コントローラー	
外部コントローラー入力端子	PCIP	WR	0~3、5~6	0~3、5~6	0: D-SUB、1: DisplayPort1、2: HDMI1、3: HDMI2、5: HDMI3、6: DisplayPort2 (「POWER ボタン」が「ディスプレイ」の場合はエラー (ERR)。)	
信号応答レベル	HDUC	WR	1~200	1~200		

その他

機能	コマンド	方向	パラメーター	返信	制御 / 返信内容	※
画面サイズ	WIDE	WR	1~5	1~5	1: ワイド、2: ノーマル、3: Dot by Dot、4: ズーム 1、5: ズーム 2	○
製品情報	型名	INF1	R	値		●
	製造番号	SRNO	R	値		
温度異常監視	DSTA	R		0	内部温度正常	
				1	内部温度異常が発生し、電源待機状態	
				2	過去に温度異常発生 (温度異常の情報を消すときは、主電源を切ります。)	
				3	内部温度異常が発生し、バックライト輝度低減状態	
		4	温度センサー異常			
温度取得	ERRT	R		値	温度センサーの温度を返信する。 返信が「126」のときは、温度センサー異常。	○
最後の電源待機状態理由	STCA	W	0		内容初期化	●
				0	初期化以降電源待機状態無し	
				1	POWER ボタンや MONITOR OFF ボタンで電源待機状態	
				2	主電源スイッチで主電源「切」	
				3	RS-232C/LAN で電源待機状態	
				4	無信号で入力信号待機状態	
				6	温度異常で電源待機状態	
				8	スケジュールで電源待機状態	
				9	DDCCI で電源待機状態	
				10	HDMI CEC で電源待機状態	
20	無操作オフで電源待機状態					
タッチ操作有効 / 無効	TPEN	WR	0~1	0~1	0: 無効、1: 有効 「タッチ出力設定」でタッチパネルが無効のとき、タッチパネル未接続のときはエラー (ERR)。	-
FREEZE	FRMD	WR	0~1	0~1	0: FREEZE 解除、1: FREEZE 実行	

ガンマのユーザーデータ設定用コマンド

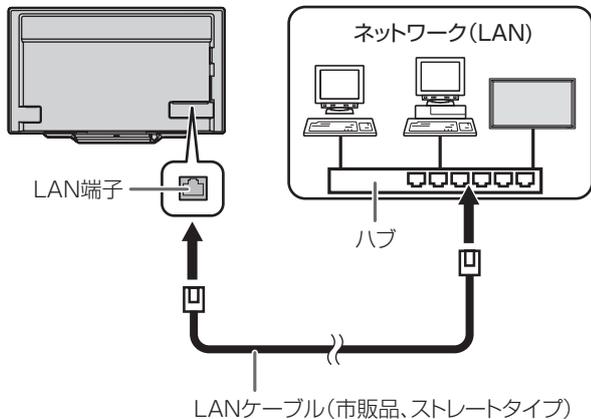
機能	コマンド	方向	パラメーター	返信	制御 / 返信内容	※
赤色ガンマデータ転送	UGRW	W	aaxxxx ... xxxxcc (xxxx は 32 個) aa: 01 - 16 xxxx: 0000 - 1023 cc: 00 - FF		aa: ブロック No. xxxx: 32 個分のユーザーデータ cc: ブロック No. とユーザーデータのチェックサムの ASCII データ	○
緑色ガンマデータ転送	UGGW	W				
青色ガンマデータ転送	UGBW	W				
赤色ガンマデータ読み出し	UGRR	W	1~16	xxxx ... xxxx (xxxx は 32 個) xxxx: 0000 - 1023	xxxx: ユーザーデータ 32 個分	
緑色ガンマデータ読み出し	UGGR	W	1~16			
青色ガンマデータ読み出し	UGBR	W	1~16			
ユーザーデータ初期化	UGRS	W	0		ユーザーデータを初期化する	
ユーザーデータ保存	UGSV	W	0		本体にユーザーデータを保存する	

コンピューターで本機を制御する (LAN)

本機をネットワークに接続し、ネットワーク上のコンピューターから本機を制御することができます。

また、本機の異常を電子メールで通知することなどができます。

接続は、市販の LAN ケーブル (UTP ケーブル、カテゴリー 5、ストレートタイプ) を使用します。



ご参考

- あらかじめ「ネットワークに接続するための設定をする」に従って、本機に IP アドレスなどを設定しておく必要があります。(右記)
- コンピューターにブラウザがインストールされている必要があります。
- 「パワーセーブモード」が「する」のとき、電源待機状態では、制御できません。
- LAN で制御するときは、「RS-232C/LAN 切換」を「LAN」に設定してください。(34 ページ)
- RS-232C と LAN の制御を同時に行うことはできません。

個人情報の初期化について

- 本機にはメールアドレス等の個人情報を登録することができます。本機を譲渡・廃棄するときは、「オールリセット 1」を実行し、すべての設定を初期化してください。(42 ページ) 「オールリセット 2」では、メールアドレス等の設定が初期化されません。

ネットワークに接続するための設定をする

本機の IP アドレスやサブネットマスクなどを、ご使用のネットワークに合わせて設定します。

本機で行う方法とコンピューター接続して行う方法があります。

設定はネットワークにより異なりますので、ネットワーク管理者にご相談ください。

■ 本機で設定する場合

本体設定メニューの「通信設定」の「RS-232C/LAN 切換」を「LAN」に設定したあと、「LAN 設定」で設定します。(34 ページ)

各項目を設定したあと、「設定」を選び ENTER ボタンを押してください。

DHCP クライアント

ネットワークに DHCP サーバーがあり、アドレスを自動取得する場合は「使用する」にします。

アドレスを手動で設定する場合は「使用しない」にします。

IP アドレス

DHCP クライアントが「使用しない」のとき、IP アドレスを設定します。

◀▶ボタンで項目を移動し、数字入力ボタン (0 ~ 9) で数値を入力します。

▲▼ボタンで数値を変更することもできます。

サブネットマスク

DHCP クライアントが「使用しない」のとき、サブネットマスクを設定します。

◀▶ボタンで項目を移動し、数字入力ボタン (0 ~ 9) で数値を入力します。

▲▼ボタンで数値を変更することもできます。

デフォルトゲートウェイ

DHCP クライアントが「使用しない」のとき、デフォルトゲートウェイを設定します。

デフォルトゲートウェイを使用しない場合は、「000.000.000.000」に設定してください。

◀▶ボタンで項目を移動し、数字入力ボタン (0 ~ 9) で数値を入力します。

▲▼ボタンで数値を変更することもできます。

リセット

LAN 設定の各項目値を、工場出荷時に戻します。

「する」を選び、ENTER ボタンを押してください。

コンピューターで本機を制御する (LAN)

■ コンピューターで設定する場合

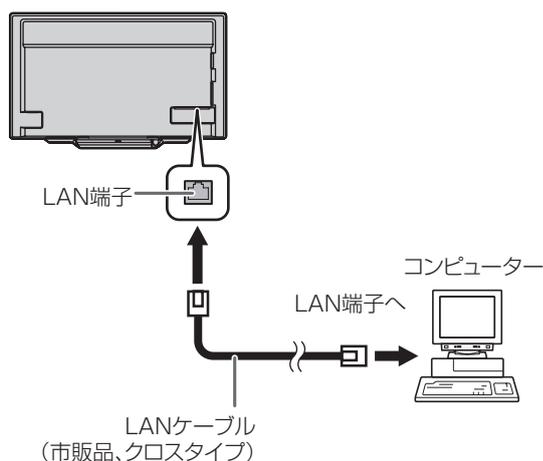
本機とコンピューターを接続し、コンピューターから LAN 設定を行うことができます。

設定の流れ

- ① 本機とコンピューターを接続する
- ② コンピューターの IP アドレスを設定する
- ③ 本機の「LAN 設定」を設定する

① 本機とコンピューターを接続する

コンピューターと本機の LAN 端子を市販の LAN ケーブル (UTP ケーブル、カテゴリー 5、クロスタイプ) で接続します。



② コンピューターの IP アドレスを設定する

本機の LAN 設定を行うため、コンピューターの設定を一時的に変更します。

Windows 7 を例に説明しています。

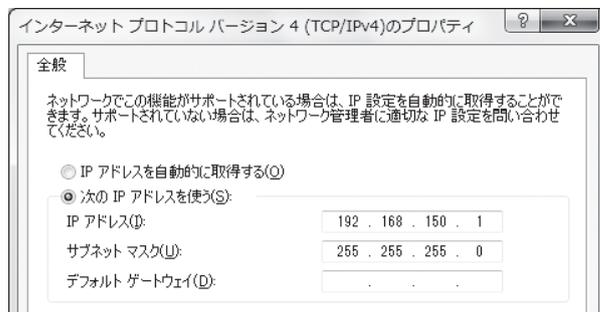
1. コンピューターの管理者のアカウントでログオンする。
2. [スタート] をクリックし、「コントロールパネル」をクリックする。
3. 「ネットワークとインターネット」の「ネットワークの状態とタスクの表示」をクリックする。
アイコン表示の場合は、「ネットワークと共有センター」をクリックしてください。
4. 「ローカル エリア接続」をクリックし、「プロパティ」をクリックする。
5. 「インターネットプロトコルバージョン4 (TCP/IPv4)」をクリックし、「プロパティ」をクリックする。
6. 現在の IP アドレス、サブネットマスクとデフォルトゲートウェイをメモする。

あとで現在の IP アドレス、サブネットマスクとデフォルトゲートウェイに戻す必要がありますので、必ずメモしてください。

7. 一時的に IP アドレスとサブネットマスクを変更する。

出荷時設定の本機にアクセスするため、以下のように変更します。

- IP アドレス : 192.168.150.1
- サブネットマスク : 255.255.255.0
- デフォルトゲートウェイ: (何も入力しないでください)



8. 「OK」をクリックし、コンピューターを再起動する。

ご参考

- 本機は出荷時、下記のように設定されています。(DHCP クライアントを使用しない場合)
IP アドレス : 192.168.150.2
サブネットマスク : 255.255.255.0
デフォルトゲートウェイ : 0.0.0.0

③ 本機の「LAN 設定」を設定する

ブラウザで本機にアクセスして設定します。

本機の操作

1. 本機の電源を入れる。
2. 本体設定メニューの「通信設定」の「RS-232C/LAN 切換」を「LAN」に設定する。
3. 本体設定メニューの「通信設定」の「LAN 設定」で、「DHCP クライアント」を「使用しない」に設定する。

コンピューターの操作

4. ブラウザーを起動し、「アドレス」に "http://192.168.150.2/" と入力し [Enter] キーを押す。



5. ユーザー名とパスワードを入力する。

初期設定では次の値に設定されています。

ユーザー名 : admin、パスワード : admin

※ セキュリティ保護のため、ユーザー名、パスワードを変更してください。(57 ページ)

6. ネットワークの「LAN 設定」をクリックする。



7. 「DHCP クライアント」や「IP アドレス」などを設定する。



DHCP クライアント

ネットワークに DHCP サーバーがあり、アドレスを自動取得する場合は「使用する」にします。アドレスを手動で設定する場合は「使用しない」にします。

IP アドレス

DHCP クライアントが「使用しない」のとき、IP アドレスを設定します。

サブネットマスク

DHCP クライアントが「使用しない」のとき、サブネットマスクを設定します。

デフォルトゲートウェイ

DHCP クライアントが「使用しない」のとき、デフォルトゲートウェイを設定します。デフォルトゲートウェイを使用しない場合は、「0.0.0.0」に設定してください。

8. 設定を変更したときは、「適用」をクリックする。
9. メッセージを確認し、「OK」をクリックする。
10. ブラウザーを終了する。
11. コンピューターの IP アドレスを「②コンピューターの IP アドレスを設定する」の手順 6 でメモした値に戻す。
12. 本機とコンピューターをネットワークに接続する。

! ご注意

- ・「OK」をクリックしたあとは、約 10 秒あけてから操作してください。
- ・リモコン等で操作した場合は、「再読み込み」をクリックしてください。

コンピューターで制御する

■ 基本操作

ネットワーク上のコンピューターのブラウザを使い、本機を制御します。

1. コンピューターでブラウザを起動する。
2. 「アドレス」に「http://」に続けて本機の IP アドレスと「/」を入力し、[Enter] キーを押す。
IP アドレスは「製品情報」で確認できます。



ユーザー名とパスワードを入力する画面が表示された場合は、セキュリティ設定 (57 ページ) で設定したユーザー名とパスワードを入力し、「OK」をクリックしてください。初期設定では次の値に設定されています。

ユーザー名: admin、パスワード: admin

※セキュリティ保護のため、ユーザー名、パスワードを変更してください。(57 ページ)

3. 画面左側のメニューをクリックして状態確認画面や各種設定画面を表示し、制御・設定を行う。



- ・項目に「適用」がある場合は、設定変更後「適用」をクリックしてください。

ご参考

- ・各項目の詳細は、56 ~ 60 ページをご覧ください。
- ・画面が完全に表示される前に「再読み込み」をクリックすると、「サーバーアクセス過多エラー」と表示されます。しばらくたってから、再度アクセスしてください。
- ・本機の電源起動中は操作することができません。
- ・「DHCP クライアント」が「使用する」の場合、リモコンの INFORMATION ボタンを 2 回押して、本機に設定された IP アドレスを確認してください。

コンピューターで本機を制御する (LAN)

■ 製品情報

本機の情報が表示されます。

製品情報

リモコン操作

各種調整

- 画面調整
- 映像調整
- 映像調整(詳細)
- 音声調整
- 本体設定
- モニタ
- その他
- スケジュール
- PIP/PbyP
- 4画面設定
- 特別機能

ネットワーク

- LAN設定
- IPアドレス設定
- 二層設定

メール

- 配信先設定
- 通知先設定
- 定期配信設定

SNMP

- 二層設定
- トラップ設定

サービス・サポート

- リンク先URL登録

Crestron Connected

ブラウザ言語 (Browser Language) [日本語 ▼]

製品情報		PH-XXXXX D-SUB [RGB] 1920x1080
型名		
バージョン		01.1.4.004
製造番号		
設置情報	名称	
	場所	
モニター電源	入	
日付・時刻	* 時刻は、本機に接続されているコンピュータの時刻が反映されます。	
入力モード	D-SUB [RGB]	
画面サイズ	ワイド	
カラーモード	標準	
明るさ	31	
音量	15	
リモコン番号	9	
スターパス	0000-00000-00-0000	
カメラパス	未接続	
リンク先URL		
RS-232C/LAN 接続	LAN	
DHCPクライアント	使用する	
IPアドレス	192.168.192.2	
サブネットマスク	255.255.255.0	
デフォルトゲートウェイ	0.0.0.0	
ディスプレイ名	PH-XXXXX	
デフォルト番号	10000	
MACアドレス	XX-XX-XX-XX-XX-XX	
オプション	種別	未接続
	バージョン	----

再読み込み

■ リモコン操作

リモコンのボタン (POWER ボタン、INPUT ボタン、SIZE ボタンなど) に対応した操作ができます。(25 ページ)

製品情報

リモコン操作

各種調整

- 画面調整
- 映像調整
- 映像調整(詳細)
- 音声調整
- 本体設定
- モニタ
- その他
- スケジュール
- PIP/PbyP
- 4画面設定
- 特別機能

ネットワーク

- LAN設定
- IPアドレス設定
- 二層設定

メール

- 配信先設定
- 通知先設定
- 定期配信設定

SNMP

- 二層設定
- トラップ設定

サービス・サポート

- リンク先URL登録

Crestron Connected

ブラウザ言語 (Browser Language) [日本語 ▼]

リモコン操作		PH-XXXXX D-SUB [RGB] 1920x1080
モニター電源	● 入 ○ 切	
入力モード	[D-SUB ▼]	
画面サイズ	[ワイド ▼]	
カラーモード	[標準 ▼]	
明るさ	[31 ▼]	
音量	[15 ▼]	
消音	[○する ●しない]	
FREEZE	[○する ●しない]	

再読み込み

* 各項目の既定値を変更した場合は、再読み込みボタンをクリックして設定内容を確認してください。

ご参考

- 電源待機状態では電源「入」のみ操作することができます。

■ 各種調整

本機の下記メニューで行うのと同じ設定を行うことができます。

- 画面調整 (30 ページ)
- 映像調整 (31 ページ)
- 映像調整(詳細) (32 ページ)
- 音声調整 (32 ページ)
- 本体設定 (33 ページ)
- モニター (35 ページ)
- その他 (37 ページ)
- スケジュール (39 ページ)
- PIP/PbyP (36 ページ)
- 4画面設定 (36 ページ)
- 特別機能 (42 ページ)

製品情報

リモコン操作

各種調整

- 画面調整
- 映像調整
- 映像調整(詳細)
- 音声調整
- 本体設定
- モニタ
- その他
- スケジュール
- PIP/PbyP
- 4画面設定
- 特別機能

ネットワーク

- LAN設定
- IPアドレス設定
- 二層設定

メール

- 配信先設定
- 通知先設定
- 定期配信設定

SNMP

- 二層設定
- トラップ設定

サービス・サポート

- リンク先URL登録

Crestron Connected

ブラウザ言語 (Browser Language) [日本語 ▼]

各種調整 - 画面調整		PH-XXXXX D-SUB [RGB] 1920x1080
自動調整	実行	
クロック	[ON ▼]	
フェーズ	[20 ▼]	
水平位置	[400 ▼]	
垂直位置	[25 ▼]	
水平サイズ	[50 ▼]	
垂直サイズ	[50 ▼]	
解像度設定	水平解像度 [1920 ▼] 垂直解像度 [1080 ▼]	
入力遅延	480ライン [自動 ▼] 768ライン [自動 ▼] 1080ライン [1440/1680 ▼] ズームの特異設定 [○する ●しない]	
リセット	[実行] * 画面調整(実行)の初期設定に戻ります。	

再読み込み

* 各項目の既定値を変更した場合は、再読み込みボタンをクリックして設定内容を確認してください。

ご参考

- 「カラーパターン表示」を「しない」に変更したあとは、本機の状態を正しく取得するために、「再読み込み」をクリックしてください。

■ ネットワーク (LAN 設定)

本機をネットワークに接続するときに必要な設定ができます。



DHCP クライアント

ネットワークに DHCP サーバーがあり、アドレスを自動取得する場合は「使用する」にします。

アドレスを手動で設定する場合は「使用しない」にします。

IP アドレス

DHCP クライアントが「使用しない」のとき、IP アドレスを設定します。

サブネットマスク

DHCP クライアントが「使用しない」のとき、サブネットマスクを設定します。

デフォルトゲートウェイ

DHCP クライアントが「使用しない」のとき、デフォルトゲートウェイを設定します。

デフォルトゲートウェイを使用しない場合は、「0.0.0.0」に設定してください。

DNS サーバーアドレス自動取得

「DHCP クライアント」が「使用する」のとき、DNS サーバーのアドレスを自動取得するかどうかを設定します。

DNS サーバー

「DHCP クライアント」が「使用しない」のとき、または「DNS サーバーアドレス自動取得」が「しない」のとき、DNS サーバーのアドレスを設定します。

使用しない場合は、「0.0.0.0」に設定してください。

リセット

「実行」をクリックすると、DNS サーバーアドレス自動取得、DNS サーバーを除く LAN 設定の各項目値を、工場出荷時に戻します。

■ ネットワーク (セキュリティ設定)

セキュリティに関する設定を行うことができます。



ユーザー名 / パスワード

ユーザー名とパスワードを設定して、本機へのアクセスを制限します。

初期設定では次の値に設定されています。

ユーザー名：admin、パスワード：admin

※セキュリティ保護のため、ユーザー名、パスワードを変更してください。

ユーザー名、パスワードを入力したあと、「適用」をクリックしてください。

TELNET 接続で使用

TELNET 接続するとき、ユーザー名とパスワードを使用するかどうかを設定します。

接続を許可する IP アドレス

本機にアクセスできるコンピューターの IP アドレスを登録して、本機へのアクセスを制限します。

アクセス制限を行う場合は「特定の IP アドレスのみ」にします。制限を設けない場合は「すべての IP アドレス」にします。

アクセス許可 IP アドレス 1 ~ 3

「接続を許可する IP アドレス」が「特定の IP アドレスのみ」のとき、アクセスを許可する IP アドレスを入力します。

ご参考

- ユーザー名、パスワードは、半角の英数字と「-」、「_」で 8 文字まで入力できます。
- 設定したユーザー名やパスワードを解除（取り消し）したいときは、空欄にして「適用」をクリックします。

コンピューターで本機を制御する (LAN)

■ ネットワーク (一般設定)

ネットワークに関する一般的な設定を行うことができます。

ディスプレイ名

ブラウザの画面に表示される本機の名前を設定します。

自動ログアウト時間

本機がネットワーク接続を自動的に切断するまでの時間を、分単位で設定します。

1 ~ 65535 分の間で設定できます。0 に設定すると、この機能は無効になります。

データポート番号

データ通信の TCP ポート番号を設定します。

1025 ~ 65535 の間で設定できます。

検索用ポート番号

本機を検索するときに、使用するポート番号を設定します。

1025 ~ 65535 の間で設定できます。

設置情報 (名称 / 場所)

ブラウザの画面に表示される本機の設置情報を設定します。

リンクモード

リンク速度、デュプレックスを選びます。

通常は「自動」で使用してください。

ご参考

- ディスプレイ名は、半角の英数字・記号 16 文字まで入力できます。
- 設置情報 (名称) は、半角 50 文字まで入力できます。
- 設置情報 (場所) は、半角 100 文字まで入力できます。

■ メール (発信元設定)

異常が発生したときや定期的送信される電子メールについて設定します。

設定はネットワークにより異なります。詳しくはネットワーク管理者にご相談ください。

SMTP サーバー

メール送信用の SMTP サーバーアドレスを設定します。

※ ドメイン名を使用する場合は DNS サーバーの設定も行ってください。(57 ページ)

SMTP ポート番号

「認証方法」が「SMTP-AUTH」のとき、ポート番号を設定します。

発信元メールアドレス

本機のメールアドレスを設定します。

ここで設定したアドレスは、発信元のメールアドレスになります。

発信元名

発信元の名前を設定します。

ここで設定した発信元名は、送信するメール本文の「Originator Name (発信元名)」欄に表示されます。

認証方法

メール送信時の認証方法を設定します。

POP サーバー

「認証方法」が「POP before SMTP」のときに、POP サーバーアドレスを設定します。

アカウント名 / パスワード

「認証方法」が「POP before SMTP」または「SMTP-AUTH」の場合、SMTP サーバー接続の際のアカウント名とパスワードを設定します。

ご参考

- 発信元メールアドレス、発信元名、アカウント名、パスワードは、半角の英数字・記号 64 文字まで入力できます。
 - SMTP サーバー、POP サーバーは半角 64 文字まで入力できます。
- 入力できる文字は「a ~ z、A ~ Z、0 ~ 9、-、.」です。

コンピューターで本機を制御する (LAN)

■ SNMP

SNMP に関する設定を行うことができます。



SNMP 設定

SNMP を有効にするか、無効にするかを設定します。

バージョン

サポートする SNMP のバージョンを設定します。

コミュニティ名 1 ~ 3

アクセスに必要なコミュニティ名を設定します。

ユーザー 1 ~ 3

アクセスに必要なユーザー名、パスワード、認証方法などを設定します。

トラップ設定

トラップ機能を有効にするか無効にするかを設定します。有効にした場合、ディスプレイの電源を入れたときにトラップを送信します。

「テスト」でトラップをテスト送信することができます。

認証失敗時のトラップ設定

認証が失敗したときにトラップ機能での通知をするかどうかを設定します。

トラップアドレス&ポート番号

トラップ機能での通知先アドレスとポート番号を設定します。

! ご注意

- SNMP を設定したあとは、「今すぐディスプレイの主電源を入れ直す」をクリックするか、本機の主電源スイッチを入れ直してください。本機が再起動しますので、約 30 秒以上たってから次の操作をしてください。
- SNMP 機能が動作中に IP アドレスが変更された場合は、主電源を入れ直してください。

ご参考

- SNMP の設定により、電源を入れたあと SNMP が使用可能になるまで時間がかかる場合があります。(約 5 分)
- コミュニティ名、ユーザー名、パスワードは、半角の英数字・記号 16 文字まで入力できます。

■ サービス・サポート (リンク先 URL 登録)

本機に異常が発生したとき製品情報のリンク先 URL 欄に URL を表示させることができます。(56 ページ)



リンク先 URL

本機に異常が発生したとき、製品情報画面に表示される URL を入力します。

半角の英数字・記号 64 文字まで入力できます。

URL 表示条件

URL を表示する条件を指定します。

URL 確認

設定した URL のホームページを表示します。URL が正しく入力されているかどうかを確認することができます。

ご参考

- リンク先 URL に、URL の代わりに連絡先名や電話番号などのメッセージテキストを入れて、それを表示させることもできます。

■ Crestron Connected

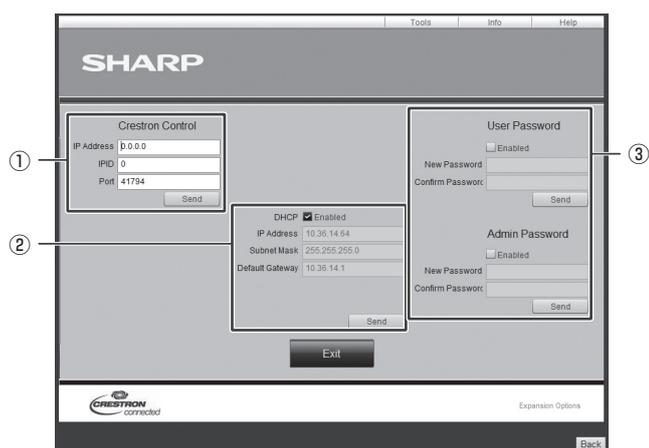
Crestron Connected の Control Menu が表示されます。

Control Menu



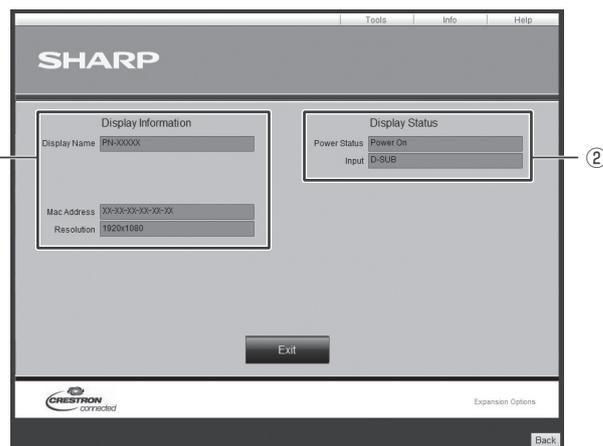
- ① 下記の操作を行います。
 - Power 電源を入 / 切します。
 - Mute 音声を一時的に消します。
 - Vol-/Vol+... 音量を調整します。
- ② 入力モードを変えます。
- ③ 下記の操作を行います。
 - Contrast..... コントラストを調整します。
 - Black Level... 黒レベルを調整します。
 - Colors..... 色の濃さを調整します。
 - Sharpness.... 画質を調整します。
- ④ 本機の調整メニューを操作します。
- ⑤ 表示が Tools/Info/Help ページに変わります。

Tools



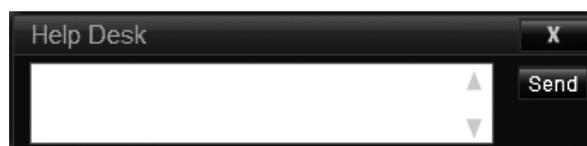
- ① Crestron Control の設定を行います。
- ② 本機のネットワークの設定を行います。
 - DHCP
 - IP Address
 - Subnet Mask
 - Default Gateway
- ③ セキュリティの設定を行います。
Control Menu のユーザー (User) とアドミニストレーター (Admin) のパスワードを設定します。

Info



- ① 下記の情報を表示します。
 - Display Name
 - Mac Address
 - Resolution
- ② 下記の状態を表示します。
 - Power Status
 - Input

Help



Crestron Connected の管理者にメッセージを送信します。または受信します。

[応用編] コマンドによる制御

ターミナルソフトなどを使い、RS-232C コマンド (46 ページ) で本機を制御することができます。

事前にブラウザで接続できる状態にしてください。

ターミナルソフトの説明書も併せてお読みください。

1. 本機と接続する。

- ① IP アドレス、データポート番号を指定し、本機と接続する。
接続に成功すると、「Login:」が返信されます。
- ② セキュリティ設定 (57 ページ) で設定したユーザー名を送信する。
 - ・ 「ユーザー名」 + 「」を送信してください。
 - ・ ユーザー名を設定していない場合や、「TELNET 接続で使用」を「しない」に設定している場合は、「」を送信してください。
 - ・ 送信に成功すると、「 Password:」が返信されます。
- ③ セキュリティ設定 (57 ページ) で設定したパスワードを送信する。
 - ・ 「パスワード」 + 「」を送信してください。
 - ・ パスワードを設定していない場合や、「TELNET 接続で使用」を「しない」に設定している場合は、「」を送信してください。
 - ・ 送信に成功すると、「OK 」が返信されます。

2. コマンドを送信し、本機を制御する。

- ・ コマンドは RS-232C と同じです。通信手順 (43 ページ) に従い操作してください。
- ・ RS-232C コマンド一覧表 (46 ページ) にあるコマンドが使えます。

3. 本機との接続を切断し、終了する。

- ① 「BYE 」を送信する。
送信に成功すると、「goodbye 」が返信され、接続が切断されます。

ご参考

- ・ 通信のない時間が、自動ログアウト時間で設定されている時間経過すると、切断されます。

故障かな？と思ったら

故障かな？と思ったら、修理を依頼される前に次の点をご確認ください。
アフターサービスについては 65 ページをご覧ください。

映像も音声も出ない

- 電源ランプが消えている
 - 本機に電源が供給されていますか。
 - 電源コードは正しく接続されていますか。(13 ページ)
 - 主電源スイッチが「切」になっていませんか。(16 ページ)
- 電源ランプがオレンジ色に点灯している
 - 電源待機状態になっています。電源を入れてください。(16 ページ)
- 電源ランプが青色に点滅している
 - 入力信号がありません。
 - ケーブルを接続した入力端子に合った入力モードが選択されていますか。(24 ページ、26 ページ)
 - 外部機器を接続している場合、機器側が動作（再生）状態になっていますか。

リモコンが動作しない

- 電池の極性（+、-）が逆になっていませんか。(14 ページ)
- リモコンの乾電池が消耗していませんか。
- リモコンは本体のリモコン受光部に向けてお使いください。(14 ページ)
- メニュー表示を非表示にしたり、操作を禁止していませんか。(42 ページ)
- リモコンのリモコン番号とディスプレイのリモコン番号が一致していますか。
製品情報画面で確認してください。(40 ページ)

リモコンの「HDMI 接続機器操作ボタン」が動作しない。

- 本体設定メニューの「端子設定」の「HDMI CEC 連動」は「自動」になっていますか。
- 一度他の入力モードに変え、再度入力モードを HDMI に変えてみてください。

音が左右逆になる

片方しか音が出ない

- 音声用のケーブルは正しく接続されていますか。(11 ページ、12 ページ)
- 外部スピーカーの接続ケーブルが左右逆に接続されたり、片方が外れたりしていませんか。(12 ページ)
- 音声調整メニューの「バランス」の設定を確認してください。(32 ページ)

映像は出るが音が出ない

- 消音になっていませんか。
- 音量調整が最小になっていませんか。
- 音声ケーブル（市販品）は接続されていますか。
- 本体設定メニューの「音声設定」の設定は正しいですか。(33 ページ)
- 本体設定メニューの「音声オプション」の「スピーカー設定」の設定は正しいですか。(34 ページ)

映像が乱れる

- 対応可能な信号でない場合が考えられます。
- 「D-SUB[RGB]」で使っている場合、画面の自動調整を行ってみてください。
- 画面の上下で映像が左右にずれる場合は、モニターメニューの「タッチパネルモード」を「しない」に設定してください。

HDMI 入力端子の映像が正しく表示できない

- HDMI ケーブルは 4K に対応した HDMI 規格認証品ですか。規格外のケーブルでは正しく動作しません。
- 入力信号は、本機が対応している信号ですか。(68 ページ、69 ページ)
- 接続されている機器が 4K 非対応の場合、「HDMI モード」を「モード 2」に設定してください。

D-sub 入力端子の映像が正しく表示できない

- 本体設定メニューの「端子設定」の「D-SUB」の設定は正しいですか。(33 ページ)
- 入力信号は、本機が対応している信号ですか。(68 ページ、69 ページ)

DisplayPort の映像が正しく表示できない

- 入力信号は、本機が対応している信号ですか。(68 ページ)
- DisplayPort ケーブルは 4K に対応した DisplayPort 規格認証品ですか。規格外のケーブルでは正しく動作しません。
- ディスプレイとコンピューターを再起動してください。
- ビデオカードは DisplayPort 1.2 に対応していますか？ DisplayPort 1.2 に対応していない場合は、「DisplayPort ストリーム」を「SST1」に設定してください。
- ビデオカードはマルチストリームに対応していますか？ マルチストリームに対応していない場合は、「DisplayPort ストリーム」を「MST」に設定しても使用することはできません。
- DisplayPort 1 入力端子はマルチストリームに対応していません。
マルチストリームを使う場合は、DisplayPort 2 入力端子を使用し、「DisplayPort ストリーム」を「MST」に設定してください。

操作ボタンが効かない

画面に何も映らない

- 外部からの雑音や妨害ノイズにより、正常に動作しないことがあります。一度本体の主電源を入れ直し、動作を確認してください。

入力モードが自動的に変わる

- 「接続時自動入力切替」が「する」のとき、入力端子に映像信号が入力された場合、自動的にその端子に入力モードが変わります。
そのため、コンピューターがシステムスタンバイから復帰すると、入力モードが変わる場合があります。
- 「無信号検出時自動入力切替」が「する」のとき、映像信号の入力が無くなると自動的に映像信号のある入力モードが変わります。
そのため、下記のような場合でも入力モードが変わる場合があります。
 - コンピューターがシステムスタンバイ状態になった場合
 - 再生機器で映像の再生を停止した場合

故障かな？と思ったら

タッチパネルが反応しない

- USB ケーブルは正しく接続されていますか。(タッチペン管理ツール取扱説明書)
本機には USB 端子 (タッチパネル用) が 2 箇所あります。コンピューターの映像信号ケーブルを接続する端子により、使用する USB 端子 (タッチパネル用) が異なります。(12 ページ、34 ページ)
- タッチペン管理ツールはインストールしましたか。(タッチペン管理ツール取扱説明書)
- タッチペンのペン先が消耗していませんか。ペン先を交換してください。(20 ページ)
- タッチペンの電池の極性 (+、-) が逆になっていませんか。(18 ページ)
- タッチペンの乾電池が消耗していませんか。
- タッチペンは本機に対応したもの (付属、または別売の PN-ZL06) を使用していますか？
- 指が乾燥しているときは、反応しないことがあります。
- 画面に付着している物はありませんか？
物が付着している場合は、正しく動作しない場合があります。
- 本機の電源 ON 時は、画面に触らないでください。画面に触れると、正しく動作しない場合があります。その場合は、本機の電源を入れ直してください。

電源ランプが青色とオレンジ色の交互に点灯している 画面の隅に「ステータス [xxxx]」と表示されている

- ハードウェアの異常です。電源を切ったあと、お買いあげの販売店、またはお客様ご相談窓口にて修理を依頼してください。(「ステータス表示」が、「OSD & LED」のとき。設定により異なります。)

「自動低減中」と表示されている

- 本体の内部温度が高温になり、温度上昇を防止するため、バックライトの輝度が自動的にさがります。この場合、明るさを調整しても「自動低減中」と表示され、明るさを変えることはできません。
- 温度が上昇した原因を取り除いてください。

ときどき“ピシッ”と音がする

- 温度の変化により、キャビネットがわずかに伸縮する音です。性能その他に影響はありません。

電源ランプがオレンジ色と青色の交互に点滅している 画面の隅に「モニター温度」と表示されている

- 温度異常を防止するため、本体の内部温度が高温になると、バックライトの輝度が自動的にさがります。その場合画面には、「モニター温度」と表示され、電源ランプがオレンジ色と青色の交互に点滅します。(「温度異常表示」が「OSD & LED」のとき。設定により異なります。)
- さらに内部温度が上昇すると、本機は自動的に電源待機状態になります。(電源ランプはオレンジ色と青色の交互に点滅します。)
- 温度が上昇した原因を取り除いてください。
 - 温度が上昇して電源待機状態になったときは、本機の電源を入れ直すことで表示状態に戻せますが、温度が上昇した原因を取り除かないと、すぐにまた電源待機状態になります。(10 ページ)
 - 本機の設置状態や場所が、温度が上がりやすい状態になっていないかご確認ください。本体背面などの通風孔がふさがれていると、温度が上がりやすくなります。
 - 本機の内部や通風孔にほこりがたまっていると、内部の温度が上がりやすくなります。外部から取り除けるほこりはこまめに取り除いてください。内部のほこりの除去については、お買いあげの販売店またはお客様ご相談窓口にご相談ください。

アフターサービスについて

■ 製品の保証について

この製品には保証書がついています。保証書は、販売店にて所定事項を記入してお渡しますので、内容をよくお読みのうえ大切に保存してください。

保証期間はご購入の日から1年間です（ただし、光源のLEDバックライトやペン先は消耗品ですので、保証の対象になりません）。

保証期間中でも修理は有料になることがありますので、保証書をよくお読みください。

保証書が適用される範囲は、製品のハードウェア部分に限らせていただきます。

修理の際の取り外し、再設置に要する費用は別途お客様負担となります。

製品のハードウェア部分に起因しない不具合について復旧作業を行う場合は、別途作業費を申し受けます。

■ 補修用性能部品について

当社は、本製品の補修用性能部品を製造打切後、7年間保有しています。補修用性能部品とは、その製品の機能を維持するために必要な部品のことです。

■ 修理を依頼される時は（出張修理）

先に「故障かな？と思ったら」（63ページ）をお読みのうえ、もう一度お調べください。それでも異常があるときは、使用をやめて、電源コードをコンセントから抜き、ご購入のの販売店またはもよりのお客様ご相談窓口（セットアップマニュアル）にご連絡ください。ご自分での修理はしないでください。たいへん危険です。

ご連絡していただきたい内容

- 品名：インフォメーションディスプレイ
- 形名：PN-L805H
（取り付けている別売品があれば、その形名も連絡ください。）
- お買いあげ日（年月日）
- 故障の状況（できるだけ具体的に）
- ご住所（付近の目印も併せてお知らせください。）
- お名前
- 電話番号
- ご訪問希望日

保証期間中

保証書をご提示ください。保証書の規定に従って修理させていただきます。

保証期間が過ぎているときは

修理によって機能が維持できる場合は、ご希望により有料で修理させていただきます。

修理料金のしくみ

修理料金は、技術料・部品代・出張料などで構成されています。

技術料	故障した製品を正常に修復するための料金です。
部品代	修理に使用した部品代金です。
出張料	製品のある場所へ技術者を派遣する場合の料金です。

アフターサービスについてわからないことは、ご購入の販売店またはもよりのお客様ご相談窓口（セットアップマニュアル）にお問い合わせください。

仕様

製品仕様

形名	PN-L805H	
液晶表示素子	80V型ワイド(対角204.4cm)TFT液晶	
最大解像度	3840×2160	
最大表示色	約10.6億色	
画素ピッチ	水平0.464mm×垂直0.464mm	
輝度(標準値)	300cd/m ² ※1	
コントラスト比(標準値)	4000:1	
視野角	左右176°/上下176°(コントラスト比≥10)	
表示画面サイズ	横1781.76mm×縦1002.24mm	
映像入力信号	アナログRGB(0.7Vp-p) [75Ω]、DisplayPort 1.2a準拠	
同期入力信号	水平/垂直セパレート(TTL:正/負)、シンク・オン・グリーン ※2、 コンポジット・シンク(TTL:正/負) ※2	
プラグ&プレイ	VESA DDC2B対応	
パワーマネージメント	VESA DPMS準拠	
入力端子	映像	HDMI(3系統) ミニD-sub 15ピン(3列)(1系統) DisplayPort(2系統)
	音声	φ3.5mmミニステレオジャック(1系統)
	シリアル(RS-232C)	φ3.5mmミニステレオジャック(1系統)
出力端子	映像	DisplayPort(1系統)
	音声	φ3.5mmミニステレオジャック(1系統)
LAN端子	10BASE-T/100BASE-TX	
スピーカー出力(内蔵 / 外部)	10W+10W/10W+10W 6Ω	
タッチパネル	検出方式	静電容量方式
	コンピューター接続端子	USB(2.0準拠)(Bタイプ)(2系統)
タッチペン		無線通信方式(2.4GHz、Bluetooth Low Energy、FHSS方式)
	タッチペンアダプター接続端子	USB(2.0準拠)(Aタイプ)
拡張スロット	13V、2.4A(別売品での機能拡張時の供給電力)	
電源※3	AC100-240V、3.7A、50/60Hz	
使用温度条件※4※5	5~35℃	
使用湿度条件※5	20~80%(結露なきこと)	
消費電力 (入力信号待機時※6/電源待機時※7)	325W(7.0W/1.0W)	
外形寸法(突起部を除く)	幅約1863 mm×奥行約98 mm×高さ約1090 mm	
質量	約73kg	
梱包時寸法/質量	幅約2100 mm×奥行約371 mm×高さ約1275 mm/約99 kg	

※1 輝度は、入力モードや映像調整の設定などにより変わります。また、輝度は経年により劣化します。一定の輝度を維持するものではありません。

※2 D-sub 入力端子のみ。

※3 AC200V(50/60Hz)のコンセントを使用するときは、別売の電源コード(QACCJ1093MPPZ)を使用してください。

※4 平置き時(水平面に対し垂直の状態から上向き20°を超えて傾けるとき)は、5℃~30℃で使用してください。

別売品取り付け時の温度条件は、別売品の説明書をご確認ください。別売品を付けると温度条件が変わる場合があります。

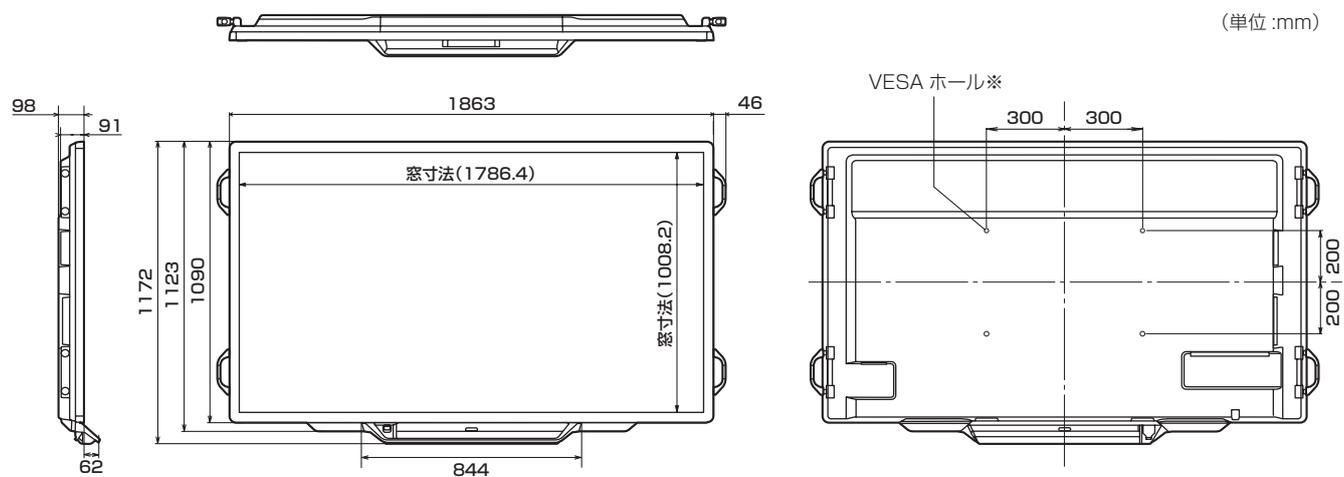
※5 接続するコンピューター等の条件も確認し、それらすべてを満たす条件内でご使用ください。

※6 「接続時自動入力切換」「無信号検出時自動入力切換」が「しない」の場合。

※7 「パワーセーブモード」が「しない」の場合。「パワーセーブモード」が「する」の場合は、0.5 W。

■ 寸法図

数値はおよその値です。



※ VESA 規格の金具の取り付けには、M6 ネジで、長さが取り付け金具の厚さ +8 ~ 10mm のものを使用してください。

■ PC 対応信号タイミング

画面解像度		垂直周波数 (Hz)	デジタル		アナログ (D-SUB)
			DisplayPort	HDMI	
VESA	640×480	60	○	○	○
		72	○	○	○
		75	○	○	○
	800×600	56	—	—	○
		60	○	○	○
		72	○	○	○
		75	○	○	○
	848×480	60	—	—	○
	1024×768	60	○	○	○
		70	○	○	○
		75	○	○	○
	1152×864	75	○	○	○
	1280×768	60	○	—	○
		75	○	—	○
	1280×800	60	○	○	○
	1280×960	60	○	○	○
	1280×1024	60	○	○	○
		75	○	○	○
	1360×768	60	○	○	○
	1400×1050	60	○	○	○
1440×900	60	○	○	○	
1600×1200	60	○※2	○	○	
1680×1050	60	○	○	○	
1920×1200	60	—	○	○	
ワイド	3840×2160	24	○※2	○	—
		25	○※2	○	—
		30	○※2	○	—
		50	○※3	○	—
		60	○※3	○	—
	4096×2160※1	24	○※2	○	—
		25	○※2	○※4	—
		30	○※2	○※4	—
		50	○※3	○	—
		60	○※3	○	—
	1280×720	60	○	○	○
1920×1080	60	○	○	○	
US TEXT	720×400	70	○	○	○
Sun	1024×768	60	—	—	○
		66	—	—	○
		70	—	—	○
	1152×900	66	—	—	○
		76.2	—	—	○
	1280×1024	67.2	—	—	○
76		—	—	○	
1600×1000	66	—	—	○	

※1 Dot by Dot以外では縮小して表示し、Dot by Dotではパネルサイズで切り取って表示します。

※2 「DisplayPortストリーム」が「SST1」「SST2」のとき対応。

※3 「DisplayPortストリーム」が「SST2」のとき対応。

※4 「HDMIモード」が「モード1」のとき対応。

- 接続するコンピュータによっては、上記対応信号であっても正しく表示できない場合があります。
- Sun の各周波数は参考値です。

■ AV 対応信号タイミング

画面解像度	周波数(Hz)	HDMI	コンポーネント
4096×2160p	24	○	—
	25	○*	—
	30	○*	—
	50	○	—
	59.94	○	—
	60	○	—
3840×2160p	24	○	—
	25	○	—
	30	○	—
	50	○	—
	59.94	○	—
	60	○	—
1920×1080p	24	○	—
	50	○	○
	59.94	○	○
	60	○	○
1920×1080i	50	○	○
	59.94	○	○
	60	○	○
1280×720p	50	○	○
	59.94	○	○
	60	○	○
720×576p	50	○	○
720×480p	59.94	○	○
	60	○	○
640×480p	59.94	○	—
	60	○	—
720(1440)×576i	50	○	○
720(1440)×480i	59.94	○	○
	60	○	○

※ 「HDMIモード」が「モード1」のとき対応。

■ パワーマネージメント

本機は、VESA DPMS に準拠しています。パワーマネージメント機能が動作するためには、ビデオカードやコンピューターもこれらの規格に適合している必要があります。

DPMS : Display Power Management Signaling

DPMSモード	画面	消費電力	水平同期	垂直同期
ON STATE	表示	325W	あり	あり
STANDBY	無表示	7.0W*	なし	あり
SUSPEND			あり	なし
OFF STATE			なし	なし

※ 「接続時自動入力切替」「無信号検出時自動入力切替」が「しない」の場合。

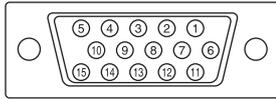
■ DDC(プラグ&プレイ)

本機は、VESA の DDC (Display Data Channel) 規格をサポートしています。

DDC とは、ディスプレイとコンピューターのプラグ&プレイを行うための信号規格です。ディスプレイとコンピューターの間で解像度などに関する情報を受け渡します。この機能は、コンピューターが DDC に対応しており、プラグ&プレイモニターを検出する設定になっている場合に使用できます。

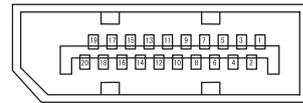
DDC には、通信方式の違いによりいくつかの種類があります。本機は、DDC2B に対応しています。

■ D-sub 入力端子ピン配列
(ミニ D-sub 15 ピン)



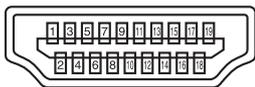
番号	機能	番号	機能
1	赤映像信号入力	9	+5V
2	緑映像信号入力	10	GND
3	青映像信号入力	11	N.C.
4	N.C.	12	DDCデータ
5	GND	13	水平同期信号用入力
6	赤映像信号用GND	14	垂直同期信号用入力
7	緑映像信号用GND	15	DDCクロック
8	青映像信号用GND		

■ DisplayPort 入力端子ピン配列
(DisplayPort 20 ピン)



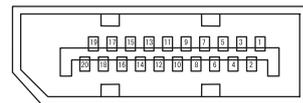
番号	機能	番号	機能
1	MainLane3-	11	Gnd
2	Gnd	12	MainLane0+
3	MainLane3+	13	Gnd
4	MainLane2-	14	Gnd
5	Gnd	15	Aux+
6	MainLane2+	16	Gnd
7	MainLane1-	17	Aux-
8	Gnd	18	ホットプラグ検出
9	MainLane1+	19	Gnd
10	MainLane0-	20	3.3V

■ HDMI 入力端子のピン配列
(HDMI Connector)



番号	機能	番号	機能
1	TMDSデータ2+	11	TMDSクロックシールド*
2	TMDSデータ2シールド	12	TMDSクロッカー
3	TMDSデータ2-	13	CEC
4	TMDSデータ1+	14	N.C.
5	TMDSデータ1シールド	15	SCL
6	TMDSデータ1-	16	SDA
7	TMDSデータ0+	17	DDC/CEC GND
8	TMDSデータ0シールド	18	+5V
9	TMDSデータ0-	19	ホットプラグ検知
10	TMDSクロック+		

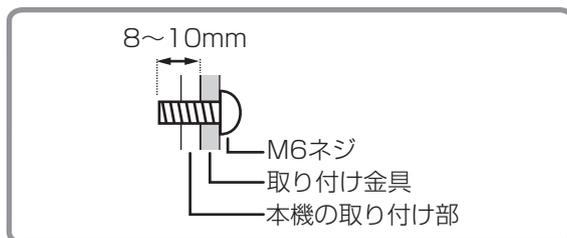
■ DisplayPort 出力端子のピン配列
(DisplayPort 20 ピン)



番号	機能	番号	機能
1	MainLane0+	11	Gnd
2	Gnd	12	MainLane3-
3	MainLane0-	13	Gnd
4	MainLane1+	14	Gnd
5	Gnd	15	Aux+
6	MainLane1-	16	Gnd
7	MainLane2+	17	Aux-
8	Gnd	18	ホットプラグ検出
9	MainLane2-	19	Gnd
10	MainLane3+	20	3.3V

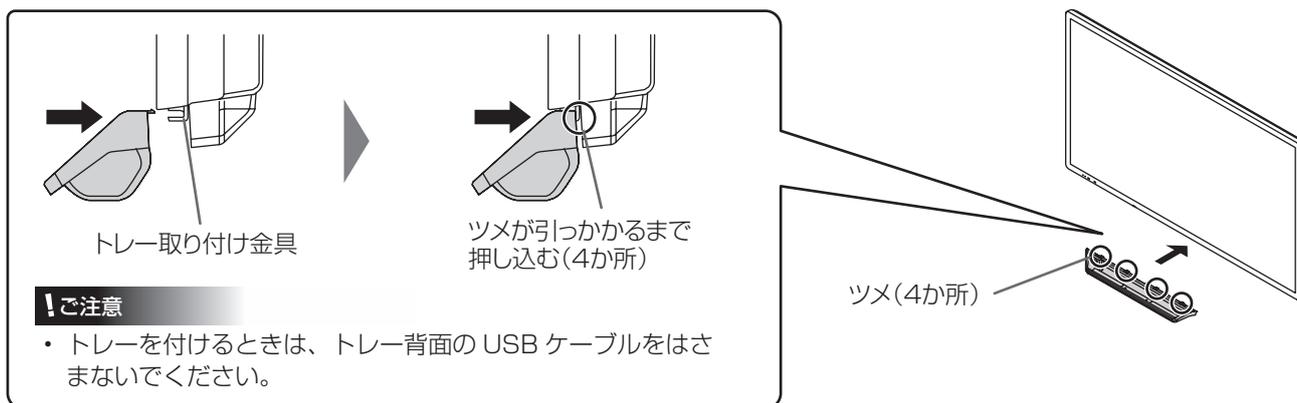
設置時の注意事項（ご販売店・設置業者様用）

- 設置や取り外し、移動の際は、4人以上で行ってください。
- 取り付け金具は、本機の4倍の質量に耐えるものを使用してください。
- VESA規格の金具の取り付けには、M6ネジで、長さが取り付け金具の厚さ+8~10mmのものを使用してください。

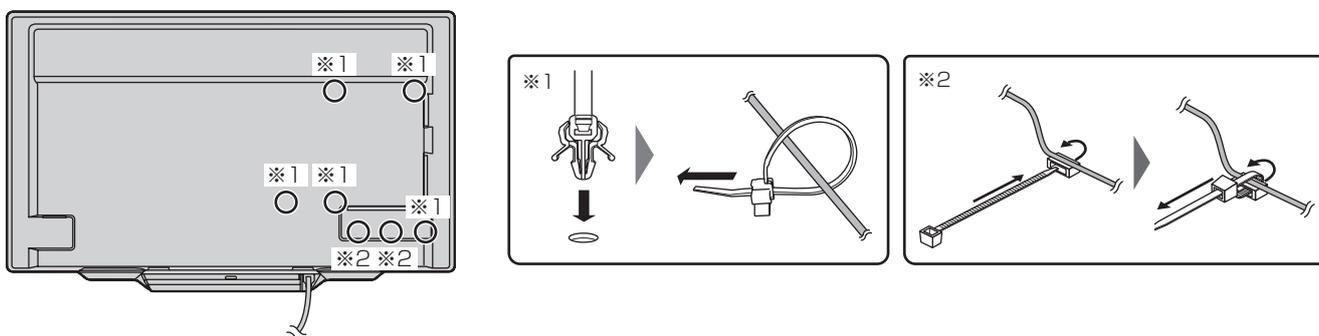


- 壁や天井などに取り付ける際は、本機と取り付け金具を合わせた4倍の質量に耐える場所（コンクリートの壁や柱など）に取り付けてください。
- インパクトドライバーを使用しないでください。
- 本機を設置したあとは転倒防止策を実施することをお勧めします。
- 背面のVESAホール以外のネジ穴を設置に使わないでください。
- 移動するときなどは、取っ手または本体側面、本体上面、本体底面を持ってください。画面や本体角部、トレー、スピーカー/スピーカーカバーを持たないでください。破損や故障、けがの原因となることがあります。
- 設置の際、台の上などに仮置きする場合は、画面や台が傷つかないように厚手の柔らかい布（毛布など）を敷いてください。
- 再梱包時や、取り外しの際は、トレー、スピーカーカバーを取り外してください。
- 本機を平置きで使用する（水平面に対し垂直の状態から上向き20°を超えて傾ける）ときは、お客様ご相談窓口（セットアップマニュアル）にご相談ください。平置きを設置条件があります。

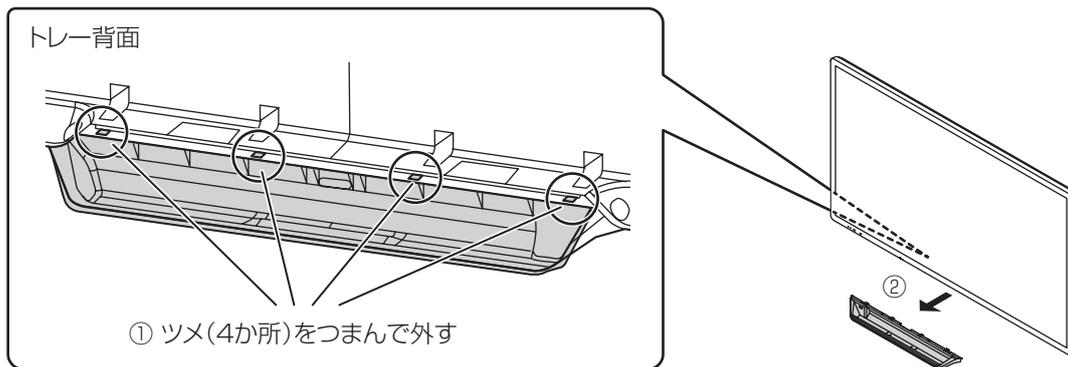
■ トレーの付けかた



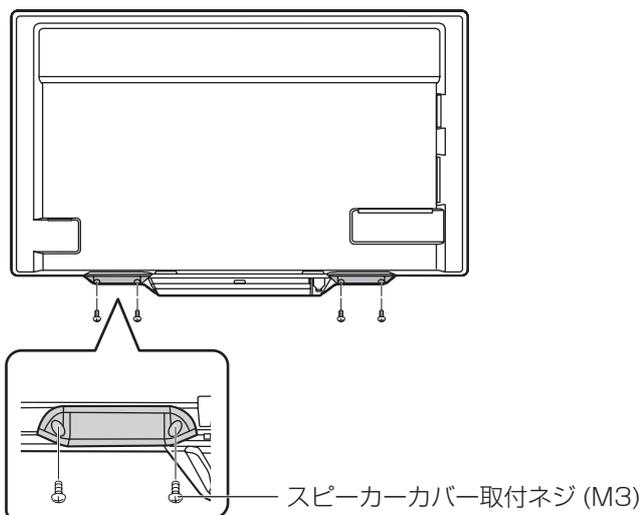
トレー背面のUSBケーブルを、ケーブルクランプでディスプレイ背面に固定することができます。



■ トレーの外しかた



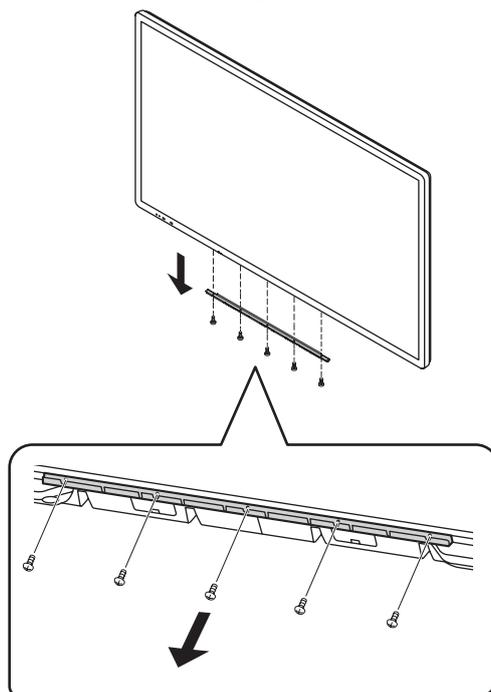
■ スピーカーカバーの付けかた



縦長で使用するときは、スピーカーカバーは使用しません。

■ トレー取り付け金具の外しかた

縦長で使用するときやトレーを使用しないときは、トレー取り付け金具を外してください。



シャープ株式会社

本 社 〒590-8522 大阪府堺市堺区匠町1番地
ビジネスソリューション事業本部 〒639-1186 奈良県大和郡山市美濃庄町492番地

●住所などは変わることがあります。(2019.8)

PN-L805H M JA19H(2)